

УТВЕРЖДЕНЫ
приказом Министерства спорта
Российской Федерации
от «28» января 2026 г. № 50

ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «ТЕННИС»

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Область применения правил вида спорта «теннис».

Все спортивные соревнования и физкультурные мероприятия по виду спорта «теннис» в Российской Федерации проводятся с учетом единых Правил игры, утвержденных Международной федерацией тенниса (International Tennis Federation, далее – МФТ) для тенниса и пляжного тенниса, и Международной федерацией пиклбола (International Federation of Pickleball, далее – МФП) для малого тенниса (пиклбола), и с учетом регламентов, утвержденных, в зависимости от статуса спортивных соревнований (физкультурных мероприятий), соответствующей международной или континентальной федерацией.

Настоящие правила вида спорта «теннис» (далее – ПРАВИЛА) действуют при проведении всех спортивных соревнований и физкультурных мероприятий по виду спорта «теннис» (далее – теннис) в Российской Федерации, за исключением проводимых на территории Российской Федерации официальных международных спортивных соревнований, которые проводятся в соответствии с регламентами международных спортивных организаций.

Спортивные соревнования и физкультурные мероприятия по теннису в Российской Федерации объединены общероссийской спортивной федерацией по виду спорта «теннис» (далее – ОСФ) в единую систему Российского теннисного тура, Российского пляжного теннисного тура, Российского тура малого тенниса (пиклбола) и иных туров (далее соответственно – РТТ, РПТТ, РТП, Тур), включающую в себя официальные спортивные соревнования и физкультурные мероприятия по теннису (далее – турниры), включенные в Единый календарный план межрегиональных, всероссийских и международных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий,

календарные планы спортивных мероприятий и физкультурных мероприятий субъектов Российской Федерации, муниципальных образований, а также турниры по теннису, проводимые физкультурно-спортивными организациями.

Все турниры РТТ, РПТТ и РТП, а также иные турниры по теннису, не включенные в РТТ, РПТТ и РТП (далее – турниры других Туров; турниры, не включенные в Тур), в том числе отдельные официальные спортивные соревнования и физкультурные мероприятия субъектов Российской Федерации и муниципальных образований, должны проводиться в соответствии с настоящими ПРАВИЛАМИ и положениями (регламентами) об этих турнирах. В ситуациях, не предусмотренных настоящими ПРАВИЛАМИ, их трактовка осуществляется по регламенту соответствующего Тура или положению (регламенту) турнира.

2. Термины и их определения.

Гейм – часть матча, состоящая из нескольких розыгрышей очка, в которой подает один из участников матча (в малом теннисе (пиклболе) – могут подавать все участники матча).

Игрок (спортсмен) – физическое лицо, желающее принимать участие в турнирах, прошедшее регистрацию в соответствующем Туре (турнире) по установленной процедуре, и получившее право участвовать в турнирах в соответствии с ограничениями, налагаемыми регламентом соответствующего Тура (турнира).

Место проведения официального спортивного соревнования – объект спорта, а также территории, специально подготовленные для проведения официального спортивного соревнования, включая природные, природно-антропогенные и антропогенные объекты, воздушное пространство над ними.

Объект спорта – спортивное сооружение, являющееся объектом недвижимого имущества, в том числе единым недвижимым комплексом, и предназначенное для проведения физкультурных мероприятий и (или) спортивных мероприятий.

Организатор турнира – юридическое лицо любой формы собственности (коммерческая, некоммерческая или общественная организация), которое утверждает положение о турнире, порядок организационного и иного обеспечения турнира, обеспечивает финансирование, и несет ответственность за организацию и проведение турнира.

Официальная тренировка – процесс подготовки участников соревнования к участию в соревновании на теннисных кортах объекта спорта, где запланировано проведение соревнования, в день/дни приезда на соревнование.

Розыгрыш очка – часть матча, которая начинается вводом мяча в игру подачей и заканчивается выходом мяча из игры, по итогам которой одному из участников матча может быть присуждено очко.

Предматчевая разминка – процесс подготовки участников матча к матчу после вызова на корт для проведения матча, продолжительностью не более 5 минут.

Представитель игрока – законный представитель несовершеннолетнего игрока или зарегистрированное совершеннолетним игроком или законным представителем несовершеннолетнего игрока иное лицо, сопровождающее игрока на турнире.

Разминка – процесс подготовки участников соревнования к своим матчам на теннисных кортах и в помещениях объекта спорта, где проводится соревнование, в дни проведения соревнования.

Сет – часть матча (или матч), состоящая из нескольких геймов (в малом теннисе (пиклболе) не применяется).

Спортивный судья (далее – судья) – физическое лицо, уполномоченное организатором спортивного соревнования обеспечить соблюдение правил вида спорта и положения (регламента) о спортивном соревновании, прошедшее специальную подготовку и получившее соответствующую квалификационную категорию.

Тай-брейк – гейм, в котором счет ведется по специальным правилам, и в котором могут подавать все участники матча.

Турнир – спортивное соревнование определенного названия среди мужчин (юниоров, юношей) или женщин (юниорок, девушек) в одной возрастной группе в одной спортивной дисциплине, включенное в календарь соответствующего Тура.

ЕКП – Единый календарный план межрегиональных, всероссийских и международных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий.

КС ОСФ – Коллегия спортивных судей ОСФ.

КТСС – квалификационные требования к спортивным судьям по виду спорта «теннис», утвержденные Министерством спорта Российской Федерации.

ГСК – главная судейская коллегия.

ОТ – основной турнир.

ОЭ – отборочный этап.

ДТ – дополнительный турнир.

СК – Свободная карта (приглашенный игрок).

ДИ – дополнительный игрок.

Ож – ожидающий игрок.

ПОЭ – победитель отборочного этапа.

ФЭ – финальный этап.

3. Спортивные дисциплины вида спорта «теннис».

Турниры по теннису проводятся в спортивных дисциплинах в соответствии с Всероссийским реестром видов спорта:

одиночный разряд;

парный разряд;

смешанный парный разряд;

командные соревнования;

пляжный теннис - парный разряд;

пляжный теннис - смешанный парный разряд;

пляжный теннис - командные соревнования;

малый теннис (пиклбол) - одиночный разряд;

малый теннис (пиклбол) - парный разряд;

малый теннис (пиклбол) - парный разряд - смешанный;

малый теннис (пиклбол) - командные соревнования.

II. ПРАВИЛА ИГРЫ В ТЕННИС

Настоящие Правила игры в спортивных дисциплинах «одиночный разряд», «парный разряд», «смешанный парный разряд», «командные соревнования» вида спорта «теннис» (далее – Правила игры), действующие на территории Российской Федерации, разработаны с учетом Правил игры в теннис, утвержденных МФТ для применения во всем мире.

При приостановлении членства или временном отстранении от участия ОСФ в МФТ, во всех случаях, когда по приведенному ниже тексту Правил игры требуется решение (разрешение) МФТ, такое решение (разрешение) принимает (выдает) ОСФ.

Если не установлено иное, всякое употребление мужского рода в тексте настоящих Правил игры распространяется также и на женский род.

1. КОРТ.

Теннисный корт (далее – корт) представляет собой прямоугольную площадку длиной 23,77 м и, для одиночной игры, шириной 8,23 м. Ширина корта для парной игры – 10,97 м (Приложение 8 к Правилам игры).

Посередине корт разделен поперечной сеткой, подвешенной на шнуре или металлическом тросе, который должен быть закреплен на двух сеточных столбах (или проходить через них) на высоте 1,07 м. Сетка должна полностью закрывать пространство между двумя столбами и иметь достаточно мелкие ячейки, чтобы мяч не мог пролететь сквозь нее. Высота сетки 0,914 м в центре корта обеспечивается при помощи туго натянутого ремня. Трос и верхняя часть сетки должны быть обшиты тесьмой. Ремень и тесьма должны быть целиком белого цвета.

Максимальный диаметр шнура или металлического троса – 0,8 см.

Максимальная ширина ремня – 5 см.

Ширина тесьмы – от 5 до 6,35 см с обеих сторон сетки.

При парной игре центры сеточных столбов должны находиться вне корта для парной игры на расстоянии 0,914 м по обе стороны от него.

Если при одиночной игре используется сетка для одиночной игры, центры сеточных столбов должны находиться вне корта для одиночной игры на расстоянии 0,914 м по обе стороны от него. Если для одиночной игры используется сетка для парной игры, то сетка должна поддерживаться на высоте 1,07 м при помощи двух подпорок, центры которых должны находиться вне корта для одиночной игры на расстоянии 0,914 м по обе стороны от него.

Сеточные столбы должны быть квадратного (со стороной не более 15 см) или круглого (диаметром не более 15 см) сечения. Подпорки должны быть квадратного (со стороной не более 7,5 см) или круглого (диаметром не более 7,5 см) сечения. Сеточные столбы и подпорки не должны возвышаться над верхним краем троса более чем на 2,5 см.

Линии, ограничивающие корт по длине, называются задними, а по ширине – боковыми.

Между боковыми линиями для одиночной игры по обе стороны от сетки на расстоянии 6,4 м от нее и параллельно ей проводятся две линии, которые называются линиями подачи. Пространство с каждой стороны сетки между линией подачи и боковыми линиями делится средней линией подачи на две равные части, называемые полями подачи. Средняя линия подачи проводится параллельно боковым линиям и посередине между ними.

Каждая задняя линия делится на две равные части средней меткой длиной 10 см, которая проводится внутри корта параллельно боковым линиям для одиночной игры.

Ширина средней линии подачи и средней метки – 5 см.

Ширина всех других линий – от 2,5 до 5 см, за исключением задней, ширина которой может достигать 10 см.

Все измерения производятся от внешней стороны линий. Все линии должны быть одного цвета, четко контрастирующего с цветом покрытия корта.

Не допускается размещение рекламы на поверхности корта, сетке, ремне, тесьме, сеточных столбах или подпорках для одиночной игры, за исключением предусмотренного в Приложении 4 к Правилам игры.

В дополнение к корту, описанному выше, в турнирах для детей до 10 лет могут использоваться «красные» и «оранжевые» корты (Приложение 7 к Правилам игры).

Рекомендации по минимальным расстояниям, называемым забегами, от задних и боковых линий до задних и боковых ограждений приведены в Приложении 9 к Правилам игры. Все пространство с каждой стороны сетки, включающее в себя половину корта и забеги, называется стороной корта.

2. ПОСТОЯННЫЕ ПРИНАДЛЕЖНОСТИ КОРТА.

К постоянным принадлежностям корта относятся задние и боковые ограждения, зрители, трибуны и сиденья для зрителей, все другие предметы вокруг корта и над ним, а также судья на вышке, судьи на линиях и лица, подающие мячи, находящиеся на корте на предназначенных для них местах.

Если одиночная игра проводится на корте, оборудованном сеткой для парной игры и подпорками, то сеточные столбы и части сетки с внешней стороны подпорок представляют собой постоянные принадлежности корта и не считаются сеточными столбами или частями сетки.

3. МЯЧ.

Мячи, одобренные для игры в соответствии с настоящими Правилами игры, должны удовлетворять требованиям, изложенным в Приложении 1 к Правилам игры.

Решение по вопросу, какие мячи или их прототипы удовлетворяют указанным в Приложении 1 к Правилам игры требованиям и могут быть использованы для игры, а какие – нет, принимает МФТ как по собственной

инициативе, так и по заявлению заинтересованных лиц или организаций, имеющих отношение к теннису, включая любого игрока, производителей теннисного снаряжения, или национальные теннисные ассоциации (либо их членов). Такие решения принимаются согласно соответствующим процедурам рассмотрения и заслушивания этих вопросов в МФТ.

Организатор турнира обязан перед его началом объявить:

а. количество мячей для проведения матча (два, три, четыре или шесть);

б. порядок смены мячей, если она предусмотрена.

Смена мячей (если она предусмотрена) может быть проведена:

а. после определенного нечетного количества геймов; в этом случае, первая смена мячей в матче должна быть проведена на два гейма раньше, чем при остальных сменах мячей в матче, с тем, чтобы учесть разминку. Тай-брейк считается как один гейм для смены мячей. Перед началом тай-брейка мячи не меняются. В этом случае смена мячей проводится перед вторым геймом следующего сета;

б. после окончания сета.

Если во время розыгрыша очка лопнет мяч, очко должно быть переиграно. Если во время розыгрыша очка мяч не лопнул, а лишь потерял упругость (у него снизилось внутреннее давление), очко не переигрывается.

Любые мячи, используемые в турнире, проводимом согласно настоящим Правилам игры, должны быть одобрены МФТ или ОСФ и приведены в издаваемом официальном списке мячей МФТ или ОСФ.

4. РАКЕТКА.

Ракетки, одобренные для игры в соответствии с настоящими Правилами игры, должны удовлетворять требованиям, изложенным в Приложении 2 к Правилам игры.

Решение по вопросу, какая ракетка или ее прототип удовлетворяет указанным выше требованиям и может быть использована для игры, а какая – нет, принимает МФТ как по собственной инициативе, так и по заявлению заинтересованных лиц или организаций, имеющих отношение к теннису, включая любого игрока, производителей теннисного снаряжения или национальные теннисные ассоциации (либо их членов). Такие решения принимаются в соответствии с действующими процедурами рассмотрения и заслушивания этих вопросов в МФТ.

Игрок в любой момент игры должен использовать только одну ракетку.

На ударной поверхности ракетки должен быть натянут один комплект струн. Использование нескольких комплектов струн не разрешено. Струнная поверхность ракетки должна быть однородной и ровной, струны должны быть натянуты в одной плоскости.

Устройства, гасящие вибрацию, могут быть размещены на струнах ракетки, но только вне зоны переплетенных струн.

В ракетку запрещено встраивать какие-либо устройства, являющиеся источником энергии (электрическая батарейка, солнечная батарея и тому подобное).

Если у игрока время розыгрыша очка на ракетке случайно порвутся струны, то он может продолжить игру этой ракеткой при розыгрыше другого очка, если только это особо не запрещено Организатором турнира.

5. СЧЕТ В ГЕЙМЕ.

а. Обычный гейм.

В обычном гейме счет ведется таким образом (сначала объявляются очки, выигранные подающим):

Выигранных очков нет	–	«ноль»
Первое выигранное очко	–	«пятнадцать»
Второе выигранное очко	–	«тридцать»
Третье выигранное очко	–	«сорок»
Четвертое выигранное очко	–	«гейм»,

за исключением следующего:

Если оба игрока (обе пары) выигрывают по три очка, счет становится «ровно».

Следующее очко, выигранное игроком (парой), дает этому игроку (паре) преимущество в счете («больше» – преимущество подающего, «меньше» – преимущество принимающего). Если этот же игрок (пара) выиграет и следующее очко, он (она) выигрывает и гейм; если следующее очко выиграет другой игрок (пара), счет снова становится «ровно». Для того чтобы выиграть гейм, игроку (паре) нужно выиграть два очка подряд непосредственно после счета «ровно».

б. Тай-брейк.

При розыгрыше гейма по системе «тай-брейк» (далее – тай-брейк) счет очков ведется следующим образом: «ноль», «один», «два», «три» и так далее. Игрок (пара), который первым (первой) выиграет семь очков, выигрывает гейм и сет при условии, что он (она) наберет на два очка больше, чем

соперник(и). При необходимости, тай-брейк следует продолжить, пока преимущество в два очка не будет достигнуто.

Игрок, чья очередь подавать, должен подавать при розыгрыше первого очка в тай-брейке. Его соперник (в парной игре – игрок пары соперников, чья очередь подавать) должен подавать при розыгрыше следующих двух очков. Затем каждый игрок (пара) будет подавать поочередно при розыгрыше двух следующих друг за другом очков до окончания тай-брейка. В парной игре очередность подачи сохраняется такой же, какой она была установлена первоначально в этом сете.

Игрок (пара), чья очередь подавать в тай-брейке была первой, должен(на) принимать подачу в первом гейме следующего сета.

Дополнительные утвержденные альтернативные системы счета приведены в Приложении 5 к Правилам игры.

6. СЧЕТ В СЕТЕ.

Существуют различные системы счета в сете. Две основные системы – «сет без тай-брейка» и «сет с тай-брейком». Можно использовать любую из двух систем при условии, что решение о применении одной из систем будет объявлено до начала турнира. Если используется система «сет с тай-брейком», то для матчей из нескольких сетов должно быть также объявлено, какая из систем будет применена в решающем сете.

а. «Сет без тай-брейка».

Игрок (пара), первым(ой) выигравший(ая) шесть геймов, выигрывает и этот сет при условии, что он(а) выиграл(а) хотя бы на два гейма больше, чем его(ее) соперник(и). При необходимости, сет следует продолжить, пока преимущество в два гейма не будет достигнуто.

б. «Сет с тай-брейком».

Игрок (пара), первым(ой) выигравший(ая) шесть геймов, выигрывает и этот сет при условии, что он(а) выиграл(а) хотя бы на два гейма больше, чем его(ее) соперник(и). Если счет геймов в сете станет «по шести», разыгрывается тай-брейк.

Дополнительные утвержденные альтернативные системы счета приведены в Приложении 5 к Правилам игры.

7. СЧЕТ В МАТЧЕ.

Матч может быть сыгран из одного, из трех или из пяти сетов (для победы в матче игроку или паре необходимо выиграть, соответственно, один, два или три сета).

Дополнительные утвержденные альтернативные системы счета приведены в Приложении 5 к Правилам игры.

8. ПОДАЮЩИЙ И ПРИНИМАЮЩИЙ.

Игроки (пары) должны располагаться на противоположных сторонах от сетки. Игрок, который вводит мяч в игру при розыгрыше первого очка, называется подающим. Игрок, который готов принимать мяч, вводимый подающим, называется принимающим.

Принимающему на приеме разрешается стоять, где угодно на своей стороне корта, как в пределах, так и вне пределов линий, ограничивающих его половину корта.

9. ВЫБОР СТОРОН КОРТА И ПОДАЧИ.

Выбор сторон корта и права быть подающим или принимающим в первом гейме определяется жребием до начала разминки. Игрок (пара), выигравший(ая) жребий, может выбрать:

а. подачу или прием подачи в первом гейме матча – в этом случае соперник(и) должен(ны) выбрать сторону корта для розыгрыша первого гейма матча; или

б. сторону корта для розыгрыша первого гейма матча – в этом случае соперник(и) должен(ны) выбрать подачу или прием подачи в первом гейме матча; или

в. обязать соперника(ов) сделать выбор одного из вышеуказанных вариантов.

Если разминка была прервана, и игроки покинули корт, то оба игрока (обе пары) имеют право на новый выбор, при этом результат первоначальной жеребьевки остается в силе.

10. СМЕНА СТОРОН КОРТА.

Игроки (пары) должны меняться сторонами корта после окончания первого, третьего и каждого последующего нечетного гейма каждого сета.

Игроки (пары) должны меняться сторонами корта также по окончании каждого сета, если только суммарное число геймов в этом сете не будет четным, – в этом случае игроки (пары) меняются сторонами корта по окончании первого гейма следующего сета. В тай-брейке игроки (пары) должны меняться сторонами корта после розыгрыша каждых шести очков.

Дополнительные утвержденные альтернативные процедуры приведены в Приложении 5 к Правилам игры.

11. МЯЧ В ИГРЕ.

Мяч находится в игре с момента удара по нему подающим. Мяч остается в игре до тех пор, пока не определится результат розыгрыша очка, если только не будет объявлено об ошибке при подаче или переигрывании.

12. МЯЧ КАСАЕТСЯ ЛИНИИ.

Мяч, коснувшийся линии, считается коснувшимся части корта, ограниченной этой линией.

13. МЯЧ КАСАЕТСЯ ПОСТОЯННОЙ ПРИНАДЛЕЖНОСТИ КОРТА.

Если мяч, находящийся в игре, после удара одного из игроков сначала приземлится в пределах корта, а затем коснется постоянной принадлежности корта, то этот игрок выигрывает очко. Если мяч, находящийся в игре после удара одного из игроков, коснется постоянной принадлежности корта до приземления мяча, то этот игрок проигрывает очко.

14. ОЧЕРЕДНОСТЬ ПОДАЧИ.

После окончания каждого обычного гейма в следующем гейме принимающий становится подающим, а подающий – принимающим.

В парной игре той паре, которой следует подавать в первом гейме каждого сета, необходимо решить, кто из партнеров будет подавать в этом гейме. Таким же образом, перед началом второго гейма, паре соперников необходимо решить, кто из них будет подавать в этом гейме. Партнер игрока, подававшего в первом гейме, должен подавать в третьем гейме; партнер игрока, подававшего во втором гейме, должен подавать в четвертом гейме. Такая очередность должна сохраняться до окончания сета.

15. ОЧЕРЕДНОСТЬ ПРИЕМА ПОДАЧИ В ПАРНОЙ ИГРЕ.

Паре, которой следует принимать подачу в первом гейме каждого сета, необходимо решить, кто из партнеров будет принимать при розыгрыше первого очка в этом гейме. Таким же образом, перед началом второго гейма, паре соперников необходимо решить, кто из них будет принимать подачу при розыгрыше первого очка в этом гейме. Игрок, который был партнером принимающего при розыгрыше первого очка в этом гейме, должен принимать при розыгрыше второго очка, и такая очередность должна сохраняться до окончания этого гейма и этого сета.

После того, как принимающий отбил мяч, ударить по мячу может любой из игроков пары соперников.

Не разрешается, чтобы любой из игроков пары играл один против пары соперников.

16. ПОДАЧА.

Непосредственно перед началом движения подачи подающий должен занять исходную позицию – встать обеими ногами за задней линией корта в пределах воображаемых продолжений средней метки и соответствующей боковой линии.

Затем подающий должен выпустить мяч из руки в любом направлении и ударить по нему ракеткой, прежде чем тот коснется поверхности его стороны корта. Движение подачи считается завершенным в момент соприкосновения ракетки с мячом или промаха при попытке удара. Игрок, владеющий только одной рукой, может использовать ракетку для подброса мяча.

17. ВЫПОЛНЕНИЕ ПОДАЧИ.

При выполнении подачи в обычном гейме подающий должен поочередно занимать исходную позицию за правой и левой половиной корта, начиная с правой, в каждом гейме.

В тай-брейке подачу следует выполнять поочередно с правой и левой половин корта, начиная с правой.

Поданный мяч должен пролететь над сеткой и коснуться поля подачи, расположенного по диагонали на противоположной стороне корта, прежде чем его отобьет принимающий.

18. ЗАШАГ.

Во время выполнения подачи подающий не имеет права:

- а.** изменять исходную позицию ходьбой (шагом) или бегом, хотя при этом разрешаются незначительные движения ног;
- б.** касаться любой ногой задней линии или поверхности корта;
- в.** касаться любой ногой поверхности забега, находящейся за воображаемым продолжением боковой линии (в одиночной игре – боковой линии для одиночной игры, в парной игре – боковой линии для парной игры);
- г.** касаться любой ногой воображаемого продолжения средней метки.

Если подающий нарушает это правило, то это считается зашагом.

Во время выполнения подачи подающий вправе не касаться корта одной или обеими ногами.

19. ОШИБКА ПРИ ПОДАЧЕ.

Ошибкой при подаче считается, если:

- а.** подающий нарушит Правила 16, 17 или 18 Правил игры; или
- б.** подающий промахнется, пытаясь ударить по мячу; или
- в.** поданный мяч до приземления коснется постоянных принадлежностей корта, подпорки или сеточного столба; или
- г.** поданный мяч коснется подающего (или его партнера) либо того, во что подающий (или его партнер) одет или имеет при себе.

Если игрок подбросил мяч для выполнения подачи и решил не бить по нему ракеткой, то ему разрешается поймать мяч рукой либо ракеткой или дать возможность мячу упасть на поверхность корта.

Если в одиночной игре, проводимой на корте с сеточными столбами и подпорками, мяч после подачи задевает подпорку и затем приземляется в пределах соответствующего поля подачи, то это считается ошибкой при подаче.

20. ВТОРАЯ ПОДАЧА.

Если первая подача была ошибочной, подающий должен подавать без задержки снова с той же исходной позиции, откуда была произведена эта ошибочная подача, если только эта подача не была произведена с неправильной позиции.

21. КОГДА ПОДАВАТЬ И ПРИНИМАТЬ.

Подающий не должен подавать, пока принимающий не будет готов к приему. Тем не менее, принимающий должен придерживаться разумного темпа игры подающего и должен быть готов к приему в течение приемлемого времени после того, как подающий приготовился подавать.

Если принимающий попытался принять подачу, то считается, что он был готов к приему. Если принимающий показал, что он не готов к приему, то ошибка при этой подаче не засчитывается.

22. ПЕРЕИГРЫВАНИЕ ПОДАЧИ.

Подача переигрывается, если:

а. поданный мяч коснется сетки, тесьмы или ремня и приземлится в соответствующем поле подачи или после касания сетки, тесьмы или ремня до своего приземления заденет принимающего (или его партнера) либо то, во что он (или они) одет(ы) (спортивную одежду либо обувь) или имеет (имеют) при себе (ракетку, часы, очки и тому подобное); или

б. подача выполнена в тот момент, когда принимающий не готов к приему.

В случае переигрывания подачи эта отдельная подача не засчитывается и подающий должен подавать снова, но переигрывание второй подачи не отменяет ошибку при первой.

Дополнительные утвержденные альтернативные процедуры приведены в Приложении 5 к Правилам игры.

23. ПЕРЕИГРЫВАНИЕ ОЧКА.

Во всех случаях, когда объявлено переигрывание, переигрывается очко целиком, за исключением того, когда переигрывание подачи объявлено при выполнении второй подачи.

Если во время розыгрыша очка после выполнения второй подачи объявляется переигрывание (например, другой мяч выкатился на корт), то очко следует переиграть целиком (с первой подачи).

24. ПРОИГРЫШ ОЧКА.

Очко считается проигранным, если:

а. игрок выполнит две ошибочные подачи подряд; или

б. игрок не сумеет перебить через сетку мяч, находящийся в игре, до второго подряд отскока; или

в. игрок отобьет находящийся в игре мяч таким образом, что тот коснется поверхности забега (или, до отскока, предмета) за пределами корта; или

г. игрок отобьет находящийся в игре мяч таким образом, что он до отскока коснется постоянных принадлежностей корта; или

д. принимающий примет подачу до отскока мяча; или

е. игрок умышленно задержит либо поймает ракеткой находящийся в игре мяч или умышленно коснется его ракеткой более одного раза; или

ж. игрок или его ракетка (находящаяся в руке или нет) либо то, во что он одет или имеет при себе, коснется сетки, сеточных столбов, подпорок, троса, тесьмы либо ремня или поверхности корта на стороне корта противника во время нахождения мяча в игре; или

з. игрок ударит по мячу с лета прежде, чем тот перелетит через сетку; или

и. находящийся в игре мяч коснется игрока либо того, во что он одет или имеет при себе, за исключением ракетки; или

к. находящийся в игре мяч коснется ракетки в тот момент, когда игрок не держит ее в руке; или

л. игрок умышленно и существенным образом изменит форму своей ракетки во время нахождения мяча в игре; или

м. в парной игре оба игрока коснутся мяча при ударе.

При этом, если:

н. при выполнении первой подачи подающим, ракетка вырывается из его руки и касается сетки, прежде чем мяч коснется поверхности корта, то подающий проигрывает очко, потому что его ракетка коснулась сетки в то время, когда мяч находился в игре;

о. после первой подачи ракетка вырывается из руки подающего и касается сетки после того, как мяч коснулся поверхности корта вне надлежащего поля подачи, то это является ошибкой при подаче, потому что ракетка коснулась сетки тогда, когда мяч уже вышел из игры;

п. в парной игре партнер принимающего касается сетки прежде, чем поданный мяч коснется поверхности корта вне надлежащего поля подачи, то принимающая пара проигрывает очко, потому что партнер принимающего коснулся сетки во время нахождения мяча в игре;

р. после подачи мяч попадает в принимающего (или в его партнера), не коснувшись перед этим поверхности корта, то подающий выигрывает очко, если только эта подача не должна быть переиграна;

с. игрок, находясь вне корта, отбивает мяч или ловит его до приземления, а затем требует, чтобы очко было засчитано в его пользу, потому что мяч безусловно улетал за пределы корта, то такой игрок проигрывает очко, если только ему не удалось выполнить правильный удар, после которого розыгрыш очка продолжается;

т. игрок до или после своего удара по мячу пересечет линию воображаемого продолжения сетки, не коснувшись при этом поверхности корта на половине соперника, то розыгрыш очка продолжается;

у. игрок перепрыгнет через сетку на половину корта соперника во время розыгрыша очка, то в таком случае этот игрок проигрывает очко.

25. ПРАВИЛЬНЫЙ УДАР.

Удар считается правильным, если:

а. мяч коснется сетки, сеточных столбов (в парной игре) или подпорок (в одиночной игре), троса, тесьмы или ремня и, пролетев над ними, приземлится в пределах корта, за исключением случаев, предусмотренных Правилами 2 и 24 (г) Правил игры; или

б. находящийся в игре мяч приземлится в надлежащих пределах корта и отскочит обратно через сетку на сторону корта соперника вследствие вращения или под действием ветра, а игрок протянет над сеткой руку и ударит по мячу так, что тот попадет в пределы корта, не нарушив при этом Правило 24 Правил игры; или

в. мяч после удара пролетит с внешней стороны столба выше либо ниже верхнего уровня сетки, даже задев сеточный столб (в парной игре) или подпорку (в одиночной игре), и приземлится в пределах корта, за исключением случаев, предусмотренных Правилами 2 и 24 (г) Правил игры; или

г. мяч пролетит под тросом между столбом и соседней подпоркой, не задев при этом ни троса, ни столба, ни подпорки, ни иной принадлежности корта, и приземлится в пределах корта; или

д. игрок перенесет через сетку ракетку на сторону корта соперника после выполненного на своей стороне корта удара, в результате которого мяч приземлился в пределах корта; или

е. игрок ударит по находящемуся в игре мячу, который попадет в другой мяч, лежащий в пределах корта.

Если мяч попадет в подпорку после подачи, это считается ошибкой при подаче. Если мяч попадет в подпорку после любого другого удара, то такой удар является правильным.

Если находящийся в игре мяч попадает в другой мяч, лежащий в пределах корта, то игра продолжается. Если невозможно определить, что отбит именно тот мяч, который находился в игре, то объявляется переигрывание.

26. ПОМЕХА.

Если во время розыгрыша очка игроку (паре) помешает какое-либо умышленное действие соперника (соперников), то этот игрок (пара) выигрывает очко. Однако если во время розыгрыша очка игроку (паре) помешают какие-либо неумышленные действия соперника (соперников) или не зависящие от него обстоятельства (кроме постоянных принадлежностей корта) очко должно быть переиграно.

Неумышленный двойной удар не считается помехой (Правило 24 (e) Правил игры).

Если игрок прекратил играть из-за того, что полагал, что его противнику создана помеха, то он не имеет права требовать переигрывания очка и тем самым проигрывает очко.

Если мяч, находящийся в игре, попадает в движущийся над кортом или по поверхности корта объект (например, птицу), очко должно быть переиграно. Однако, если во время розыгрыша очка игроку помешал лежащий на корте мяч или иной предмет, который лежал на его стороне корта еще до начала этого розыгрыша, то в таком случае очко не переигрывается.

В парной игре партнеру подающего и партнеру принимающего во время игры разрешается стоять в любом месте на своей стороне корта как внутри, так и вне корта. Однако если игрок создает помеху сопернику (соперникам), следует применить правило о помехе.

27. ИСПРАВЛЕНИЕ ОШИБОК.

При обнаружении ошибки по отношению к Правилам игры все сыгранные очки засчитываются. Обнаруженные ошибки должны быть исправлены следующим образом:

а. Если во время розыгрыша обычного гейма или тай-брейка игрок подаст с ненадлежащей половины корта, то ошибка должна быть исправлена

сразу же после ее обнаружения. Подающий должен подавать с надлежащей половины корта в соответствии со счетом. Ошибка при первой подаче, совершенная до обнаружения неправильной позиции, засчитывается.

б. Если во время розыгрыша обычного гейма или тай-брейка выяснится, что игроки находятся не на надлежащих сторонах корта, эта ошибка должна быть исправлена сразу же после ее обнаружения. Подающий должен подавать с надлежащей стороны корта в соответствии со счетом (с первой подачи).

в. Если во время розыгрыша обычного гейма один из игроков подаст вне очереди, то игрок, которому следовало подавать, должен подавать сразу же после обнаружения ошибки. Однако, если гейм завершится прежде, чем обнаружится ошибка, то такая измененная очередность подачи сохраняется. В этом случае, любая смена мячей, которая должна будет сделана после оговоренного количества геймов, должна быть сделана на один гейм позже, чем было изначально предусмотрено.

Ошибка при первой подаче, совершенная до обнаружения неправильной очередности, не засчитывается.

Если в парной игре один из партнеров подаст вне очереди, то ошибка при первой подаче, совершенная до обнаружения неправильной очередности, засчитывается.

г. Если во время розыгрыша тай-брейка один из игроков подаст вне очереди и это обнаружится после четного количества сыгранных очков, то эта ошибка должна быть сразу же исправлена. Если же ошибка обнаружится после нечетного количества сыгранных очков, то такая измененная очередность подачи сохраняется.

Ошибка при первой подаче, совершенная соперником (соперниками) до обнаружения неправильной очередности, не засчитывается.

Если в парной игре один из партнеров подаст вне очереди, то ошибка при первой подаче, совершенная до обнаружения неправильной очередности, засчитывается.

д. Если во время розыгрыша обычного гейма или тай-брейка в парной игре очередность приема подачи будет ошибочно изменена принимающими, то она остается измененной до конца гейма, в котором ошибка обнаружена, но партнеры должны восстановить первоначальную очередность приема в следующем гейме этого сета, когда они станут принимающими.

е. Если при счете «по шести» ошибочно начнется розыгрыш тай-брейка, хотя заранее было известно, что будет разыгрываться сет без тай-брейка, то если сыграно только одно очко, ошибка должна быть исправлена

немедленно. Если же ошибка обнаружится после начала розыгрыша второго очка, розыгрыш тай-брейка в этом сете следует продолжить.

ж. Если при счете «по шести» ошибочно начнется розыгрыш обычного гейма, хотя заранее было известно, что будет разыгрываться сет с тай-брейком, то если было сыграно только одно очко, ошибка должна быть исправлена немедленно. Если же ошибка обнаружится после начала розыгрыша второго очка, разыгрывается обычный сет до счета «по восьми» (или до счета с другим бóльшим четным количеством равных геймов), после чего должен быть разыгран тай-брейк.

з. Если ошибочно начат розыгрыш сета без тай-брейка или сета с тай-брейком, хотя заранее было известно, что вместо решающего сета разыгрывается тай-брейк, то если было сыграно только одно очко, ошибка должна быть исправлена немедленно. Если же ошибка обнаружится после начала розыгрыша второго очка, этот сет продолжается до тех пор, пока игрок или пара не выиграет три гейма (и, следовательно, этот сет), либо до счета «по два», когда должен быть разыгран решающий тай-брейк. Однако, если ошибка обнаружится после начала розыгрыша второго очка в пятом гейме, этот сет в дальнейшем должен быть разыгран как сет с тай-брейком (Приложение 5 к Правилам игры).

и. Если мячи не были заменены в необходимой последовательности, ошибка должна быть исправлена, когда игрок (или пара), который должен(ны) был(и) подавать новыми мячами, будет подавать в следующий раз в новом гейме. После этого мячи должны меняться с первоначально установленным интервалом по количеству геймов между сменами мячей. В течение гейма смена мячей не проводится.

28. РОЛЬ СУДЕЙ НА КОРТЕ.

Роли и обязанности судей, назначенных для судейства матчей, рассмотрены в Приложении 6 к Правилам игры.

29. НЕПРЕРЫВНОСТЬ ИГРЫ.

Игра должна быть в принципе непрерывной с начала матча (когда мяч после первой подачи введен в игру) и до его окончания.

а. Между розыгрышами каждого очка разрешен перерыв не более 25 секунд. При смене сторон корта по окончании гейма разрешен перерыв не более 90 секунд. Однако после окончания первого гейма в каждом сете и во

время розыгрыша тай-брейка игра должна быть непрерывной, и игроки должны меняться сторонами корта без перерыва на отдых.

После завершения каждого сета предусматривается перерыв максимальной продолжительностью 120 секунд. Продолжительность перерыва считается с момента окончания розыгрыша очка до удара по мячу при подаче при розыгрыше следующего очка.

Организатор турнира может обратиться в МФТ за разрешением продлить установленный перерыв в 90 секунд при смене сторон корта и перерыв в 120 секунд после окончания каждого сета.

б. Если по не зависящим от игрока причинам его одежда, обувь или снаряжение (исключая ракетку) выйдут из строя или будут нуждаться в замене, игрок может получить приемлемое дополнительное время для устранения неисправности.

в. Игрок не может получить дополнительное время для того, чтобы восстановить свои силы. Однако в случае возможности лечения полученной игроком травмы (или болезни) ему может быть разрешен один трехминутный перерыв для оказания медицинской помощи в связи с этой травмой (или болезнью). Разрешается ограниченное количество перерывов для посещения туалета / смены одежды, если это было объявлено до начала турнира.

г. Организатор турнира может разрешить перерыв для отдыха, не превышающий 10 минут, если об этом будет объявлено до начала турнира. Этот перерыв может быть взят после третьего сета в матче из пяти сетов и после второго сета в матче из трех сетов.

д. Продолжительность разминки не должна превышать пяти минут, если только Организатор турнира не примет другого решения.

30. ПОДСКАЗКИ ИГРОКУ.

Подсказкой игроку считается передача игроку информации, совета или указаний любым способом и любыми средствами. Во время матча (за исключением командных турниров), не разрешается какими-либо сигналами давать подсказки игроку. В то же время, когда игра приостановлена, и игроки покинули корт, игрок может получать подсказки.

В командных турнирах, когда капитан находится на корте, он имеет право подсказывать игроку (игрокам) только после окончания сета или во время смены сторон корта по окончании гейма, но не при смене сторон корта после первого гейма каждого сета или во время тай-брейка.

В некомандных турнирах во время матча на корте могут находиться только игроки этого матча. Исключение составляют персонал и судьи турнира.

ОСФ может обратиться в МФТ с тем, чтобы подсказки на корте во время матча были разрешены. В турнирах, где это будет разрешено, порядок подсказок игрокам определяется ОСФ.

31. ТЕХНИЧЕСКИЕ СРЕДСТВА АНАЛИЗА ДЕЙСТВИЙ ИГРОКА.

Технические средства анализа действий игрока, одобренные для игры в соответствии с настоящими Правилами игры, должны удовлетворять требованиям, изложенным в Приложении 3 к Правилам игры.

МЯЧ

Для всех измерений, приведенных в настоящем Приложении, приоритет имеют единицы Международной системы единиц (СИ).

а. У мяча должна быть однородная наружная поверхность, состоящая из тканевой оболочки (за исключением «красных» мячей из поролона Типа 3). Любые швы должны быть гладкими.

б. Мяч должен отвечать требованиям, приведенным в таблице 1, либо в таблице 3.

Таблица 1

Характеристики	Тип 1 («быстрый»)	Тип 2 («средний») ¹	Тип 3 («медленный») ²	Для высокогорья ³
Масса (вес)	56,0 – 59,4 г	56,0 – 59,4 г	56,0 – 59,4 г	56,0 – 59,4 г
Диаметр	6,54 – 6,86 см	6,54 – 6,86 см	7,00 – 7,30 см	6,54 – 6,86 см
Отскок	138 – 151 см	135 – 147 см	135 – 147 см	122 – 135 см
Прямая деформация ⁴	0,56 – 0,74 см	0,56 – 0,74 см	0,56 – 0,74 см	0,56 – 0,74 см
Обратная деформация ⁴	0,74 – 1,08 см	0,80 – 1,08 см	0,80 – 1,08 см	0,80 – 1,08 см
Цвет	Белый или желтый	Белый или желтый	Белый или желтый	Белый или желтый

Примечания:

¹ Мячи этого типа могут как с избыточным давлением, так и без него. Мячи без избыточного давления должны иметь внутреннее давление, не превышающее 7 кПа. Их можно использовать для игры на высоте свыше 1219 м над уровнем моря, но при этом они должны быть акклиматизированы в течение 60 дней или более на той высоте, на которой будет проходить данный турнир.

² Мячи этого типа также рекомендованы для игры на любых покрытиях на высоте свыше 1219 м над уровнем моря.

³ Мячи этого типа имеют избыточное давление. Этот дополнительный тип мячей предназначен только для игры на высоте свыше 1219 м над уровнем моря.

⁴ Значения деформации должны быть средними из трех различных показаний по трем осям мяча, и в каждом случае не должно быть двух значений, отличающихся более чем на 0,08 см.

в. Кроме того, все типы мячей, приведенные в параграфе (б), должны соответствовать требованиям к износостойчивости, указанным в таблице 2:

Таблица 2

Характеристики	Масса (вес)	Отскок	Прямая деформация	Обратная деформация
Максимальное изменение ¹	0,4 г	4,0 см	0,08 см	0,10 см

Примечание:

¹ Наибольшее допустимое изменение соответствующих параметров в результате теста для износостойчивости, описанном в действующем документе «Одобрённые МФТ теннисные мячи и покрытия кортов, классифицированные МФТ». В тесте на износостойчивость используется лабораторное оборудование, имитирующее эффект от девяти геймов игры в теннис.

г. В турнирах, для детей не старше 10 лет¹ необходимо использовать типы мячей, приведенные в таблице 3.

Таблица 3

Характеристики	Этап 3 «красный» поролон	Этап 3 «красный» стандартный	Этап 2 «оранжевый» стандартный	Этап 1 «зеленый» стандартный
Масса (вес)	25,0 – 43,0 г	36,0 – 49,0 г	36,0 – 46,9 г	47,0 – 51,5 г
Диаметр	8,00 – 9,00 см	7,00 – 8,00 см	6,00 – 6,86 см	6,30 – 6,86 см
Отскок	85 – 105 см	90 – 105 см	105 – 120 см	120 – 135 см
Прямая деформация ²	*****	*****	1,40 – 1,65 см	0,80 – 1,05 см
Цвет ³	Любой	Красный и желтый, либо желтый с красной меткой	Оранжевый и желтый, либо желтый с оранжевой меткой	Желтый с зеленой меткой

Примечания:

¹ Официальные спортивные соревнования в Российской Федерации проводятся для детей 9-10 лет.

² Значения деформации должны быть средними из трех различных показаний по трем осям мяча. Предельного разброса значений деформации нет. Требований по возвратной деформации нет.

³ Размер и расположение всех цветных меток должны быть разумными.

д. Все тесты для определения отскока, массы, размера, деформации и износостойчивости должны быть проведены согласно Инструкциям,

приведенным в действующем документе «Теннисные мячи, одобренные МФТ, и покрытия кортов, классифицированные МФТ».

КЛАССИФИКАЦИЯ ПОКРЫТИЙ КОРТА ПО СКОРОСТИ ОТСКОКА

В качестве метода тестирования МФТ, применяемого для определения скорости отскока от покрытия корта, используется метод МФТ CS 01/02 (ITF Surface Pace Rating), описанный в издании МФТ, озаглавленном «Руководство МФТ по методам тестирования покрытий теннисного корта».

Покрытие корта с «Рейтингом скорости покрытий МФТ» между 0 и 29, классифицируется как Категория 1 (медленный отскок). Примеры типов покрытий, соответствующих данной классификации, включают большинство грунтовых кортов и других видов несвязанных неорганических покрытий.

Покрытие корта с «Рейтингом скорости покрытий МФТ» между 30 и 34, классифицируется как Категория 2 (средне-медленный отскок), а покрытие корта с «Рейтингом скорости покрытий МФТ» между 35 и 39, классифицируется как Категория 3 (средний отскок). Примеры типов покрытий, соответствующих данной классификации, включают большинство бетонных/асфальтовых кортов с различными покрытиями акрилового типа («хард»), а также некоторые тканевые покрытия.

Покрытие корта с «Рейтингом скорости покрытий МФТ» между 40 и 44, классифицируется как Категория 4 (средне-быстрый отскок), а покрытие корта с «Рейтингом скорости покрытий МФТ» от 45 и выше, классифицируется как Категория 5 (быстрый отскок). Примеры типов покрытий, соответствующих данной классификации, включают большинство натуральных травяных кортов, искусственную траву и некоторые тканевые покрытия.

Примечание:

По Правилам игры в теннис разрешены три различных типа мячей, однако:

- а) мяч типа 1 («быстрый») предназначен для игры на покрытии с медленным отскоком;*
- б) мяч типа 2 («средний») предназначен для игры на покрытии со средне-медленным, средним и средне-быстрым отскоком;*
- в) мяч типа 3 («медленный») предназначен для игры на покрытии с быстрым отскоком.*

РАКЕТКА

Для всех измерений, приведенных в настоящем Приложении, приоритет имеют единицы СИ.

а. Ракетка должна состоять из обода и струн. Обод должен состоять из ручки и головки, а также может включать в себя шейку. Головка определяется как та часть ракетки, с которой связана струна (струны). Ручка определяется как та часть ракетки, соединенная с головкой, за которую в обычных условиях держит в руках игрок. Шейка, если есть, определяется как та часть ракетки, которая соединяет ручку с головкой.

б. Под ударной поверхностью ракетки понимается основная область натяжки струн, ограниченная точками вхождения струн в головку ракетки либо точками соприкосновения струн и головки ракетки (берется способ, дающий наименьшую величину). Ударная поверхность струн должна быть плоской и состоять из комплекта струн, которые должны быть попеременно переплетены или соединены между собой в местах пересечения. Струнная поверхность должна быть в целом однородной, в частности, плотность струн в центре не должна быть меньше, чем в любой другой части струнной поверхности. Конструкция ракетки и натяжка струн должны обеспечивать одинаковые игровые характеристики обеих сторон струнной поверхности.

в. Общая длина ракетки должна быть не более 73,7 см, ширина – не более 31,7 см. Общая длина ударной поверхности должна быть не более 39,4 см при измерении параллельно продольной оси ручки; общая ширина – не более 29,2 см при измерении перпендикулярно продольной оси ручки.

г. На ракетке не должно быть никаких прикрепленных предметов, выступов или устройств, с помощью которых можно было бы существенно изменять форму ракетки или ее момент инерции относительно любой основной оси, или изменять любые физические свойства, которые могут повлиять на игровые характеристики ракетки в течение розыгрыша очка. Разрешаются прикрепленные предметы, выступы или устройства, отнесенные к техническим средствам анализа действий игрока, или те, которые используются исключительно для ограничения либо

предотвращения износа, вибрации или (только если речь идет об ободе) для распределения веса. Все разрешенные предметы и устройства, служащие соответствующим целям, должны быть приемлемы по своим размерам и местоположению.

Не разрешается встраивать в ракетку или прикреплять к ней любой источник энергии, каким-либо образом изменяющий или влияющий на игровые характеристики ракетки.

ТЕХНИЧЕСКИЕ СРЕДСТВА АНАЛИЗА ДЕЙСТВИЙ ИГРОКА

Технические средства анализа действий игрока – оборудование, которое может выполнять любую из следующих функций по отношению к информации о действиях игрока:

- а.** Регистрация
- б.** Хранение
- в.** Передача
- г.** Анализ
- д.** Передача игроку информации любого рода и любым способом

Технические средства анализа действий игрока могут регистрировать и/или сохранять информацию во время матча. Игрок может получать доступ к такой информации только в соответствии с Правилom 30 Правил игры.

РЕКЛАМА

1. Размещение рекламы на сетке допускается только на той ее части, которая расположена в пределах 0,914 м от центра каждого сеточного столба. Реклама должна быть выполнена таким образом, чтобы она не мешала игрокам видеть мяч, и не ухудшала условия для игры.

Обозначение (некоммерческое) санкционирующей организации разрешено на нижней части сетки, не менее в 51 см от верхнего края сетки, если это обозначение выполнено так, что оно не мешает игрокам видеть мяч, и не ухудшает условия для игры.

2. Допускается размещение рекламы, других знаков или материалов позади или по сторонам корта, если это не мешает игрокам видеть мяч и не ухудшает условия для игры.

3. Допускается размещение рекламы, других знаков или материалов на поверхности забегов корта, если это не мешает игрокам видеть мяч и не ухудшает условия для игры.

4. Несмотря на вышеприведенные положения пунктов 1, 2 и 3 в любой рекламе, знаках или материалах, размещенных на сетке, позади и по бокам корта, на поверхности забегов корта, не должен быть использован белый, желтый или иной светлый цвет, который может помешать игрокам видеть мяч или может ухудшить условия для игры.

5. Не допускается размещение рекламы, других знаков или материалов на поверхности корта в пределах ограничивающих его линий.

АЛЬТЕРНАТИВНЫЕ ПРОЦЕДУРЫ И СИСТЕМЫ СЧЕТА

Применение альтернативных процедур и систем счета в турнирах определяется регламентом соответствующего Тура, а для турниров, не включенных в какой-либо Тур, Организатором турнира в регламенте турнира.

Счет в гейме (Правило 5 Правил игры):

Система счета «No-Ad» («ноу-эд») (розыгрыш решающего очка при счете «ровно»)

Эта система счета может быть использована как альтернативная.

В гейме, разыгрываемом по этой системе, счет ведется следующим образом (первыми объявляются очки, выигранные подающим):

Выигранных очков нет	– «ноль»
Первое выигранное очко	– «пятнадцать»
Второе выигранное очко	– «тридцать»
Третье выигранное очко	– «сорок»
Четвертое выигранное очко	– «гейм»

Если оба игрока (обе пары) выиграют по три очка, счет становится «ровно», и разыгрывается решающее очко. Принимающий(ие) обязан(ы) выбрать, в какой половине корта, в левом или в правом, он(и) будет(ут) принимать подачу. В парной игре принимающая пара не может поменять свою расстановку для розыгрыша решающего очка. Игрок (пара), выигравший(ая) решающее очко, выигрывает и гейм.

В спортивной дисциплине «смешанный парный разряд» при розыгрыше решающего очка принимающий должен быть того же пола, что и подающий. Игроки принимающей пары не могут поменять свою расстановку для розыгрыша решающего очка.

Счет в сете (Правила 6 и 7 Правил игры):

1. «Короткий» сет.

Игрок (или пара), первым(ой) выигравший(ая) четыре гейма, выигрывает и этот сет при условии, что разрыв в счете составляет два гейма и более (при счете 3:3 для победы в сете нужно выиграть подряд два гейма). Если счет становится 4:4, то разыгрывается тай-брейк. По решению

организации, дающей свою санкцию на проведение турнира, тай-брейк может разыгрываться при счете 3:3.

2. Удлинённый сет.

Игрок (или пара), первым(ой) выигравший(ая) восемь геймов, выигрывает и этот сет при условии, что разрыв в счете составляет два гейма и более (при счете 7:7 для победы в сете нужно выиграть подряд два гейма). Если счет становится 8:8, то разыгрывается тай-брейк. По решению организации, дающей свою санкцию на проведение турнира, тай-брейк может разыгрываться при счете 7:7.

3. Тай-брейк в «коротком» сете.

При использовании только коротких сетов, можно применять тай-брейк коротких сетов. Игрок (или пара), первым(ой) выигравший(ая) пять очков, выигрывает гейм и этот сет. При счете 4:4 разыгрывается решающее очко. Порядок и количество подач определяются организацией, дающей свою санкцию на проведение турнира. Игроки (или пары) меняются сторонами корта только после первых четырех сыгранных очков.

4. Решающий тай-брейк (до 7 очков).

Если счет сетов в матче станет «по одному» (1:1) или «по два» (2:2) (в матче из пяти сетов), для определения победителя матча разыгрывается один тай-брейк, который считается решающим сетом и заменяет собой стандартный решающий сет.

Игрок (пара), первым(ой) выигравший(ая) семь очков, выигрывает решающий тай-брейк и матч при условии, что он (она) наберет хотя бы на два очка больше, чем соперник(и).

5. Решающий тай-брейк (до 10 очков).

Если счет сетов в матче станет «по одному» (1:1) или «по два» (2:2) (в матче из пяти сетов), для определения победителя матча разыгрывается один тай-брейк, который считается решающим сетом и заменяет собой стандартный решающий сет.

Игрок (пара), первым(ой) выигравший(ая) десять очков, выигрывает решающий тай-брейк и матч при условии, что он (она) наберет хотя бы на два очка больше, чем соперник(и).

Примечание:

В случаях, когда вместо решающего сета разыгрывается решающий тай-брейк:

- сохраняется первоначальная очередность подачи (Правила 5 и 14 Правил игры);
- в парной игре каждая пара может изменить очередность подачи и приема так же, как и в начале каждого сета;
- перед началом решающего тай-брейка предусматривается перерыв продолжительностью 120 секунд;
- перед началом решающего тай-брейка смена мячей не производится, даже если она приходится на этот гейм.

Смена сторон корта (Правило 10 Правил игры):

Во время тай-брейка игроки меняются сторонами корта после первого очка и затем после каждых четырех разыгранных очков.

Переигрывание подачи (Правило 22 Правил игры):

Альтернативным вариантом является игра без переигрывания подачи (Правило 22а Правил игры – правило “No-Let” («ноу-лет»)): если мяч при подаче касается сетки, ремня или тесьмы, то он остается в игре. По решению организации, дающей свою санкцию на проведение турнира, если в парной игре применяются «короткие» сетки и правило «ноу-лет», то любой игрок из пары, принимающей подачу, может принимать подачу, которая коснулась сетки, ремня или тесьмы и отскочила от правильного поля подачи.

РОЛЬ СУДЕЙ НА КОРТЕ

Главный судья является высшей инстанцией по всем вопросам применения ПРАВИЛ, и его решение является окончательным.

Если на матч назначен судья на вышке, он является высшей инстанцией по всем вопросам, касающимся фактически случившегося на корте во время этого матча, и его решение по этим вопросам является окончательным.

Игроки имеют право вызвать на корт главного судью, если они не согласны с тем, как судья на вышке применяет или трактует ПРАВИЛА.

Если на матч назначены судьи на линии и на сетке, они принимают все решения (включая определение зашага), относящиеся к соответствующей линии или к сетке. Судья на вышке имеет право отменить решение судьи на линии или на сетке, если он уверен, что была допущена явная ошибка. В случае отсутствия судей на каких-либо линиях или на сетке судья на вышке сам отвечает за решения, касающиеся этих линий (включая определение зашага) или сетки.

Если судья на линии не в состоянии принять решение, он должен немедленно сигнализировать об этом судье на вышке, и тот должен принять решение самостоятельно. Если судья на линии не в состоянии принять решение или если на эту линию судья не назначен, а судья на вышке не может принять решение по вопросам, касающимся фактически случившегося на корте, очко должно быть переиграно.

В тех командных турнирах, где главный судья находится на корте, он является высшей инстанцией и в решении вопросов, касающихся фактически случившегося на корте.

Судья на вышке может остановить или прервать игру в любой момент, когда сочтет это необходимым или уместным. Главный судья также может остановить или прервать игру из-за темноты, плохой погоды или неудовлетворительного состояния корта. При прерывании матча из-за темноты это следует делать по окончании сета либо после четного количества геймов, сыгранных в текущем сете. При возобновлении игры после перерыва счет и расположение игроков на корте должны быть сохранены.

Судья на вышке или главный судья должны принимать решения относительно непрерывности игры и подсказок в соответствии с

утвержденным и действующим Кодексом поведения игрока (далее – Кодекс игрока, Приложение № 2 к ПРАВИЛАМ).

Примечания:

1. Судья на вышке принимает первоначальное решение по вопросам применения ПРАВИЛ (по вопросам, касающимся трактовки конкретных фактов). Однако, если игрок не согласен с его решением, то для принятия окончательного решения должен быть вызван главный судья.
2. По вопросам фактически случившегося на корте (относительно того, что именно произошло в данном конкретном случае) окончательное решение принимает судья на вышке.
3. Судья на вышке не должен отменять решение в результате протеста или апелляции игрока.
4. Судья на вышке может отменить решение судьи на линии, но только если он сделает это сразу же после того, как была допущена явная ошибка.
5. Если судья на вышке был не в состоянии увидеть точное место приземления мяча, но ему показалось, что мяч был верный, то судья на вышке не должен отменять решение судьи на линии, так как он не уверен в том, что судьей на линии была сделана явная ошибка.
6. Если судья на линии понял, что допустил ошибку, он должен исправить ее немедленно, объявив об этом, но ни в коем случае не делать этого в результате протеста или апелляции игрока.
7. Если судья на вышке или судья на линии объявит «аут», а затем изменит свое решение на «верный», то судья на вышке должен решить, помешал ли кому-то из игроков возглас «аут». Если помешал, то очко должно быть переиграно. Если нет, то игрок, выполнивший этот удар, выигрывает очко.
8. Если мяч под действием ветра отскакивает обратно через сетку, и игрок, согласно правилам, протягивает руку над сеткой, пытаясь ударить по мячу, а соперник(и) препятствует(ют) ему сделать это, то судья на вышке должен решить, была ли помеха умышленной или неумышленной, и тогда соответственно либо присудить очко игроку, которому помешали, либо объявить переигрывание очка.

ПОРЯДОК ПРОВЕРКИ СЛЕДА ОТ МЯЧА

1. Проверка следа от мяча может проводиться только на грунтовых кортах.
2. Проверка следа от мяча по просьбе игрока (пары) разрешается, только если судья на вышке не в состоянии со своего места с уверенностью принять решение, либо после удара, завершившего розыгрыш очка, либо в

случае, когда игрок (пара) прекращает розыгрыш очка (ответный удар допускается, но после него игрок должен немедленно остановиться).

3. Если судья на вышке решает проверить след от мяча, ему следует спуститься с вышки и самому произвести проверку. Если он не знает, где находится след, он может попросить судью на данной линии для оказания помощи в определении местонахождения следа, после чего судья на вышке должен обследовать это место.

4. Первоначальное решение или отмена решения (последнее решение, принятое до проверки) остаются в силе, если ни судья на линии, ни судья на вышке не могут определить местонахождение следа, либо след невозможно прочитать.

5. Как только судья на вышке определит след от мяча и примет по нему решение, это решение становится окончательным и обжалованию не подлежит.

6. В матчах на грунтовых кортах судье на вышке не следует также спешить с объявлением счета, если только у него нет полной уверенности в принятом решении. В случае сомнения, следует подождать с объявлением счета, с тем чтобы определить, нужно ли будет проверить след от мяча.

7. В парной игре игрок должен попросить проверить след от мяча таким образом, чтобы игра остановилась, либо так, чтобы судья на вышке остановил игру. Если к судье на вышке обращаются с просьбой проверить след, то он сначала должен установить, правильно ли был соблюден порядок обращения. Если просьба была некорректной или несвоевременной, то судья на вышке может квалифицировать ее как умышленную помеху соперникам.

8. Если игрок сотрет след от мяча до того, как судья на вышке примет окончательное решение, то считается, что игрок отказывается от решения в свою пользу.

9. Игроку не разрешается переходить на сторону корта соперника для проверки следа. При нарушении этого положения игрок наказывается согласно Кодексу игрока (раздел «неспортивное поведение»).

ПОРЯДОК ЭЛЕКТРОННОГО ПРОСМОТРА

Если на турнирах используется система электронного просмотра, то во время матчей на кортах, где она установлена, должен применяться следующий порядок.

1. Игрок может попросить об электронном просмотре решения по попаданию мяча (или отмены такого решения) только после удара, завершившего розыгрыш очка, либо, когда игрок (пара) прерывает розыгрыш

очка (ответный удар допускается, но после него игрок должен немедленно остановиться).

2. Судье на вышке следует принять решение об использовании электронного просмотра, если существуют сомнения в правильности решения по попаданию мяча (или отмене такого решения). Тем не менее, судья на вышке может отказаться использовать электронный просмотр, если он посчитает, что просьба игрока необоснованна или несвоевременна.

3. В парной игре игрок должен попросить об электронном просмотре таким образом, чтобы игра остановилась, либо так, чтобы судья на вышке остановил игру. Если к судье на вышке обращаются с просьбой проверить след, то он сначала должен установить, правильно ли был соблюден порядок обращения. Если просьба была некорректной или несвоевременной, то судья на вышке может квалифицировать ее как умышленную помеху соперникам. В таком случае апеллирующая пара проигрывает очко.

4. Первоначальное решение или отмена решения (последнее решение, принятое до проверки) остаются в силе, если электронный просмотр не позволяет, по какой-либо причине принять решение в этом случае.

5. Результат электронного просмотра будет являться окончательным решением судьи на вышке и обжалованию не подлежит. Если для просмотра определенного отскока мяча системе потребуется ручной выбор, то судья электронного просмотра, утвержденный главным судьей, должен определить, какой именно отскок мяча следует просмотреть.

6. Каждому игроку (паре) разрешается три неуспешные апелляции за сет, плюс одна дополнительная апелляция в тай-брейке. В матчах с сетами без тай-брейков, игроки (пары) вновь получают по три неуспешные апелляции при счете «по шести», а также каждые 12 геймов после того. Для матчей с решающим тай-брейком, этот решающий тай-брейк считается как новый сет, и каждый игрок (пара) получают по три попытки апелляции. Количество успешных апелляций игроков (пар) не ограничено.

ТУРНИРЫ ПО ТЕННИСУ ДЛЯ ДЕТЕЙ НЕ СТАРШЕ 10 ЛЕТ

Официальные спортивные соревнования в Российской Федерации проводятся для детей в возрастной группе «юноши и девушки (9-10 лет)» на обычных (полноразмерных) кортах, описанных в Правиле 1 Правил игры, «зелеными» мячами (этап 1) с системой счета, определяемой в пункте 3 раздела X ПРАВИЛ.

Корты:

Наряду с обычным (полноразмерным) кортом, описанным в Правиле 1 Правил игры, для турниров по теннису для детей не старше 10 лет можно использовать корты следующих размеров:

- Корт, обозначаемый как «красный», рекомендованный для детей до 8 лет, представляет собой прямоугольную площадку длиной от 10,97 м до 12,80 м и шириной от 4,27 м до 6,10 м. Высота сетки в центре корта должна быть от 80 см до 83,8 см.
- Корт, обозначаемый как «оранжевый», рекомендованный для детей 8-10 лет, представляет собой прямоугольную площадку длиной от 17,68 м до 18,29 м и шириной от 6,10 м до 8,23 м. Высота сетки в центре корта должна быть от 80 см до 91,4 см.

Мячи:

Для турниров по теннису для детей не старше 10 лет необходимо использовать следующие типы мячей, описанные в Приложении 1 к Правилам игры:

- «Красные» мячи (этап 3) рекомендованы для игры на «красном корте» детям до 8 лет, пользующимся ракетку длиной до 58,4 см.
- «Оранжевые» мячи (этап 2) рекомендованы для игры на «оранжевом корте» детям от 8 до 10 лет, пользующимся ракеткой длиной от 58,4 см до 63,5 см.

- «Зеленые» мячи (этап 1) рекомендованы для игры на полномразмерном корте детям в возрасте от 9 до 10 лет, пользующимся ракеткой длиной от 63,5 см до 66 см.

Системы счета:

Для турниров по теннису для детей не старше 10 лет с использованием «красных» мячей («этап 3»), «оранжевых» мячей («этап 2») или «зеленых» мячей («этап 1») можно применять системы счета, определенные Правилами игры (включая приведенные в Приложении 5 к Правилам игры), а также укороченные системы счета, включающие в себя матчи из одного тай-брейка, из трех тай-брейков до 7 или 10 очков, из одного короткого или из одного обычного сета.

ПЛАН КОРТА

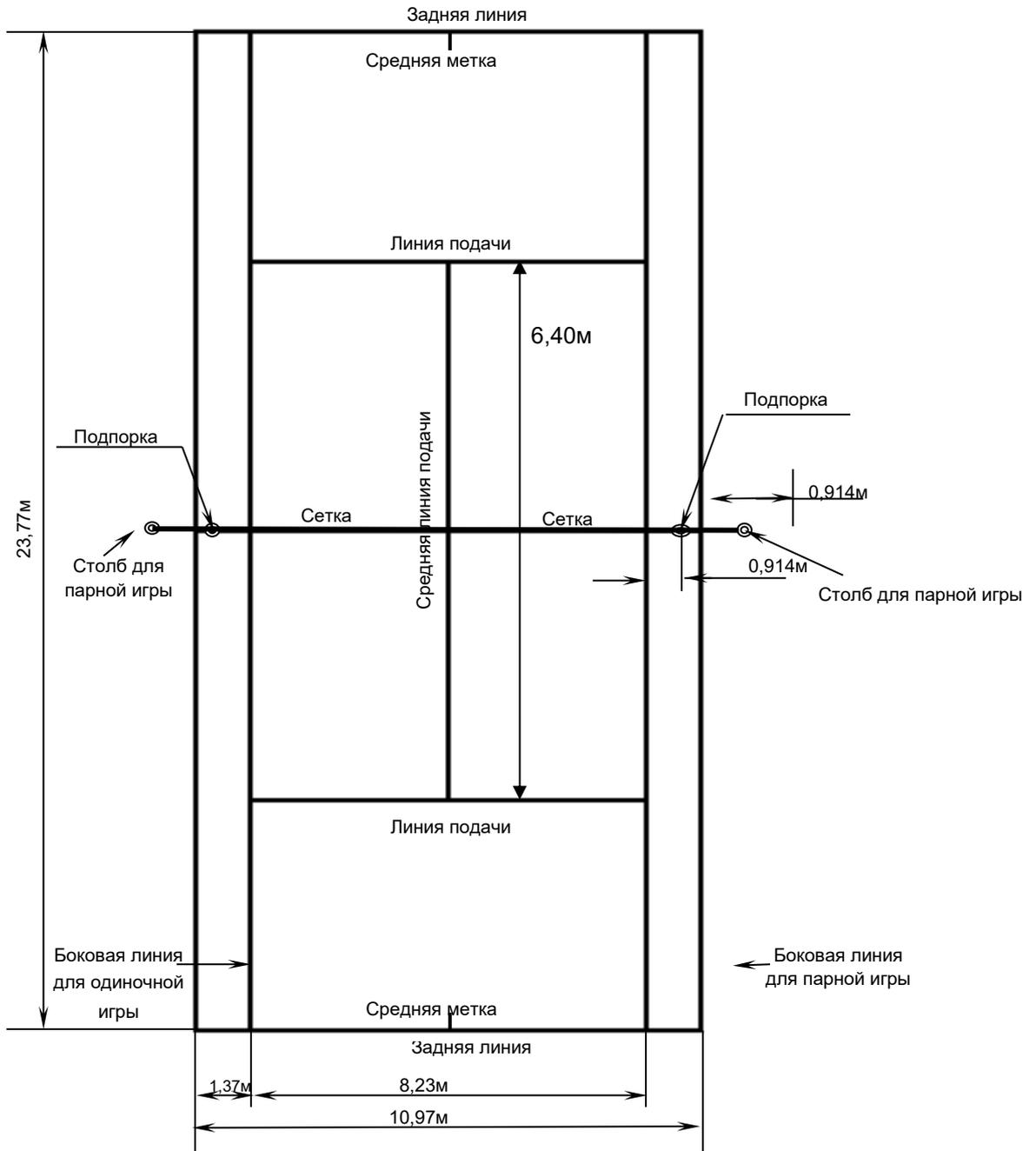


Рисунок 1

РЕКОМЕНДАЦИИ ПО РАЗМЕТКЕ КОРТА

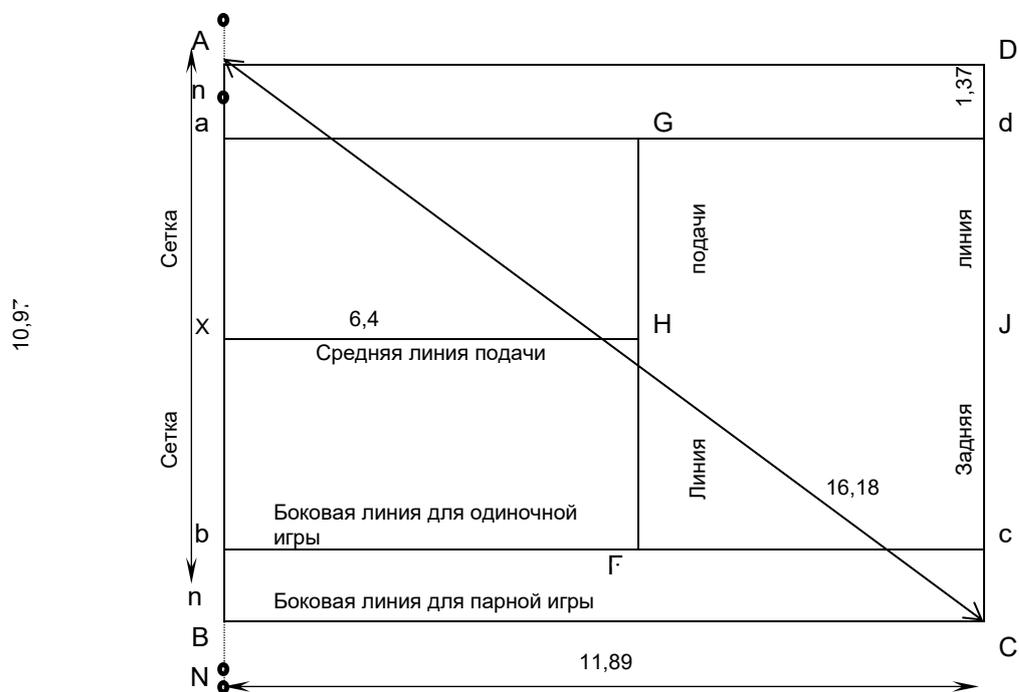


Рисунок 2

Разметка обычного совмещенного корта для парной и одиночной игры выполняется следующим образом (разметка корта, предназначенного только для одиночной игры, приведена в примечании в конце текста).

Сначала определяется местоположение сетки (для кортов на открытом воздухе рекомендуемая ориентация сетки – «восток – запад», – *прим. пер.*). Далее на выбранной прямой откладывается отрезок длиной 12,80 м. Точкой **X** отмечается середина отрезка (как показано на схеме) и затем по обе стороны от нее обозначаются:

на расстоянии 4,11 м – точки **a** и **b**, где сетка пересекается с боковыми линиями для одиночной игры;

на расстоянии 5,03 м – точки **n**, обозначающие центры подпорок для одиночной игры (точки **c**);

на расстоянии 5,49 м – точки **A** и **B**, где сетка пересекается с боковыми линиями для парной игры;

на расстоянии 6,4 м – точки **N**, обозначающие центры сеточных столбов, являющиеся концами отрезка (12,8 м), расположенного на исходной прямой линии.

Далее забиваются колышки в точки **A** и **B** и к ним прикрепляются соответствующие концы двух рулеток (бечевки). На первой рулетке, которая образует диагональ половины корта, откладывается отрезок длиной 16,18 м, а на другой, образующей боковую линию, и откладываемой перпендикулярно исходной прямой линии, – отрезок длиной 11,89 м. Туго натянув обе рулетки с указанными размерами отрезков, нужно определить точку их пересечения **C**, являющуюся вершиной одного из углов корта. Поменяв рулетки местами, необходимо повторить процедуру для получения вершины **D** другого угла корта. Для проверки разметки на данном этапе рекомендуется проверить длину отрезка **CD** (задней линии), которая должна равняться 10,97 м. В это же время необходимо пометить середину задней линии точкой **J**. Также необходимо пометить точки **c** и **d**, являющиеся концами боковых линий для одиночной игры, на расстоянии 1,37 м от точек **C** и **D**.

Затем проводится линия подачи и средняя линия подачи, отложив 6,40 м от сетки вдоль линий **bc**, **XJ**, **ad**.

Для завершения разметки корта нужно выполнить такую же процедуру и на другой стороне от сетки.

Для разметки корта только для одиночной игры линии с внешней стороны прямоугольника **abcd** проводить не нужно, но корт может быть размечен указанным выше способом. В качестве альтернативного способа, вершины углов корта **c** и **d** могут быть найдены, если соответствующие концы двух рулеток прикрепить к точкам **a** и **b** (вместо точек **A** и **B**) и отложить отрезки длиной 14,46 м и 11,89 м. Сеточные столбы будут находиться в точках **n**. В таком случае следует использовать сетку для одиночной игры длиной 10 м.

В случае, когда совмещенный корт для парной и одиночной игры с сеткой для парной игры используется для одиночной игры, высота сетки 1,07 м в точках **n** должна обеспечиваться при помощи двух стоек, которые называются подпорками для одиночной игры, имеющими квадратное (со стороной не более 7,5 см) или круглое (диаметром не более 7,5 см) сечение. Центры этих подпорок располагаются вне корта для одиночной игры на расстоянии 0,914 м с каждой стороны.

Для того чтобы легче было правильным образом установить подпорки, желательно нанести белые метки в точках **n**.

Если соответствующий Тур разрешает использование «смешанной разметки» кортов, то следует обязательно придерживаться следующих указаний:

Цвет:

- должен быть из той же цветовой семьи, что и фоновая игровая поверхность.
- должен быть светлее, чем фоновая игровая поверхность.
- максимальная цветовая вариация должна составлять +22 пункта по шкале L* (с добавлением до 25% по объему белой краски к фоновому цвету).

Скорость покрытия:

- расхождение до 5 пунктов по рейтингу скорости покрытий МФТ от игровой поверхности.

Размеры:

- на 1,0-1,5 см уже, чем обычные линии.

Разметка:

- оставить зазор в 8 см от белых игровых линий.

Примечания:

1. Для официальных всероссийских и межрегиональных спортивных соревнований рекомендованное минимальное расстояние (забег) между задними линиями и ограждениями должно быть 6,4 м, а между боковыми линиями для соответствующей спортивной дисциплины и ограждениями – 3,66 м.

2. Для официальных спортивных соревнований субъектов Российской Федерации, муниципальных образований, а также клубных турниров и турниров массового тенниса рекомендованное минимальное расстояние (забег) между задними линиями и ограждениями должно быть 5,48 м, а между боковыми линиями для соответствующей спортивной дисциплины и ограждениями – 3,05 м.

3. Рекомендованная минимальная высота потолка, при измерении от поверхности корта у сетки, составляет 9,0 м.

III. ПРАВИЛА ИГРЫ В ПЛЯЖНЫЙ ТЕННИС

Настоящие Правила игры в спортивных дисциплинах «пляжный теннис - парный разряд», «пляжный теннис - смешанный парный разряд», «пляжный теннис - командные соревнования» вида спорта «теннис» (далее – Правила ПТ), действующие на территории Российской Федерации, разработаны с учетом Правил игры в пляжный теннис, утвержденных МФТ для применения во всем мире.

При приостановлении членства или временном отстранении от участия ОСФ в МФТ, во всех случаях, когда по приведенному ниже тексту Правил ПТ требуется решение (разрешение) МФТ, такое решение (разрешение) принимает (выдает) ОСФ.

Если не установлено иное, всякое употребление мужского рода в тексте настоящих Правил ПТ распространяется также и на женский род.

1. КОРТ ПТ.

Корт ПТ представляет собой прямоугольную площадку длиной 16 м и шириной 8 м (Приложение 9 к Правилам ПТ).

Посередине корт ПТ разделен поперечной сеткой, подвешенной на шнуре или металлическом тросе, который должен быть закреплен на двух сеточных столбах (или проходить через них) на высоте:

1,7 м – для всех соревнований женщин (включая соревнования в спортивной дисциплине «пляжный теннис - смешанный парный разряд» среди мужчин и женщин), всех соревнований возрастных групп с ограничением верхней границы возраста, и соревнований мужчин, за исключением отдельных соревнований, перечень которых определяет ОСФ в регламенте РПТТ;

1,8 м – для отдельных соревнований мужчин, перечень которых определяет ОСФ в регламенте РПТТ.

Высота сетки в соревнованиях мужчин, проводимых на территории Российской Федерации, определяется организатором соревнований в регламенте соревнований.

Сетка должна полностью закрывать пространство между двумя столбами и иметь достаточно мелкие ячейки, чтобы мяч не мог пролететь сквозь нее. Высота сетки должна быть одинаковой по всей длине сетки. Трос и верхняя часть сетки должны быть обшиты тесьмой. Высота сетки не может быть изменена в течение турнира. Запрещается делить корты на «мужские» и

«женские» по причине дополнительных усилий, требуемых для изменения высоты сетки.

Максимальный диаметр шнура или металлического троса составляет 0,8 см. Ширина тесьмы по обеим сторонам сетки должна составлять от 5,0 см до 6,35 см.

Ширина всех линий – от 2,5 см до 5 см, за исключением задних линий, ширина которых может составлять до 10 см. Линии, ограничивающие корт по длине, называются задними, а по ширине – боковыми.

Все измерения производятся от внешней стороны линий. Все линии должны быть одного цвета, четко контрастирующего с цветом покрытия корта. Все линии должны быть четко видны перед началом каждого розыгрыша очка.

Размеры корта могут измениться во время розыгрыша очка в результате естественного смещения линий в песке, однако все линии должны быть возвращены в первоначальное положение до начала розыгрыша каждого следующего очка.

Не допускается размещение рекламы на поверхности корта, сетке, тесьме, сеточных столбах, за исключением предусмотренного в Приложении 5 к Правилам ПТ.

В дополнение к корту ПТ, описанному выше, размеры корта могут быть изменены для юниорского пляжного тенниса в соответствии с Приложением 8 к Правилам ПТ.

Рекомендации по минимальным расстояниям, называемым забегами, от задних и боковых линий до задних и боковых ограждений приведены в Приложении 10 к Правилам ПТ. Все пространство с каждой стороны сетки, включающее в себя половину корта и забеги, называется стороной корта.

2. ИГРОВАЯ ПОВЕРХНОСТЬ КОРТА ПТ.

Игровая поверхность корта ПТ должна состоять из разровненного песка и быть как можно более однородной и плоской. На ней не должно быть камней, ракушек и иных посторонних предметов. Игровая поверхность должна быть травмобезопасной.

Рекомендации по разметке корта ПТ и минимальной глубине песка приведены в Приложении 10 к Правилам ПТ.

3. ПОСТОЯННЫЕ ПРИНАДЛЕЖНОСТИ КОРТА ПТ.

К постоянным принадлежностям корта ПТ относятся задние и боковые ограждения, зрители, трибуны и сиденья для зрителей, все другие предметы вокруг корта и над ним, а также судья на вышке и судьи на линиях, находящиеся на предназначенных для них местах.

4. МЯЧ ПТ.

Для игры в ПТ следует использовать «оранжевые» мячи с пониженным давлением («этап 2»), описанные в действующем документе «Теннисные мячи, одобренные МФТ, и покрытия кортов, классифицированные МФТ». Мячи, разрешенные для игры, должны соответствовать техническим требованиям, приведенным в Приложении 2 к Правилам ПТ.

Организатор турнира обязан объявить до его начала:

а. количество мячей для проведения матча (два, три, четыре или шесть);

б. смену мячей (если она предусмотрена).

Смена мячей (если она предусмотрена) может быть проведена:

а. после определенного нечетного количества геймов; в этом случае, первая смена мячей в матче должна быть проведена на два гейма раньше, чем при остальных сменах мячей в матче, с тем, чтобы учесть разминку. Тай-брейк считается как один гейм для смены мячей. Перед началом тай-брейка мячи не меняются. В этом случае смена мячей проводится перед вторым геймом следующего сета;

б. после окончания сета.

Если во время игры лопнет мяч, очко должно быть переиграно.

Любой мяч для игры в турнире, проводимом по Правилам ПТ, должен входить в официальный список разрешенных мячей (этап 2), опубликованный МФТ или ОСФ.

5. РАКЕТКА ПТ.

Ракетки, разрешенные для игры в ПТ, должны отвечать требованиям, изложенным в Приложении 3 к Правилам ПТ.

Решение по вопросу, какая ракетка или ее прототип удовлетворяет указанным выше требованиям и может быть использована для игры, а какая – нет, принимает МФТ. Такое решение принимается как по собственной инициативе МФТ, так и по заявлению заинтересованных лиц или

организаций, имеющих отношение к ПТ, включая любых игроков, производителей снаряжения для ПТ или национальные теннисные ассоциации (либо их членов). Такие решения принимаются согласно соответствующим процедурам рассмотрения и заслушивания этих вопросов в МФТ.

Игрок в любой момент игры должен использовать только одну ракетку для игры в ПТ, при этом игроку разрешается изменять игровые характеристики ракетки за исключением случаев, когда такие изменения приведут к тому, что ракетка перестанет соответствовать требованиям Приложения 2 к Правилам ПТ.

6. СЧЕТ В ГЕЙМЕ ПТ.

В отсутствие судьи на вышке, подающий обязан объявлять счет в гейме перед началом каждого розыгрыша очка.

а. Обычный гейм с розыгрышем решающего очка при счете «ровно» («ноу-эд»).

В обычном гейме счет ведется таким образом (сначала объявляются очки, выигранные подающим):

Выигранных очков нет	–	«ноль»
Первое выигранное очко	–	«пятнадцать»
Второе выигранное очко	–	«тридцать»
Третье выигранное очко	–	«сорок»
Четвертое выигранное очко	–	«гейм»

Если обе пары выигрывают по три очка, то счет становится «ровно», и разыгрывается решающее очко. Пара, выигравшая решающее очко, выигрывает и гейм.

б. Тай-брейк.

При розыгрыше гейма по системе «тай-брейк» счет очков ведется следующим образом: «ноль», «один», «два», «три» и так далее. Пара, которая первой выигрывает семь очков, выигрывает гейм и сет при условии, что она наберет хотя бы на два очка больше, чем соперники. При необходимости, тай-брейк следует продолжить, пока преимущество в два очка не будет достигнуто.

Игрок, чья очередь подавать, должен подавать при розыгрыше первого очка в тай-брейке. Игрок пары соперников, чья очередь подавать, должен подавать при розыгрыше следующих двух очков. Затем каждая пара должна

будет подавать поочередно при розыгрыше двух следующих друг за другом очков до окончания тай-брейка. Очередность подачи сохраняется такой же, какой она была установлена первоначально в этом сете.

Игрок (пара), чья очередь подавать в тай-брейке была первой, должен(на) принимать подачу в первом гейме следующего сета.

Дополнительные утвержденные альтернативные системы счета приведены в Приложении 6 к Правилам ПТ. Они могут использоваться при условии, что это объявлено пред началом турнира.

7. СЧЕТ В СЕТЕ ПТ.

Счет в сете должен вестись по системе «сет с тай-брейком»: пара, первой выигравшая шесть геймов, выигрывает и этот сет при условии, что она выиграла хотя бы на два гейма больше, чем ее соперники. Если счет геймов в сете станет «по шести», разыгрывается тай-брейк.

Если счет сетов в матче станет «по одному», для определения победителя матча разыгрывается один тай-брейк, который заменяет собой решающий сет.

Игрок (пара), первым(ой) выигравший(ая) десять очков, выигрывает решающий тай-брейк и матч при условии, что он (она) наберет хотя бы на два очка больше, чем соперник(и).

Дополнительные утвержденные альтернативные системы счета приведены в Приложении 6 к Правилам ПТ.

8. СЧЕТ В МАТЧЕ ПТ.

Матч может быть сыгран из одного или из трех сетов (для победы в матче паре необходимо выиграть, соответственно, один или два сета). Выбранный формат должен быть объявлен до начала турнира.

9. ПОДАЮЩИЙ И ПРИНИМАЮЩИЙ В ПТ.

Игроки каждой пары должны располагаться на противоположных сторонах корта. Игрок, который вводит мяч в игру при розыгрыше первого очка, называется подающим. Игроки, которые готовы принимать мяч, вводимый подающим, называются принимающими.

Перед началом каждого розыгрыша очка принимающие должны первыми занять свои места, после чего подающий займет свое место и выполнит подачу. Принимающие не имеют права существенным образом

менять свое место на корте по отношению друг к другу и к подающему после того, как подающий выберет себе место. Правило о запретной зоне приема подачи (Приложение 1 к Правилам ПТ) должно применяться во всех матчах: принимающим запрещается касаться любой части запретной зоны до того, как мяч введен в игру.

Не разрешается, чтобы любой из игроков пары играл один против пары соперников.

Игроки, принимающие подачу, могут стоять, где угодно на своей стороне корта, как в пределах, так и вне пределов линий, ограничивающих свою половину корта.

Партнер подающего может занимать любое место на своей стороне корта как в пределах, так и вне пределов линий, ограничивающих свою половину корта, в том числе закрывая вид игрокам, принимающим подачу.

Принимающему разрешается бежать вперед, чтобы блокировать подачу, при условии, что а) движения игрока не мешают соперникам (правило о помехе); б) мяч перелетел над сеткой до удара по нему принимающим; в) принимающий не касается любой части запретной зоны до того, как мяч введен в игру (Приложение 1 к Правилам ПТ).

Как только мяч введен в игру (подающий ударил по мячу), принимающие могут двигаться в любом направлении, и любой игрок может принимать подачу.

Если игрок перед ударом по мячу или после него пересечет линию, являющуюся продолжением сетки вне линий, ограничивающих корт, то игра продолжается. Однако, если игрок коснется поверхности корта на половине соперников во время нахождения мяча в игре, то он проигрывает очко.

10. ВЫБОР СТОРОН КОРТА И ПОДАЧИ В ПТ.

Выбор сторон корта и права быть подающими или принимающими в первом гейме определяется жребием до начала разминки. Пара, выигравшая жребий, может выбрать:

а. подачу или прием подачи в первом гейме матча – в этом случае соперники должны выбрать сторону корта для розыгрыша первого гейма матча; или

б. сторону корта для розыгрыша первого гейма матча – в этом случае соперники должны выбрать подачу или прием подачи в первом гейме матча; или

в. Обязать соперников сделать выбор одного из вышеуказанных вариантов.

Если разминка была прервана, и игроки покинули корт, то обе пары имеют право на новый выбор, при этом результат первоначальной жеребьевки остается в силе.

11. СМЕНА СТОРОН КОРТА В ПТ.

Пары должны меняться сторонами корта после окончания первого, третьего и каждого последующего нечетного гейма каждого сета. Пары должны меняться сторонами корта также по окончании каждого сета, если только суммарное число геймов в этом сете не будет четным, – в этом случае пары меняются сторонами корта по окончании первого гейма следующего сета.

В тай-брейке пары должны меняться сторонами корта после первого очка, а затем – после каждых четырех очков.

12. МЯЧ В ИГРЕ В ПТ.

Мяч находится в игре с момента удара по нему подающим. Мяч остается в игре до тех пор, пока не определится результат розыгрыша очка, если только не будет объявлено об ошибке или переигрывании.

13. МЯЧ КАСАЕТСЯ ЛИНИИ В ПТ.

Мяч, коснувшийся линии, считается коснувшимся части корта, ограниченной этой линией. В случае, если любая линия изменила свое положение, перед началом розыгрыша очка игроки каждой из пар имеют право попросить судью натянуть и выровнять линию (в отсутствии судьи это может сделать игрок). Любое такое исправление не оказывает никакого влияния на результат предыдущего розыгрыша очка.

14. МЯЧ КАСАЕТСЯ ПОСТОЯННОЙ ПРИНАДЛЕЖНОСТИ КОРТА ИЛИ СЕТОЧНОГО СТОЛБА В ПТ.

Если мяч, находящийся в игре, коснется постоянной принадлежности корта или сеточного столба до приземления мяча, то игрок, выполнивший этот удар, проигрывает очко.

15. ОЧЕРЕДНОСТЬ ПОДАЧИ В ПТ.

После окончания каждого обычного гейма, в следующем гейме подающие становятся принимающими, а принимающие – подающими.

Той паре, которой следует подавать в первом гейме каждого сета, необходимо решить, кто из партнеров будет подавать в этом гейме. Таким же образом, перед началом второго гейма, паре соперников необходимо решить, кто из них будет подавать в этом гейме. Партнер игрока, подававшего в первом гейме, должен подавать в третьем гейме; партнер игрока, подававшего во втором гейме, должен подавать в четвертом гейме. Такая очередность должна сохраняться до окончания сета.

16. ОЧЕРЕДНОСТЬ ПРИЕМА В ПТ.

Мяч, введенный в игру подающим, может быть отбит любым из игроков пары соперников, находящихся на своей стороне корта.

17. ПОДАЧА В ПТ.

Непосредственно перед началом движения подачи подающий должен занять исходную позицию – встать обеими ногами за задней линией корта в пределах воображаемых продолжений боковых линий.

Затем подающий должен выпустить мяч из руки в любом направлении и ударить по нему ракеткой, прежде чем тот коснется поверхности корта. Движение подачи считается завершенным в момент соприкосновения ракетки с мячом или промаха при попытке удара. Игрок, владеющий только одной рукой, может использовать ракетку для подброса мяча.

Если при выполнении подачи подающий вместо одного мяча подбрасывает в воздух два или более мячей, и это случилось впервые в матче, то объявляется переигрывание очка, и подающий должен подавать снова. Если это случится во второй или любой следующий раз, то это действие будет считаться умышленным, и этот игрок проигрывает очко.

18. ВЫПОЛНЕНИЕ ПОДАЧИ В ПТ.

При выполнении подачи подающий может стоять в любом месте за своей половиной корта.

Поданный мяч должен пролететь над сеткой на половину принимающих прежде, чем его отобьет принимающий.

Второй подачи нет.

В спортивной дисциплине «пляжный теннис - смешанный парный разряд» мужчина должен подавать снизу.

19. ЗАШАГ В ПТ.

Во время выполнения подачи подающий не имеет права:

а. изменять исходную позицию ходьбой или бегом, хотя при этом разрешаются незначительные движения ног;

б. касаться любой ногой поверхности корта;

в. Касаться любой ногой поверхности площадки, находящейся за воображаемыми продолжениями боковых линий;

Если подающий нарушает это правило, то это считается зашагом.

Во время выполнения подачи подающий вправе не касаться корта одной или обеими ногами. При этом подающему не разрешается касание задней линии любой ногой во время выполнения подачи (вплоть до момента удара по мячу).

Пространство под задней линией считается частью корта. Подающему не разрешается касаться ногой задней линии или корта под задней линией во время выполнения подачи.

Если во время движения подачи задняя линия меняет свое положение из-за песка, сдвинутого подающим, то это не считается зашагом.

20. ОШИБКА ПРИ ПОДАЧЕ В ПТ.

Ошибкой при подаче считается, если:

а. подающий нарушит Правила 17, 18 или 19 Правил ПТ; или

б. подающий промахнется, пытаясь ударить по мячу; или

в. Поданный мяч коснется постоянных принадлежностей корта или сеточного столба; или

г. поданный мяч коснется подающего или его партнера, либо того, во что подающий или его партнер одет или имеет при себе.

Если игрок подбросил мяч для выполнения подачи и решил не бить по нему ракеткой, то ему разрешается поймать мяч рукой либо ракеткой или дать возможность мячу упасть на поверхность корта.

21. КОГДА ПОДАВАТЬ И ПРИНИМАТЬ В ПТ.

Подающий не должен подавать, пока игроки принимающей пары не будут готовы к приему. Тем не менее, игроки принимающей пары должны придерживаться разумного темпа игры пары подающих и должны быть готовы к приему в течение приемлемого времени после того, как подающий приготовился подавать.

Если принимающий попытался принять подачу, то считается, что он был готов к приему. Если принимающий показал, что он не готов к приему, то ошибка при этой подаче не засчитывается.

22. ПЕРЕИГРЫВАНИЕ ПОДАЧИ В ПТ.

Если поданный мяч касается сетки или тесьмы, то он остается в игре (правило «ноу-лет» («No-Let»)).

23. ПЕРЕИГРЫВАНИЕ ОЧКА В ПТ.

Во всех случаях, когда объявлено переигрывание, переигрывается очко.

Очко также следует переиграть, если:

- а.** во время розыгрыша очка лопнет мяч;
- б.** во время розыгрыша очка одна из линий корта порвется или перестанет быть прикрепленной к корту;
- в.** любой из игроков принимающей пары не готов во время выполнения подачи.

24. ПРОИГРЫШ ОЧКА В ПТ.

Очко считается проигранным, если:

- а.** игрок сделает ошибку при подаче; или
- б.** мяч коснется корта на стороне корта игрока(ов); или
- в.** любой игрок пары отобьет находящийся в игре мяч таким образом, что тот коснется поверхности площадки или предмета за пределами корта; или
- г.** любой игрок пары отобьет находящийся в игре мяч таким образом, что он до отскока коснется постоянных принадлежностей корта или сеточного столба; или

д. любой игрок пары умышленно задержит либо поймает ракеткой находящийся в игре мяч или умышленно коснется его ракеткой более одного раза; или

е. любой игрок пары или его ракетка (находящаяся в руке или нет) либо то, во что он одет или имеет при себе, коснется сетки, сеточных столбов, троса либо тесьмы или поверхности корта на стороне корта противника во время нахождения мяча в игре; или

ж. любой игрок пары ударит по мячу прежде, чем тот перелетит через сетку; или

з. находящийся в игре мяч коснется любого игрока пары либо того, во что он одет или имеет при себе, за исключением ракетки; или

и. находящийся в игре мяч коснется ракетки в тот момент, когда любой игрок пары не держит ее в руке; или

к. оба игрока одной пары коснутся мяча при ударе; или

л. игрок подающей или принимающей пары коснется любой части корта внутри запретной зоны до того, как мяч введен в игру.

При этом, если:

м. игрок принимающей пары касается сетки до того, как поданный мяч коснется площадки вне корта, то принимающая пара проигрывает очко, потому что один из игроков этой пары коснулся сетки во время нахождения мяча в игре;

н. мяч непосредственно после подачи попадает в принимающего или в его партнера, не коснувшись перед этим поверхности корта, то очко выигрывает подающий;

о. игрок, находясь вне корта, отбивает мяч или ловит его до приземления, а затем требует, чтобы очко было засчитано в его пользу, потому что мяч безусловно улетал за пределы корта, то такой игрок проигрывает очко, если только ему не удалось выполнить правильный удар, после которого розыгрыш очка продолжается;

п. игрок до или после своего удара по мячу пересечет линию воображаемого продолжения сетки, и при этом ни один из игроков пары не коснется поверхности корта на половине соперника, то розыгрыш очка продолжается.

25. ПРАВИЛЬНЫЙ УДАР В ПТ.

Удар считается правильным, если:

- а.** мяч коснется сетки, троса или тесьмы и, пролетев над ними, приземлится в пределах корта; или
- б.** мяч после удара пролетит с внешней стороны столба и приземлится в пределах корта; или
- в.** Игрок перенесет через сетку ракетку на сторону корта соперника после выполненного на своей стороне корта удара, в результате которого мяч приземлился в пределах корта; или
- г.** игрок ударит по находящемуся в игре мячу, который попадет в другой мяч, лежащий в пределах корта.

26. ПОМЕХА В ПТ.

Если во время розыгрыша очка игроку помешает какое-либо умышленное действие соперников, то эта пара выигрывает очко. Однако, если во время розыгрыша очка игроку помешают какие-либо неумышленные действия соперников или не зависящие от них обстоятельства (кроме постоянных принадлежностей корта), то очко должно быть переиграно.

Неумышленный двойной удар не считается помехой.

Если игрок прекратил играть из-за того, что полагал, что противникам создана помеха, то он или его партнер не имеют права требовать переигрывания очка и тем самым эта пара проигрывает очко.

Если мяч, находящийся в игре, попадает в движущийся над кортом или по поверхности корта объект (например, птицу), очко должно быть переиграно. Однако, если во время розыгрыша очка игроку помешал лежащий на корте мяч или иной предмет, который лежал на его стороне корта еще до начала этого розыгрыша, то в таком случае очко не переигрывается.

Партнеру подающего и принимающим во время игры разрешается стоять в любом месте на своей стороне корта как внутри, так и вне корта, с условием, что они не касаются любой части запретной зоны (Приложение 1 к Правилам ПТ). Однако если игрок создает помеху сопернику (соперникам), следует применить правило о помехе.

27. ИСПРАВЛЕНИЕ ОШИБОК В ПТ.

При обнаружении ошибки по отношению к Правилам ПТ все сыгранные очки засчитываются. Обнаруженные ошибки должны быть исправлены следующим образом:

а. Если во время розыгрыша обычного гейма или тай-брейка выяснится, что игроки находятся не на надлежащих сторонах корта, ошибка в очередности смены сторон корта должна быть исправлена сразу же после ее обнаружения. Подающий должен подавать с надлежащей стороны корта в соответствии со счетом.

б. Если во время розыгрыша обычного гейма один из игроков подаст вне очереди, то игрок, которому следовало подавать, должен подавать сразу же после обнаружения ошибки. Однако, если гейм завершится прежде, чем обнаружится ошибка, то такая измененная очередность подачи сохраняется.

в. Если во время розыгрыша тай-брейка один из игроков подаст вне очереди и это обнаружится после четного количества сыгранных очков, то эта ошибка должна быть сразу же исправлена. Если же ошибка обнаружится после нечетного количества сыгранных очков, то такая измененная очередность подачи сохраняется.

г. Если при счете «по шести» ошибочно начнется розыгрыш обычного гейма, хотя заранее было известно, что будет разыгрываться сет с тай-брейком, то если было сыграно только одно очко, ошибка должна быть исправлена немедленно. Если же ошибка обнаружится после начала розыгрыша второго очка, разыгрывается обычный сет до счета «по восьми» (или до счета с другим бóльшим четным количеством равных геймов), после чего должен быть разыгран тай-брейк.

д. Если ошибочно начат розыгрыш сета без тай-брейка или сета с тай-брейком, хотя заранее было известно, что вместо решающего сета разыгрывается тай-брейк, то если было сыграно только одно очко, ошибка должна быть исправлена немедленно. Если же ошибка обнаружится после начала розыгрыша второго очка, этот сет продолжается до тех пор, пока игрок или пара не выиграет три гейма (и следовательно, этот сет), либо до счета «по два», когда должен быть разыгран решающий тай-брейк. Однако, если ошибка обнаружится после начала розыгрыша второго очка в пятом гейме, этот сет в дальнейшем должен быть разыгран как сет с тай-брейком.

28. РОЛЬ СУДЕЙ НА КОРТЕ В ПТ.

Роли и обязанности судей, назначенных для судейства матчей ПТ, аналогичны обязанностям судей, назначенных на матчи по теннису (Приложение 7 к Правилам ПТ).

29. НЕПРЕРЫВНОСТЬ ИГРЫ В ПТ.

Игра должна быть в принципе непрерывной с начала матча (когда мяч после подачи введен в игру) и до его окончания.

а. Между розыгрышами каждого очка разрешен перерыв не более 20 секунд. При смене сторон корта по окончании гейма разрешен перерыв не более 90 секунд. Однако после окончания первого гейма в каждом сете и во время розыгрыша тай-брейка игра должна быть непрерывной, и игроки должны меняться сторонами корта без перерыва на отдых.

После завершения каждого сета предусматривается перерыв максимальной продолжительностью 120 секунд. Продолжительность перерыва считается с момента окончания розыгрыша очка до удара по мячу при подаче при розыгрыше следующего очка.

Организатор турнира может обратиться в МФТ за разрешением продлить установленный перерыв в 90 секунд при смене сторон корта и перерыв в 120 секунд после окончания каждого сета.

б. Если по не зависящим от игрока причинам его одежда, обувь или снаряжение (исключая ракетку) выйдут из строя или будут нуждаться в замене, игрок может получить приемлемое дополнительное время для устранения неисправности.

в. Игрок не может получить дополнительное время для того, чтобы восстановить свои силы. Однако в случае возможности лечения полученной игроком травмы (или болезни) ему может быть разрешен один трехминутный перерыв для оказания медицинской помощи в связи с этой травмой (или болезнью). Разрешается ограниченное количество перерывов для посещения туалета / смены одежды, если это было объявлено до начала турнира.

г. Организатор турнира может разрешить перерыв для отдыха, не превышающий 10 минут, если об этом будет объявлено до начала турнира. Этот перерыв может быть взят после второго сета в матче из трех сетов.

д. Продолжительность разминки не должна превышать пяти минут, если только Организатор турнира не примет другого решения.

е. Пробные подачи могут быть выполнены исключительно во время разминки.

30. ПОДСКАЗКИ ИГРОКУ В ПТ.

Подсказкой игроку считается передача игроку информации, совета или указаний любым способом и любыми средствами. Во время матча (за исключением командных турниров), не разрешается какими-либо сигналами давать подсказки игроку. В то же время, когда игра приостановлена, и игроки покинули корт, игрок может получать подсказки.

В командных турнирах, когда капитан находится на корте, он имеет право подсказывать игрокам только после окончания сета или во время смены сторон корта по окончании гейма, но не при смене сторон корта после первого гейма каждого сета или во время тай-брейка.

В некомандных турнирах во время матча на корте могут находиться только игроки этого матча. Исключение составляют персонал и судьи турнира.

ОСФ может обратиться в МФТ с тем, чтобы подсказки на корте во время матча были разрешены. В турнирах, где это будет разрешено, порядок подсказок игрокам определяется ОСФ.

31. ТЕХНИЧЕСКИЕ СРЕДСТВА И АНАЛИЗ ДЕЙСТВИЙ ИГРОКА В ПТ.

Технические средства анализа действий игрока, одобренные для игры в соответствии с настоящими Правилами ПТ, должны удовлетворять требованиям, изложенным в Приложении 4 к Правилам ПТ.

ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ ПАРАМЕТРЫ КОРТА ПТ**Запретная зона при приеме подачи:**

Запретная зона при приеме подачи представляет собой пространство между сеткой и воображаемой линией, параллельной сетке, проведенной на расстоянии 3 м от сетки и продолженной без ограничений по обе стороны боковых линий. Места пересечения этой воображаемой линии с боковыми линиями должны быть обозначены маркерами, размещенными на линии или сразу за боковой линией. Не допускается нанесение дополнительных маркеров или линий внутри корта. Ни один из подающих или принимающих не должен касаться любой части запретной зоны, пока мяч не введен в игру.

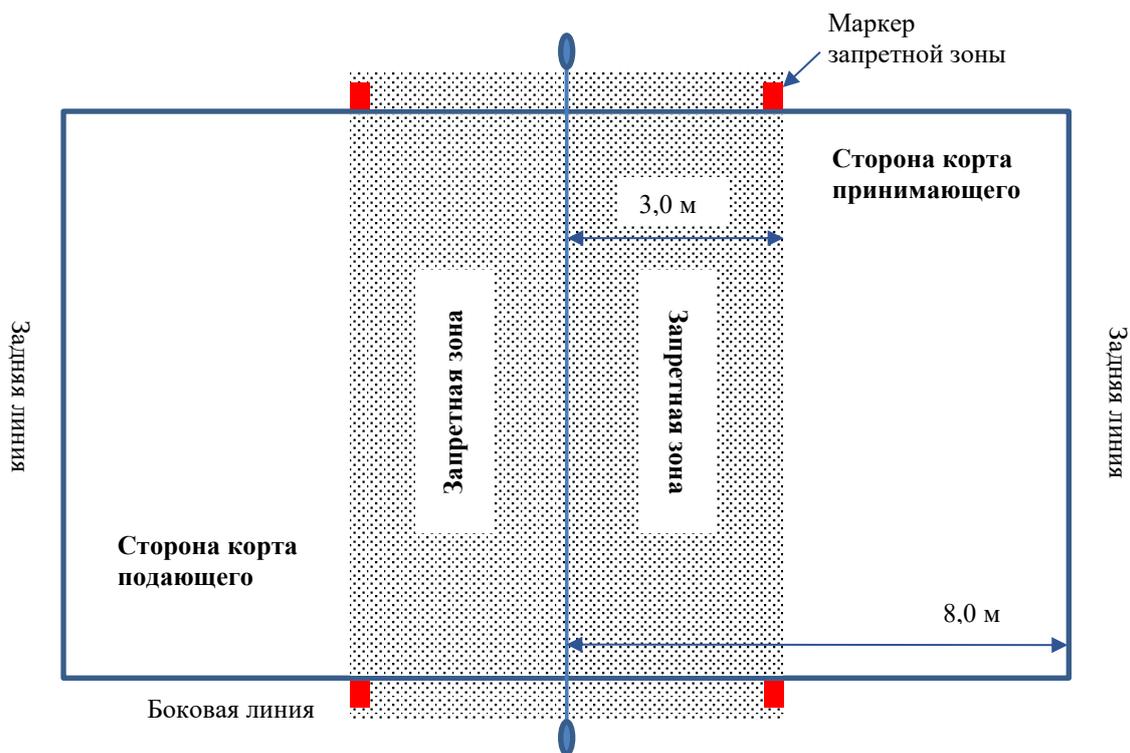


Рисунок 4 (не в масштабе)

МЯЧ ПТ

Мяч должен отвечать требованиям, приведенным в таблице 4:

Таблица 4

Характеристики	Этап 2 «оранжевый» стандартный
Масса (вес)	36,0 – 46,9 г
Размер	6,00 – 6,86 см
Отскок	105 – 120 см
Прямая деформация	1,40 – 1,65 см
Цвет	Оранжевый и желтый, либо желтый с оранжевой меткой

Примечания:

- Значения деформации должны быть средними из трех различных показаний по трем осям мяча. Предельного разброса значений деформации нет. Требований по возвратной деформации нет.
- Размер и расположение всех цветных меток должны быть разумными.
- Можно использовать альтернативную расцветку мячей для пляжного тенниса (например, голубой и желтый, красный и желтый, красный и зеленый).

Все тесты для определения отскока, массы, размера, деформации и износоустойчивости должны быть проведены согласно Инструкциям, приведенным в действующем документе «Теннисные мячи, одобренные МФТ, и покрытия кортов, классифицированные МФТ».

РАКЕТКА ПТ

Для всех измерений, приведенных в Приложении 3 к Правилам ПТ, приоритет имеют единицы Международной системы единиц (СИ).

Ракетка для пляжного тенниса должна отвечать всем следующим требованиям:

а. Ударная поверхность ракетки, определяемая как плоская часть ракетки, ограниченная внутренней кромкой обода или отверстиями диаметром более 13 мм (берется меньшее значение) не должна быть более 30 см в длину и 26 см в ширину.

б. Длина ракетки не должна превышать 50 см от конца ручки до вершины головки ракетки. Ширина головки ракетки не должна превышать 26 см.

в. Расстояние между двумя игровыми поверхностями (толщина) должно быть постоянным и не должно превышать 38 мм.

г. Отверстия диаметром более 13 мм не могут быть расположены далее, чем в 40 мм от обода ракетки. Исключением являются отверстия, являющиеся частью шейки ракетки.

д. Ракетка не должна включать в себя какие-либо устройства, которые позволяли бы игроку во время матча получать советы или информацию в любом виде, будь то звуковом или зрительном. Разрешается использовать прикрепленные к ракетке объекты, выступы и приборы, одобренные в качестве технических средств.

ТЕХНИЧЕСКИЕ СРЕДСТВА АНАЛИЗА ДЕЙСТВИЙ ИГРОКА В ПТ

Технические средства анализа действий игрока – оборудование, которое могут выполнять любую из следующих функций по отношению к информации о действиях игрока:

- а. Регистрация
- б. Хранение
- в. Передача
- г. Анализ
- д. Передача игроку информации любого рода и любым способом

Технические средства анализа действий игрока могут регистрировать и/или сохранять информацию во время матча. Игрок может получать доступ к такой информации только в соответствии с Правилom 30 Правил ПТ.

РЕКЛАМА В ПТ

1. Размещение рекламы на сетке допускается только на той ее части, которая расположена в пределах 90 см от центра каждого сеточного столба. Реклама должна быть выполнена таким образом, чтобы она не мешала игрокам видеть мяч, и не ухудшала условия для игры.

Обозначение (некоммерческое) санкционирующей организации разрешено на нижней части сетки, не менее в 50 см от верхнего края сетки, если это обозначение выполнено так, что оно не мешает игрокам видеть мяч, и не ухудшает условия для игры.

2. Допускается размещение рекламы, других знаков или материалов позади или по сторонам корта, если это не мешает игрокам видеть мяч и не ухудшает условия для игры.

3. Допускается размещение рекламы, других знаков или материалов на поверхности забегов корта, если это не мешает игрокам видеть мяч и не ухудшает условия для игры.

4. Несмотря на вышеприведенные положения пунктов 1, 2 и 3 в любой рекламе, знаках или материалах, размещенных на сетке, позади и по бокам корта, на поверхности забегов корта, не должен быть использован белый, желтый или иной светлый цвет, который может помешать игрокам видеть мяч или может ухудшить условия для игры.

5. Не допускается размещение рекламы, других знаков или материалов на поверхности корта в пределах ограничивающих его линий.

АЛЬТЕРНАТИВНЫЕ ПРОЦЕДУРЫ И СИСТЕМЫ СЧЕТА В ПТ

Применение альтернативных процедур и систем счета в турнирах определяется Регламентом соответствующего Тура, а для турниров, не включенных в какой-либо Тур, Организатором турнира в регламенте турнира.

1. «Короткий» сет.

Пара, первой выигравшая четыре гейма, выигрывает и сет при условии, что разрыв в счете составляет два гейма и более (при счете 3:3 для победы в сете нужно выиграть подряд два гейма). Если счет становится 4:4, то разыгрывается тай-брейк.

2. Сет без тай-брейка.

Пара, первой выигравшая шесть геймов, выигрывает и этот сет при условии, что она выиграла хотя бы на два гейма больше, чем пара соперников. При необходимости, сет следует продолжить, пока преимущество в два гейма не будет достигнуто.

3. Удлиненный сет.

Игрок (или пара), первым(ой) выигравший(ая) восемь геймов, выигрывает и этот сет при условии, что разрыв в счете составляет два гейма и более (при счете 7:7 для победы в сете нужно выиграть подряд два гейма). Если счет становится 8:8, то разыгрывается тай-брейк. По решению организации, дающей свою санкцию на проведение турнира, тай-брейк может разыгрываться при счете 7:7.

4. Тай-брейк в «коротком» сете.

При использовании только коротких сетов, можно применять тай-брейк коротких сетов. Игрок (или пара), первым(ой) выигравший(ая) пять очков, выигрывает гейм и этот сет. При счете 4:4 разыгрывается решающее очко. Порядок и количество подач определяются организацией, дающей свою санкцию на проведение турнира. Игроки (или пары) меняются сторонами корта только после первых четырех сыгранных очков.

5. Решающий тай-брейк (до 7 очков).

Если счет сетов в матче станет «по одному» (1:1), для определения победителя матча разыгрывается один тай-брейк, который считается решающим сетом и заменяет собой стандартный решающий сет.

Пара, первой выигравшая семь очков, выигрывает решающий тай-брейк и матч при условии, что она набрала хотя бы на два очка больше, чем пара соперников.

6. Решающий тай-брейк (до 10 очков).

Если счет сетов в матче станет «по одному» (1:1), для определения победителя матча должен быть разыгран один тай-брейк, который считается решающим сетом и заменяет собой стандартный решающий сет.

Пара, первой выигравшая десять очков, выигрывает решающий тай-брейк и матч при условии, что она набрала хотя бы на два очка больше, чем пара соперников.

Примечание:

При розыгрыше решающего тай-брейка вместо решающего сета:

- сохраняется первоначальная очередность подачи (Правила 6 и 15 Правил ПТ);
- каждая пара может изменить очередность подачи и приема так же, как и в начале каждого сета (Правила 15 и 16 Правил ПТ);
- перед началом решающего тай-брейка предусматривается перерыв продолжительностью 120 секунд;
- перед началом решающего тай-брейка смена мячей не производится, даже если она приходится на этот гейм.

Смена сторон корта (Правило 11 Правил ПТ):

Этот порядок смены сторон корта в тай-брейке может быть использован как альтернативный.

В тай-брейке пары должны меняться сторонами корта после розыгрыша каждых шести очков.

РОЛЬ СУДЕЙ НА КОРТЕ В ПТ

Главный судья является высшей инстанцией по всем вопросам применения ПРАВИЛ, и его решение является окончательным.

Если на матч назначен судья на вышке, он является высшей инстанцией по всем вопросам, касающимся фактически случившегося на корте во время этого матча, и его решение по этим вопросам является окончательным.

Игроки имеют право вызвать на корт главного судью, если они не согласны с тем, как судья на вышке применяет или трактует ПРАВИЛА.

Если на матч назначены судьи на линии, они принимают все решения (включая определение зашага), относящиеся к соответствующей линии или к сетке. Судья на вышке имеет право отменить решение судьи на линии, если он уверен, что была допущена явная ошибка. В случае отсутствия судей на каких-либо линиях или на сетке судья на вышке сам отвечает за решения, касающиеся этих линий (включая определение зашага).

Если судья на линии не в состоянии принять решение, он должен немедленно сигнализировать об этом судье на вышке, и тот должен принять решение самостоятельно. Если судья на линии не в состоянии принять решение или если на эту линию судья не назначен, а судья на вышке не может принять решение по вопросам, касающимся фактически случившегося на корте, очко должно быть переиграно.

В тех командных турнирах, где главный судья находится на корте, он является высшей инстанцией и в решении вопросов, касающихся фактически случившегося на корте.

Судья на вышке может остановить или прервать игру в любой момент, когда сочтет это необходимым или уместным. Главный судья также может остановить или прервать игру из-за темноты, плохой погоды или неудовлетворительного состояния корта. При прерывании матча из-за темноты это следует делать по окончании сета либо после четного количества геймов, сыгранных в текущем сете. При возобновлении игры после перерыва счет и расположение игроков на корте должны быть сохранены.

Судья на вышке или главный судья должны принимать решения относительно непрерывности игры и подсказок в соответствии с

утвержденным и действующим Кодексом игрока (Приложение № 2 к ПРАВИЛАМ).

Примечания:

1. Судья на вышке принимает первоначальное решение по вопросам применения ПРАВИЛ (по вопросам, касающимся трактовки конкретных фактов). Однако, если игрок не согласен с его решением, то для принятия окончательного решения должен быть вызван главный судья.
2. По вопросам фактически случившегося на корте (относительно того, что именно произошло в данном конкретном случае) окончательное решение принимает судья на вышке.
3. Судья на вышке не должен отменять решение в результате протеста или апелляции игрока.
4. Судья на вышке может отменить решение судьи на линии, но только если он сделает это сразу же после того, как была допущена явная ошибка.
5. Если судья на линии понял, что допустил ошибку, он должен исправить ее немедленно, объявив об этом, но ни в коем случае не делать этого в результате протеста или апелляции игрока.
6. Если судья на вышке или судья на линии объявит «аут», а затем изменит свое решение на «верный», то судья на вышке должен решить, помешал ли кому-то из игроков возглас «аут». Если помешал, то очко должно быть переиграно. Если нет, то игрок, выполнивший этот удар, выигрывает очко.

ЮНИОРСКИЙ ПЛЯЖНЫЙ ТЕННИС

ПТ для возрастной группы «юниоры и юниорки (до 19 лет)»

Корт: для турниров ПТ в возрастной группе «юниоры и юниорки (до 19 лет)» корт должен представлять собой прямоугольную площадку длиной 16 м и шириной 8 м. Высота сетки должна составлять 1,7 м по всей ширине корта.

Вышеописанные размеры корта должны применяться и для соревнований среди возрастных групп «юноши и девушки (до 17 лет)» и возрастной группы «юноши и девушки (до 15 лет)».

ПТ для возрастной группы «юноши и девушки (до 13 лет)»

Корт: в дополнение к полноразмерному корту, описанному в Правиле 1 Правил ПТ, для турниров ПТ в возрастной группе «юноши и девушки (до 13 лет)» разрешается использовать корт следующих уменьшенных размеров:

Корт должен представлять собой прямоугольную площадку длиной 14 м и шириной 7 м. Высота сетки должна составлять 1,5 м по всей ширине корта.

Примечание: Все юниорские и юношеские турниры должны играть мячами Этапа 2 («оранжевыми»), одобренными МФТ.

ПЛАН КОРТА ПТ

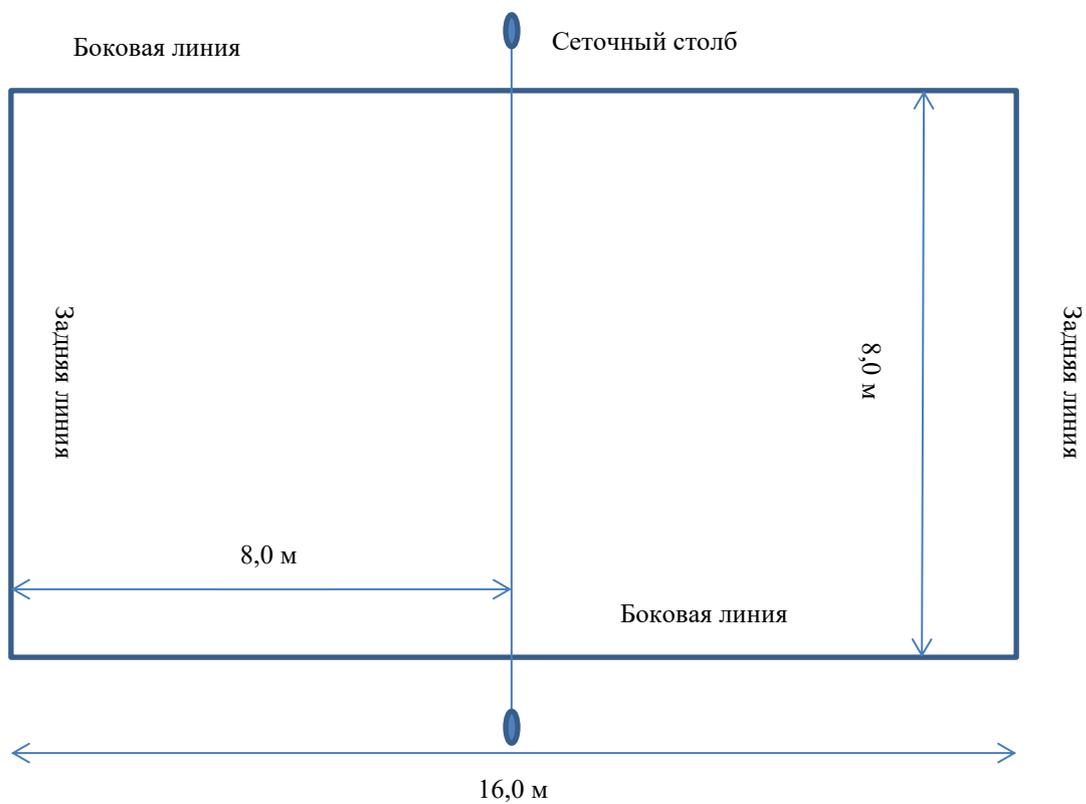


Рисунок 5

Примечание: Все измерения производятся до внешнего края линий.

РЕКОМЕНДАЦИИ ПО РАЗМЕТКЕ КОРТА ПТ

Боковая линия 16,0 м

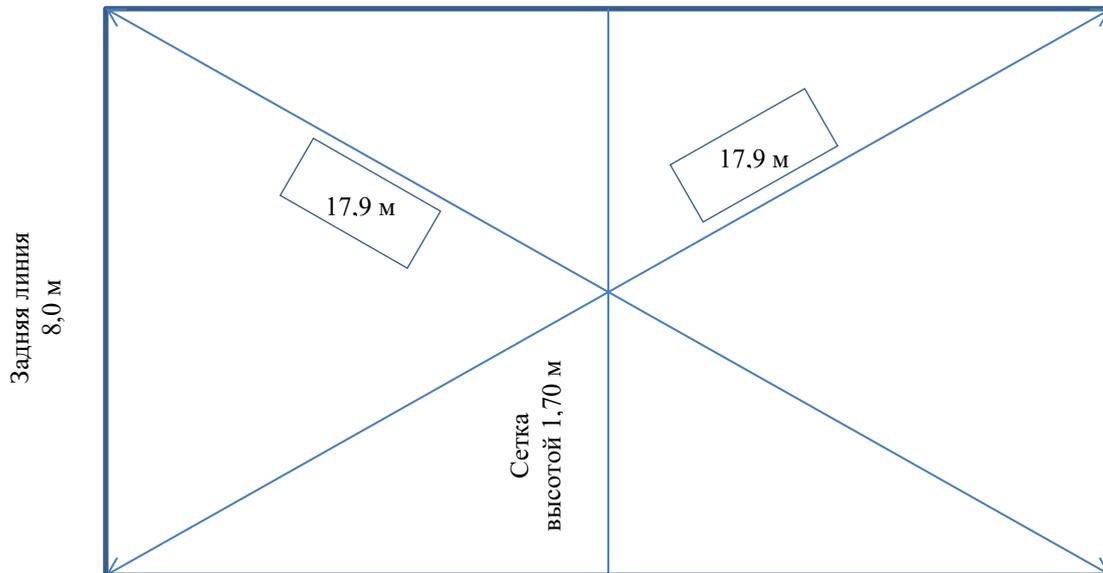


Рисунок 6

Примечание: Все измерения производятся до внешнего края линий.

Корт ПТ представляет собой прямоугольную площадку длиной 16 м и шириной 8 м. Длина сетки должна быть не менее ширины корта. Ее высота должна составлять:

Для устройства корта, отвечающего соревновательным стандартам, требуется следующее оборудование:

- линии разметки (с угловыми якорями для песка);
- рулетка;
- угольник;
- два высоких сеточных столба;
- сетка для пляжного тенниса.

Границы корта должны быть размечены цветной лентой, контрастирующей с цветом поверхности корта. Все измерения производятся до внешнего края линий. Наборы линий разметки производятся специально для пляжных видов спорта и включают в себя резиновые якоря и якоря-диски для фиксирования линий в песке.

Последовательность разметки корта ПТ

Прежде всего, следует убедиться в том, что поверхность песка является равномерной и плоской. Далее следует убедиться в том, углы корта прямые, и что расстояние между противоположными углами составляет 17,90 м (+/- 2 см). Если измерения отличаются от этих значений, измените расположение линий.

Для установки сетки следует разделить корт на два равных квадрата 8 х 8 м и разместить сеточные столбы на расстоянии не менее 1 м от боковых линий.

Натяните сетку при помощи металлического троса или кабеля, пропустив его над обоими столбами (или прикрепив его к обоим столбам). Сетка должна полностью закрывать пространство между двумя столбами и иметь достаточно мелкие ячейки, чтобы мяч не мог пролететь сквозь нее. Трос и верхняя часть сетки должны быть обшиты тесьмой.

Примечания:

- 1. Рекомендуемая минимальная глубина песка составляет не менее 25 см.*
- 2. Для турниров любого статуса рекомендованное минимальное расстояние (забег) между задними линиями и ограждениями должно быть 1,5 м, а между боковыми линиями и ограждениями – 1,0 м.*
- 3. Рекомендованная минимальная высота потолка, при измерении от поверхности корта у сетки, составляет 9,0 м.*

IV. ПРАВИЛА ИГРЫ В МАЛЫЙ ТЕННИС (ПИКЛБОЛ)

Настоящие Правила игры в спортивных дисциплинах «малый теннис (пиклбол) - одиночный разряд», «малый теннис (пиклбол) - парный разряд», «малый теннис (пиклбол) - парный разряд - смешанный», «малый теннис (пиклбол) - командные соревнования» вида спорта «теннис» (далее – Правила МТ), действующие на территории Российской Федерации, разработаны с учетом Правил игры в малый теннис (пиклбол), утвержденных МФП для применения во всем мире.

При приостановлении членства или временном отстранении от участия ОСФ в МФП, во всех случаях, когда по приведенному ниже тексту Правил МТ требуется решение (разрешение) МФП, такое решение (разрешение) принимает (выдает) ОСФ.

Если не установлено иное, всякое употребление мужского рода в тексте настоящих Правил МТ распространяется также и на женский род.

1. КОРТ МТ.

Корт МТ представляет собой прямоугольную площадку длиной 13,41 м и шириной 6,10 м (Приложение 7 к Правилам МТ), одинаковую для одиночной и парной игры.

Посередине корт МТ разделен поперечной сеткой, подвешенной на натянутом шнуре или металлическом тросе, который должен быть закреплен на двух сеточных столбах (или проходить через них) на высоте 91,44 см. Сетка должна полностью закрывать пространство между двумя столбами и иметь размер ячеек не более 2,54 x 2,54 см, чтобы мяч не мог пролететь сквозь нее. Длина полотна сетки – не менее 6,63 м, высота – не менее 76,20 см.

Сеточные столбы устанавливаются по обе стороны от корта за пределами корта на расстоянии 6,72 м друг от друга (между внутренними краями столбов). Максимальный диаметр столбов – 7,62 см. Конструкция креплений сетки (столбов и иных элементов крепления) может быть стационарной или переносной, при условии устойчивости и безопасности конструкции.

Верхняя часть сетки должна быть обшита белой тесьмой шириной 5 см, через которую проходит металлический трос или шнур, натягивающий сетку между столбами. Нижний край сетки должен находиться на высоте 2,5-7 см от поверхности корта, не касаться покрытия и располагаться равномерно по всей длине.

Высота сетки: в центре – 86,36 см, у боковых линий – не более 91,44 см. Для контроля высоты в центре могут использоваться регулируемый белый центральный ремень или центральная стойка.

Линии, ограничивающие корт по длине, расположены параллельно сетке и называются задними. Линии, ограничивающие корт по ширине, расположены перпендикулярно сетке и называются боковыми. Все измерения при разметке корта выполняются по внешнему краю линий, ширина всех линий – 5 см. Все линии должны быть одного цвета, четко контрастирующего с цветом покрытия корта.

По обе стороны от сетки располагается безударная с лета зона, которая с каждой стороны ограничена линией, проходящей на расстоянии 2,13 м параллельно сетке. Каждая зона образует прямоугольник 2,13 м х 6,10 м, примыкающий к сетке. Покрытие зоны должно быть на одном уровне с остальной игровой поверхностью корта МТ.

Поверхность корта МТ с каждой стороны от сетки за пределами безударной с лета зоны делится пополам центральной линией, образуя правую (четную) и левую (нечетную) зоны. Правая (четная) и левая (нечетная) зоны определяются относительно подающего, обращенного лицом к сетке. В состав каждой зоны входят центральная, задняя и соответствующая боковая линии.

Не допускается размещение рекламы на поверхности корта, сетке, тесьме, сеточных столбах или иных элементах конструкции креплений сетки, за исключением предусмотренного в Приложении 4 к Правилам МТ.

Вокруг корта МТ должны быть обеспечены минимальные расстояния, называемые забегами, от задних и боковых линий до задних и боковых ограждений, достаточные для безопасной игры. Все пространство с каждой стороны сетки, включающее в себя половину корта МТ и забеги, называется стороной корта. Рекомендуемые минимальные размеры корта МТ с забегами приведены в Приложении 8 к Правилам ПТ.

2. ПОСТОЯННЫЕ ПРИНАДЛЕЖНОСТИ КОРТА МТ.

К постоянным принадлежностям корта МТ относятся задние и боковые ограждения, потолок, стены, осветительные приборы, зрители, трибуны и сиденья для зрителей, все другие объекты вокруг корта и над ним, а также зрители и судьи, находящиеся на предназначенных для них местах.

Также к постоянным принадлежностям корта МТ относится конструкция креплений сетки: в стационарном варианте – столбы, их основания и элементы крепления; в переносном варианте – столбы,

горизонтальная труба и/или центральная опора, поддерживающие сетку, и иные элементы конструкции.

3. МЯЧ МТ.

Мячи, разрешенные для игры, должны соответствовать техническим требованиям, приведенным в Приложении 1 к Правилам МТ.

Организатор турнира вправе выбрать модель мяча, однако для проведения турниров можно использовать только модели мячей, включенные в официальный перечень, утвержденный МФП или ОСФ.

Организатор турнира обязан перед его началом объявить количество мячей для проведения матча (не менее двух).

В случае повреждения мяча во время розыгрыша очка (трещина, деформация, потеря упругости), очко должно быть переиграно.

4. РАКЕТКА МТ.

Ракетки, разрешенные для игры в МТ, должны отвечать требованиям, изложенным в Приложении 2 к Правилам МТ.

Решение по вопросу, какая ракетка или ее прототип удовлетворяет указанным выше требованиям и может быть использована для игры, а какая – нет, принимает МФП. Такое решение принимается как по собственной инициативе МФП, так и по заявлению заинтересованных лиц или организаций, имеющих отношение к МТ, включая любых игроков, производителей снаряжения для МТ или национальные ассоциации (либо их членов). Такие решения принимаются согласно соответствующим процедурам рассмотрения и заслушивания этих вопросов в МФП.

Игрок в любой момент игры должен использовать только одну ракетку для игры в МТ, при этом игроку разрешается незначительно изменять игровые характеристики ракетки за исключением случаев, когда такие изменения приведут к тому, что ракетка перестанет соответствовать требованиям Приложения 2 к Правилам МТ.

5. СЧЕТ В ГЕЙМЕ МТ.

а. В одиночной игре.

Очки получает только подающий игрок.

Если подающий выигрывает розыгрыш, ему присуждается одно очко. Если розыгрыш проигран – происходит переход подачи к сопернику без изменения счета.

Победа в гейме присуждается игроку, первым набравшему установленное регламентом соревнований количество очков, при условии, что он набрал хотя бы на два очка больше, чем его соперник. При необходимости, гейм следует продолжить, пока преимущество в два очка не будет достигнуто.

В одиночной игре счет объявляется двумя числами: сначала – количество очков у подающего; затем – количество очков у принимающего.

б. В парной игре.

Очки получает только подающая пара. Если пара выигрывает розыгрыш на своей подаче – ей присуждается одно очко, и подающий игрок пары продолжает подавать. Если розыгрыш проигран – право подачи переходит к партнеру подававшего игрока или к соперникам (если оба игрока пары уже потеряли подачу).

Победа в гейме присуждается паре, первой набравшей установленное регламентом соревнований количество очков, при разнице минимум в два очка.

Счет в парной игре всегда объявляется тремя числами: сначала – количество очков у подающей пары; затем – количество очков у принимающей пары; после чего объявляется номер подающего («один» или «два») в составе подающей пары.

в. Штрафное очко.

Очко также может быть начислено игроку (паре) в случае применения к сопернику спортивной санкции в виде штрафного очка, при условии, что у соперника не набрано очков (ноль очков) к этому моменту гейма. Если же у соперника есть набранные очки в гейме, то при применении к нему спортивной санкции в виде штрафного очка одно очко вычитается из его набранных очков. При начислении или вычете штрафного очка игроку (паре) не изменяются расстановка игроков на корте, очередность и направление подачи и приема подачи.

6. СЧЕТ В МАТЧЕ МТ.

Матч может быть сыгран из одного, из трех или из пяти геймов (для победы в матче игроку или паре необходимо выиграть, соответственно, один, два или три гейма). Стандартный гейм разыгрывается до 11 очков.

Решающий гейм матча из трех или из пяти геймов может быть разыгран с использованием альтернативной системы счета или вместо него может быть разыгран супер-тай-брейк, что определяется Регламентом соответствующего Тура или турнира.

Дополнительные утвержденные альтернативные системы счета, включая супер-тай-брейк, приведены в Приложении 5 к Правилам МТ.

7. ПОДАЮЩИЙ И ПРИНИМАЮЩИЙ В МТ.

Игроки (пары) должны располагаться на противоположных сторонах корта. Игрок, который вводит мяч в игру из соответствующей зоны (в парной игре – один из игроков пары, подающих по очереди), называется подающим.

Игрок, который находится по диагонали напротив подающего и готов принимать мяч, вводимый подающим, называется принимающим. Партнер принимающего в парной игре может находиться в любом месте своей стороны корта, но не имеет права принимать подачу.

8. ВЫБОР СТОРОН КОРТА И ПОДАЧИ В МТ.

Выбор сторон корта и права быть подающим или принимающим в первом гейме определяется жребием до начала разминки. Игрок (пара), выигравший(ая) жребий, может выбрать:

а. подачу или прием подачи в первом розыгрыше матча – в этом случае соперник(и) должен(ны) выбрать сторону корта для первого розыгрыша матча; или

б. сторону корта для первого розыгрыша матча – в этом случае соперник(и) должен(ны) выбрать подачу или прием подачи в первом розыгрыше матча; или

в. обязать соперника(ов) сделать выбор одного из вышеуказанных вариантов.

После того, как выбор сделан, его нельзя изменить.

9. СМЕНА СТОРОН КОРТА В МТ.

Игроки (пары) должны меняться сторонами корта после окончания каждого гейма.

В решающем гейме матча, проводимого из трех или из пяти геймов, игроки (пары) дополнительно один раз в гейме меняются сторонами корта после того, как один из игроков (одна из пар) набрал(а) 6 очков (при игре до 11). Однако если к одному из игроков (пар) была применена спортивная санкция в виде штрафного гейма за опоздание на матч, то в решающем гейме матча игроки (пары) не должны меняться сторонами по достижении одним из игроков (пар) 6 очков.

Дополнительные утвержденные альтернативные процедуры приведены в Приложении 5 к Правилам МТ.

10. МЯЧ В ИГРЕ В МТ.

Мяч находится в игре с момента удара по нему подающим при выполнении подачи. Мяч остается в игре до тех пор, пока не определится результат розыгрыша или не будет объявлено о переигрывании подачи или розыгрыша.

Если игрок, нанося удар, промахивается по мячу, то мяч остается в игре до тех пор, пока не совершит два отскока от корта или не вылетит за пределы корта.

Если какой-либо предмет, который игрок имел или имеет при себе до начала розыгрыша, приземляется на его стороне корта (кроме случая, когда это происходит в безударной с лета зоне при выполнении удара с лета), мяч остается в игре, даже если он попадает в данный предмет.

11. МЯЧ КАСАЕТСЯ ЛИНИИ В МТ.

Мяч, коснувшийся линии, считается коснувшимся зоны корта, ограниченной этой линией. Все линии, ограничивающие безударную с лета зону, являются частью этой зоны.

12. МЯЧ КАСАЕТСЯ ПОСТОЯННОЙ ПРИНАДЛЕЖНОСТИ КОРТА МТ.

Если мяч, находящийся в игре, после удара одного из игроков сначала приземлится в пределах корта, а затем коснется постоянной принадлежности

корта, то этот игрок выигрывает очко. Если мяч, находящийся в игре после удара одного из игроков, коснется постоянной принадлежности корта до приземления мяча, то этот игрок проигрывает очко.

13. ОЧЕРЕДНОСТЬ ПОДАЧИ И ПРИЕМА ПОДАЧИ В ОДИНОЧНОЙ И ПАРНОЙ ИГРЕ В МТ.

В одиночной игре игрок подает до тех пор, пока не проиграет розыгрыш или не допустит ошибку при подаче. После проигрыша розыгрыша на подаче игрока право подачи переходит сопернику (переход подачи). Направление подачи (всегда выполняется по диагонали) определяется счетом: при четном количестве очков у подающего подающий выполняет подачу из правой зоны в правую зону соперника, при нечетном – из левой в левую зону соперника.

В парной игре каждая пара до начала каждого гейма определяет стартового подающего – игрока, который первым начнет подавать в каждой паре. Стартовые подающие обеих пар в первом розыгрыше гейма занимают правую зону своей половины корта и в первом розыгрыше на своей подаче подают из правой зоны в правую зону пары соперников.

Для исключения споров стартовый подающий каждой пары должен быть ясно обозначен для судьи и соперников знаком отличия, позволяющим судье и соперникам однозначно определить его в течение всего гейма.

В начале гейма у первой подающей пары подает только стартовый подающий, который в случае выигрыша первого розыгрыша гейма в следующем розыгрыше подает из левой зоны, и далее поочередно меняет зону после каждого выигранного розыгрыша. Когда на его подаче пара проигрывает розыгрыш или он допускает ошибку при подаче, игроки подававшей пары остаются на своих позициях и происходит переход подачи к паре соперников, после которого в каждом владении подачей подают оба игрока одной пары, всегда начиная с правой зоны.

Стартовый подающий пары соперников также поочередно меняет зону после каждого выигранного розыгрыша. После проигрыша розыгрыша на подаче стартового подающего или его ошибки при подаче подача переходит к его партнеру по паре, который начинает подавать из следующей по очереди зоны, относительно последней подачи стартового подающего, также поочередно меняя зону после каждого выигранного розыгрыша.

После проигрыша розыгрыша на подаче партнера стартового подающего или его ошибки при подаче, происходит второй переход подачи, игроки подававшей пары остаются на своих позициях, и далее очередность

подачи между игроками подающей пары при этом и каждом следующем переходе подачи определяется текущим счетом: при четном количестве очков у подающей пары первым подает стартовый подающий, при нечетном количестве очков у подающей пары – его партнер по паре.

Если матч состоит из нескольких геймов, то в каждом новом гейме первым подает игрок (пара), принимавший(ая) подачу в предыдущем гейме.

Принимающий во время выполнения подачи может находиться в любом месте своей стороны корта, но обязан принять подачу, поданную в соответствующую зону. В парной игре партнер принимающего и партнер подающего во время выполнения подачи также могут находиться в любом месте своей стороны корта. Во время розыгрыша все игроки могут свободно перемещаться на своей стороне корта.

14. ПОДАЧА В МТ.

Непосредственно перед началом движения подачи подающий должен занять исходную позицию – встать обеими ногами за задней линией корта МТ в пределах воображаемых продолжений средней соответствующей зоны своей половины корта МТ.

Затем подающий должен выполнить подачу одним из двух разрешенных способов: подача без отскока (мяча от корта) или подача с отскоком (мяча от корта).

При **подаче без отскока (мяча от корта)** подающий должен использовать только одну руку при подбросе мяча для выполнения подачи. Игрок, владеющий только одной рукой, может использовать ракетку для подброса мяча. Подача может быть выполнена как ударом справа, так и ударом слева, при этом в момент удара по мячу рука подающего с ракеткой должна двигаться по восходящей дуге. Во время выполнения подачи наивысшая точка головки ракетки при контакте ракетки с мячом не должна быть выше наивысшей точки запястья, и при этом контакт ракетки с мячом должен происходить на уровне или ниже уровня пояса подающего.

При **подаче с отскоком (мяча от корта)** подающий должен выпустить мяч из руки или сбросить его со своей ракетки с любой естественной (без посторонней помощи) высоты без помощи других частей тела и ударить по мячу после того, как мяч отскочит от поверхности корта хотя бы один раз, при этом нет ограничений по количеству и месту отскоков мяча от поверхности его стороны корта. Подача может быть выполнена как ударом справа, так и ударом слева.

Кроме того, для обоих способов подачи существуют общие правила:

- а) мяч при подбросе должен быть отпущен естественным способом, без искусственного вращения, подающему запрещается во время подброса придавать мячу дополнительное вращение с помощью любой части тела или ракетки;
- б) момент подброса мяча подающим игроком должен быть виден судье матча и принимающему (в матчах без судьи – принимающему). Если момент подброса (отпускания) мяча скрыт от судьи либо принимающего, объявляется переигрывание подачи.

Примечание: здесь и далее для спортивных дисциплин малого тенниса (пиклбола) под понятием «судья» понимается судья, осуществляющий судейство конкретного матча по функционалу судьи на вышке.

15. ВЫПОЛНЕНИЕ ПОДАЧИ В МТ.

При выполнении подачи подающий должен занимать исходную позицию за правой или левой зоной своей половины корта в соответствии с правилами, установленными Правилем 13 Правил МТ.

Подающий должен выполнить подачу в течение 10 (десяти) секунд после объявления счета в гейме. В парной игре, если после объявления счета подающая пара меняется зонами, судья должен остановить игру, разрешить игрокам изменить расстановку на корте, затем заново объявить счет, начав отсчет 10 (десяти) секунд. В матче без судьи подающий игрок в паре обязан также остановить игру, дождаться смены расстановки игроками на корте, заново назвать счет и выполнить подачу не позднее, чем через 10 (десять) секунд.

Не допускается выполнение подачи в прыжке: в момент контакта ракетки с мячом при выполнении подачи хотя бы одна нога подающего должна быть в контакте с поверхностью его стороны корта.

Поданный мяч должен пролететь над сеткой, в том числе коснувшись сетки, троса, тесьмы или центрального ремня, и коснуться зоны, расположенной по диагонали на противоположной стороне корта, прежде чем его отобьет принимающий. Для начала розыгрыша может использоваться только одна попытка подачи.

16. ЗАШАГ В МТ.

Во время выполнения подачи в момент удара по мячу подающий не имеет права:

- а.** изменять исходную позицию ходьбой или бегом, хотя при этом разрешаются незначительные движения ног (без изменения позиции);
- б.** касаться любой ногой задней линии или поверхности корта;
- в.** касаться любой ногой поверхности свободной зоны, находящейся за воображаемым продолжением центральной линии;
- г.** касаться любой ногой поверхности свободной зоны, находящейся за воображаемым продолжением боковой линии.

Если подающий нарушает это правило, то это считается зашагом.

17. ОШИБКА ПРИ ПОДАЧЕ В МТ.

Подающий игрок совершает ошибку при подаче и теряет право на подачу, если во время выполнения подачи происходит следующее:

- а) игрок промахнется по мячу или не ударит по мячу после подброса при выполнении подачи любым из разрешенных способов;
- б) поданный мяч коснется подающего (или его партнера) либо того, во что подающий (или его партнер) одет или имеет при себе;
- в) поданный мяч до приземления коснется постоянных принадлежностей корта МТ, в том числе трубы или центральной опоры, поддерживающей сетку;
- г) поданный мяч после касания сетки, троса, тесьмы или центрального ремня приземлится на стороне корта подающего или застрянет в сетке;
- д) поданный мяч перелетит через сетку после подачи, а затем коснется трубы или центральной опоры, поддерживающей сетку, либо нижней части провисшей сетки, соприкасающейся с поверхностью корта; либо застрянет между сеткой и трубой, поддерживающей сетку;
- е) поданный мяч, в том числе после касания сетки, троса, тесьмы или центрального ремня, приземлится в безударной с лета зоне, включая линии, ограничивающие данную зону;
- ж) поданный мяч, в том числе после касания сетки, троса, тесьмы или центрального ремня, приземлится за пределами зоны половины корта соперника, в которую должна быть произведена подача;
- з) подающий совершит одно из нарушений при выполнении подачи без отскока или подачи с отскока (Правило 14 Правил МТ);

- и) подающий не выполнит подачу в течение 10 (десяти) секунд после объявления счета (Правило 15 Правил МТ).
- к) подающий сделает зашаг (Правило 16 Правил МТ);
- л) подающий или его партнер запросят перерыв после введения мяча в игру подачей;
- м) подающий умышленно начнет ввод мяча в игру подачей до или во время объявления счета.

18. КОГДА ПОДАВАТЬ И ПРИНИМАТЬ В МТ.

Подающий вправе выполнить подачу только после того, как счет был объявлен судьей или самим подающим (в матчах без судьи).

Счет должен быть объявлен после того, как подающий и принимающий займут (или должны были занять) свои исходные позиции до начала розыгрыша, и когда все игроки готовы (или должны были быть готовы) играть.

В матче без судьи, как правило, счет должен объявлять подающий, однако это может делать партнер подающего, если подающий по какой-либо причине не может объявлять счет. Игрок, объявляющий счет, не должен меняться во время матча, кроме случаев, когда у игрока, объявляющего счет, возникли проблемы с голосом во время матча.

Подача должна быть произведена в течение установленного времени (Правило 15 Правил МТ), без чрезмерной задержки. подача считается начатой в момент, когда мяч отпущен из руки или с поверхности ракетки, и завершённой в момент удара по мячу.

19. ПЕРЕИГРЫВАНИЕ ПОДАЧИ В МТ.

Если поданный мяч касается сетки, троса, тесьмы или центрального ремня, то он остается в игре.

Подача переигрывается, если:

а. подающий начал выполнение подачи после неправильно объявленного счета (переигрывание при неправильно объявленном счете производится, если ошибка была обнаружена, и игра была остановлена до того, как принимающий принял подачу);

б. в матчах с судьей – какое-то действие подающего во время выполнения подачи оказалось скрытым от судьи, и при этом решение о переигрывании озвучено судьей до того, как принимающий ударит по мячу;

в. в матчах без судьи – подающий нарушил правило подброса мяча (принимающий не видел подброса мяча подающим) и/или правило вращения мяча при подбросе (подающий придает мячу дополнительное вращение рукой или ракеткой при подбросе), и при этом требование принимающего о переигрывании озвучено принимающим до того, как он ударит по мячу;

г. во время подачи возникла помеха, связанная с техническими неисправностями оборудования корта, в том числе сетки, или помещения, громкими резкими звуками или появлением на корте посторонних лиц, объектов или предметов;

д. подающий непреднамеренно начал выполнять подачу до или во время объявления счёта, а принимающий не был готов к приему и не пытался принять подачу.

20. ПРОИГРЫШ РОЗЫГРЫША В МТ.

Игрок (или пара) проигрывает розыгрыш если:

- а) нарушено правило двух отскоков после подачи: мяч должен один раз отскочить на стороне корта принимающего после подачи и один раз – на стороне корта подающего после приема подачи принимающим;
- б) мяч попадает в сетку и застревает в ней или падает на стороне корта игрока, совершившего удар или подачу;
- в) мяч пролетает под сеткой или между сеткой и сеточным столбом под тросом;
- г) мяч вследствие удара игрока приземляется за любой из линий, ограничивающей половину корта соперника, или на стороне корта игрока, наносившего удар;
- д) мяч вследствие удара игрока до приземления коснется сеточного столба, трубы или центральной опоры, поддерживающей сетку, иных элементов конструкции крепления сетки или иной постоянной принадлежности корта;
- е) игрок не сумеет перебить через сетку на сторону корта соперника мяч, находящийся в игре, до второго подряд отскока;
- ж) игрок использует в розыгрыше более одной ракетки или попытается отбить мяч, выпустив ракетку из руки;
- з) игрок или его ракетка (находящаяся в руке или выпущенная из руки) либо то, во что он одет или имеет при себе, коснется сетки, троса, тесьмы, центрального ремня, сеточных столбов, трубы или центральной опоры, поддерживающей сетку, иных элементов конструкции крепления сетки, соперника или поверхности корта на стороне корта соперника, пока мяч находится в игре;

и) игрок или его ракетка (находящаяся в руке или выпущенная из руки) либо то, во что он одет или имеет при себе, коснется безударной с лета зоны на его половине корта непосредственно до или во время его удара с лета, а также по инерции сразу после такого удара (даже если касание произошло после выхода мяча из игры);

к) мяч в игре коснется игрока либо того, во что игрок одет или имеет при себе, за исключением ракетки или части рук(и) игрока, находящихся в контакте с ракеткой ниже запястья.

Исключение: Если игрок находится в процессе смены рук, держа обе руки на ракетке, или пытается выполнить удар двумя руками, и мяч попадает в любую руку ниже запястья, то пока рука(и) игрока соприкасается с ракеткой, мяч считается правильным и остается в игре;

л) мяч в игре был остановлен (пойман рукой или на ракетку) игроком до того, как он приземлится;

м) игрок ударит по мячу прежде, чем тот перелетит через сетку на его сторону корта (удар на стороне корта соперника);

н) игрок (или что-либо, что он имеет при себе) пересечет воображаемое продолжение сетки до того, как мяч перелетел через сетку на его сторону корта;

о) игрок умышленно задержит либо поймает ракеткой находящийся в игре мяч или умышленно коснется его ракеткой более одного раза;

п) игрок заявит об умышленной помехе со стороны соперника, пока мяч находится в игре, а судья признает, что помехи не было либо она была неумышленной;

р) запасной мяч(и), который игроки имеют при себе в матчах без судьи, и который при этом не должен быть виден сопернику, выпадет на корт во время игры;

с) в парной игре игрок пары примет подачу вне очереди или при подаче принимающий или его партнер коснется или воспрепятствует полету мяча до того, как мяч приземлится;

т) игрок допустит ошибку при определении очередности подачи или приема подачи или правильности объявления счета (Правило 25 Правил МТ), нарушит правила игры в безударной с лета зоне (Правило 23 Правил МТ), преднамеренно совершит двойной удар или мяч без отскока попадет в игрока после подачи соперника (Правило 22 Правил МТ);

у) игрок (пара) остановит розыгрыш из-за подозрения в повреждении мяча;

ф) будет установлено, что игрок во время матча использовал запрещенные звукопроводящие устройства – наушники, гарнитуры или иные устройства.

Исключение: Медицинские слуховые аппараты, предписанные врачом.

21. ПЕРЕИГРЫВАНИЕ РОЗЫГРЫША В МТ.

Переигрывание розыгрыша назначается, если розыгрыш был остановлен по причинам, не связанным с ошибками игроков при выполнении игровых действий. Если такое происходит во время подачи, применяется порядок, установленный Правил 19 Правил МТ. Если во время розыгрыша игрок получает травму, то травма не является основанием для переигрывания и розыгрыш должен быть продолжен. Розыгрыш также не переигрывается и должен быть продолжен, если игрок потеряет или сломает ракетку, или потеряет какой-либо предмет экипировки.

Основания для переигрывания розыгрыша:

- а) произошло одновременное нарушение правил обоими игроками (или обеими парами), и невозможно определить, чье нарушение было первым;
- б) мяч перелетает через сетку после любого удара (за исключением подачи), а затем на стороне корта соперника касается трубы или центральной опоры, поддерживающей сетку, либо нижней части провисшей сетки, соприкасающейся с поверхностью корта; либо застрянет между сеткой и трубой или центральной опорой, поддерживающей сетку;
- в) во время розыгрыша возникла помеха, связанная с техническими неисправностями оборудования корта или помещения, громкими резкими звуками или появлением на корте посторонних лиц, объектов или предметов;
- г) ошибка судьи привела к остановке розыгрыша;
- д) судья определил (в матче без судьи – все игроки матча согласились), что произошла помеха, после которой розыгрыш должен переигрываться (Правило 24 Правил МТ);
- е) в матче без судьи – игроки не могут прийти к согласию по исправлению ошибки (Правило 25 Правил МТ) или по иной спорной ситуации;
- ж) после окончания розыгрыша и до начала следующего розыгрыша судья по обращению игроков определил (в матче без судьи – все игроки матча согласились), что во время розыгрыша произошло повреждение мяча, после которого в соответствии с Приложением 1 к Правилам МТ розыгрыш должен быть переигран.

По указанным основаниям решение о переигрывании принимает судья, в матчах без судьи переигрывание по указанным основаниям может быть назначено по требованию любого из игроков матча, заявленному немедленно, до следующего удара по мячу. Если после спорной ситуации розыгрыш продолжился, то переигрывание не назначается.

22. ПРАВИЛЬНЫЙ УДАР В МТ.

Правильным считается удар, выполненный с лета (без отскока) или после одного отскока от покрытия корта, при котором удар по мячу выполнен ракеткой, находящейся в руке игрока, без задержки, удержания, подбрасывания или подталкивания. Исключение составляет безударная с лета зона, в ее пределах удар с лета считается ошибкой.

Игрок имеет право во время игры переключать ракетку из одной руки в другую и наносить удары с использованием двух рук как с отскока, так и с лета.

Удар считается правильным, если:

а) мяч после контакта с ракеткой перелетит через сетку, в том числе коснувшись сетки, троса, тесьмы или центрального ремня, и приземлится в пределах половины корта соперника (если после такого приземления мяч касается постоянной принадлежности корта, то игрок, выполнивший такой удар, выигрывает розыгрыш);

б) мяч после удара пролетит с внешней стороны столба выше либо ниже верхнего уровня сетки, не задев сеточный столб и другие постоянные принадлежности корта, и приземлится в пределах половины корта соперника;

в) игрок завершит удар на стороне корта соперника при условии, что контакт ракетки с мячом произошел на своей стороне корта, и игрок или что-либо, что игрок имеет или имел при себе, при пересечении воображаемого вертикального продолжения сетки не коснется какой-либо части сетки, троса, тесьмы центрального ремня, сеточного столба, трубы или центральной опоры, поддерживающей сетку, и иных элементов конструкции креплений сетки, соперника или поверхности корта на стороне корта соперника, пока мяч находится в игре;

Исключение: Если мяч после удара соперника приземлился на стороне корта игрока и отскакивает обратно через сетку на сторону корта соперника под действием ветра или вращения, игрок вправе пересечь воображаемое продолжение сетки (над или под сеткой, или вокруг сеточного столба) и выполнить удар на стороне корта соперника в любом направлении;

г) при подаче мяч, не касаясь сетки, или, коснувшись сетки, троса, тесьмы или центрального ремня, перелетит на сторону соперника(ов), а затем попадет в игрока, принимающего подачу (в парной игре также в партнера принимающего), – в таком случае подающему (подающей паре) присуждается очко;

д) игрок ударит по мячу дважды (двойной удар), но это произойдет во время непреднамеренного, непрерывного движения (удара) в одном направлении одним игроком.

Исключение: Если двойной удар, совершенный во время подачи или во время розыгрыша, осуществляется преднамеренно, не непрерывно или не в одном направлении, или оба игрока в паре ударяют по мячу, то игрок (пара), совершивший такой удар, проигрывает розыгрыш.

23. БЕЗУДАРНАЯ С ЛЕТА ЗОНА.

Все удары с лета разрешены только при нахождении игрока за пределами безударной с лета зоны.

Если игрок, выполняющий удар с лета, или что-либо, что находится в контакте с игроком, выполняющим удар с лета (ракетка, детали ракетки и аксессуары, расположенные на ракетке, детали одежды, экипировки и тому подобное), коснется безударной с лета зоны во время выполнения удара с лета, то этот игрок проигрывает розыгрыш. Удар по мячу включает в себя замах, непосредственно удар и сопровождение ракетки после удара.

Если игрок, выполнивший удар с лета, по инерции касается чего-либо, включая своего партнера, находящегося в безударной с лета зоне, то игрок (пара) проигрывает розыгрыш, даже если к моменту касания мяч вышел из игры.

Если игрок по какой-либо причине коснулся безударной с лета зоны, этот игрок не вправе выполнять удар с лета до тех пор, пока обе его ступни полностью не коснутся игровой поверхности корта за пределами этой зоны. Такой маневр, как подпрыгивание для удара с лета при нахождении игрока до удара в безударной с лета зоне, а затем приземление за пределами зоны, приводит к проигрышу таким игроком данного розыгрыша.

Игроку разрешается заходить в безударную с лета зону и находиться в ней в любое время, если он не выполняет удар с лета, в том числе до или после любого удара с отскока без выхода из зоны после выполнения удара. Также в парной игре партнер игрока вправе находиться в безударной с лета зоне, в то время как игрок наносит любой удар.

24. ПОМЕХА В МТ.

Если во время розыгрыша игроку (паре) мешает какое-либо умышленное действие соперника (соперников), то этот игрок (пара) выигрывает розыгрыш. Однако если во время розыгрыша очка игроку

помешают какие-либо неумышленные действия соперника (соперников) или не зависящие от него обстоятельства (кроме постоянных принадлежностей корта) объявляется переигрывание розыгрыша.

Решение о помехе принимает судья, в матчах без судьи решение о помехе принимают игроки матча по взаимному согласию. Если согласие не достигнуто, то розыгрыш переигрывается (Правило 21 Правил МТ).

25. ИСПРАВЛЕНИЕ ОШИБОК В МТ.

Принципиально важно, что при обнаружении ошибки по отношению к Правилам игры все сыгранные очки засчитываются.

В одиночной игре обнаруженные ошибки (подача вне очереди, подача с неправильной позиции, нахождение игроков на ненадлежащих сторонах корта) должны быть исправлены немедленно после обнаружения.

В парной игре перед подачей любой игрок любой пары вправе запросить у судьи следующую информацию: текущий счет, правильный ли подающий или принимающий, правильное ли положение подающего или принимающего. В матче без судьи любой игрок любой пары вправе запросить данную информацию у соперников. В парной игре при обнаружении ошибок необходимо действовать следующим образом:

- а.** Если игрок подает или принимает вне своей очереди, или игрок подает с неправильной позиции, то судья должен немедленно остановить игру и исправить ошибку;
- б.** Если судья или игрок останавливает розыгрыш, чтобы определить ошибку в очередности подающего или принимающего или их позиций, и оказывается прав, то розыгрыш должен быть переигран;
- в.** Если игрок останавливает розыгрыш, чтобы определить ошибку в очередности подающего или принимающего или их позиций, и оказывается неправ, то это считается ошибкой самого игрока, и он проигрывает розыгрыш;
- г.** Если судья останавливает розыгрыш, чтобы определить ошибку в очередности подающего или принимающего или их позиций, и оказывается неправ, то розыгрыш должен быть переигран;
- д.** Если ошибка в очередности подающего или принимающего или их позиций выявлена по окончании розыгрыша, то результат розыгрыша остается в силе.

При неправильно объявленном счете необходимо действовать следующим образом:

- е.** Если ошибка была обнаружена после выполнения подачи подающим, но игра была остановлена до того, как принимающий принял подачу, то должно быть назначено переигрывание подачи;
- ж.** Если ошибка была обнаружена после выполнения подачи подающим и принимающий успел принять подачу, то розыгрыш должен быть доигран, а скорректированный счет должен быть объявлен перед началом следующего розыгрыша;
- з.** Если один из игроков останавливает розыгрыш после выполнения подачи подающим и после того, как принимающий успел принять подачу, и заявляет о том, что счет до начала розыгрыша был объявлен неправильно, то такой игрок проигрывает данный розыгрыш;
- и.** Если один из игроков останавливает розыгрыш после выполнения подачи подающим, но до приема подачи принимающим и заявляет о том, что счет до начала розыгрыша был объявлен неправильно, а счет при этом был объявлен правильно, то такой игрок проигрывает данный розыгрыш.

Если игроки (пары) не поменялись сторонами корта вовремя, то ошибка исправляется немедленно после обнаружения, при этом набранные каждым игроков (парой) очки в гейме сохраняются.

26. РОЛЬ СУДЕЙ НА КОРТЕ В МТ.

Роли и обязанности судей, назначенных для судейства матчей МТ, рассмотрены в Приложении 6 к Правилам МТ.

27. НЕПРЕРЫВНОСТЬ ИГРЫ В МТ.

Игра должна быть в принципе непрерывной с начала матча (когда мяч в первом розыгрыше после подачи введен в игру) и до его окончания.

а. Между розыгрышами игрокам разрешается быстро попить или воспользоваться полотенцем. За соблюдением принципа непрерывности игры следит судья, который должен объявить счет, если полагает, что игра должна быть возобновлена.

Перед началом объявления счета судья (в матчах без судьи – подающий) должен убедиться, что все игроки матча готовы к игре – находятся на правильных позициях, не отвлечены, демонстрируют готовность играть.

Как до, так и после начала объявления счёта любой игрок матча вправе использовать вербальные («стоп», «подажди») или жестовые (поднятая вверх рука или ракетка, или иное действие, явно свидетельствующее о неготовности) сигналы, чтобы сообщить, что он не готов. Если сигнал о неготовности поступил до или во время объявления счета, то судья (в матчах без судьи – подающий) обязан приостановить объявление счета до готовности всех игроков матча, предоставив им разумное время. Если до сигнала о неготовности счет полностью объявлен, то судья оценивает, была ли неумышленная помеха, и если была – не готовому игроку дается разумное время на подготовку к розыгрышу, если не было – сигнал игнорируется и подающий обязан подавать. Нахождение игрока или пары не на надлежащих позициях до начала розыгрыша не считается неумышленной помехой.

Если сигналы о неготовности систематически поступают от одного и того же игрока, или такой игрок, не подавая сигнала, выглядит явно не готовым в момент, когда по мнению судьи необходимо объявить счет, судья может применить к такому игроку спортивную санкцию в соответствии с утвержденным и действующим Кодексом игрока (Приложение № 2 к ПРАВИЛАМ).

Также спортивная санкция может быть применена к игроку за намеренно медленные приготовления к подаче после объявления счета или за систематические паузы между розыгрышами, как перед своей подачей, так и перед подачей соперника, выходящие за рамки разумного времени.

В матчах без судьи в спорных ситуациях относительно сигналов о неготовности или затягивания игры на корт должен быть приглашен судья, который, выслушав всех игроков матча, принимает итоговое решение (в том числе о применении спортивной санкции).

б. В течение гейма игрок (пара) имеет право на два перерыва продолжительностью до 60 секунд в матчах с геймами до 11 или 15 очков и три перерыва продолжительностью до 60 секунд в матчах с геймами до 21 очка. Игра может быть возобновлена раньше, если все игроки будут готовы продолжать игру до истечения 60 секунд.

Если у игрока (пары) есть неиспользованные перерывы, игрок (любой игрок пары) может заявить о перерыве до введения мяча в игру в следующем розыгрыше. Если игрок (пара) заявил о перерыве до введения мяча в игру в следующем розыгрыше, но выясняется, что перерывов у игрока (пары) не осталось, штрафные санкции за это не применяются.

в. В матчах, состоящих из нескольких геймов, игрокам предоставляется перерыв между геймами, стандартное время которого не должно превышать 120 секунд.

г. Игрок, нуждающийся в медицинской помощи во время матча, должен запросить медицинский перерыв у судьи матча. Такой перерыв может быть предоставлен игроку в любое время после начала матча только один раз за матч и не должен превышать 15 минут.

После такого запроса должны быть соблюдены следующие процедуры:

- 1) судья должен немедленно вызвать на корт медицинский персонал;
- 2) по прибытии медицинского персонала судья должен запустить 15-минутный таймер отсчета времени медицинского перерыва;
- 3) если медицинский персонал определит, что игроку необходим перерыв для оказания медицинской помощи, то такому игроку предоставляется не более 15 минут для медицинского перерыва с момента запуска таймера, в противном случае, когда определено, что в медицинском перерыве нет необходимости, игроку предоставляется до 60 секунд, чтобы быть готовым продолжить игру;
- 4) из времени медицинского перерыва исключается время, затраченное на сопровождение игрока в/из места для оказания медицинской помощи, если медицинский персонал установит, что оказание медицинской помощи будет осуществляться вне корта;
- 5) если медицинский перерыв заканчивается быстрее 15 минут, то неиспользованное время в данном матче на оказание медицинской помощи не предоставляется;
- 6) если игрок не в состоянии возобновить игру после медицинского перерыва, то ему объявляется поражение в этом матче;
- 7) если у игрока произошло кровотечение, и следы крови присутствуют на игроке или на корте или забеге, игра не может быть возобновлена до тех пор, пока не прекратится кровотечение, и следы крови не будут удалены с одежды игрока и поверхности корта или забега.

д. Игроки обязаны сохранять одежду и ракетки в чистом, игровом состоянии. Для замены неисправной или неподходящей одежды, обуви, ракеток игроки могут использовать любые разрешенные перерывы. Для незначительных регулировок одежды и снаряжения (например, завязать шнурки, протереть очки, поправить одежду или головной убор) разрешается использовать время перерыва между розыгрышами.

Если у игрока (пары) закончились разрешенные перерывы, но судья определяет, что необходима смена ракеток или снаряжения для продолжения матча, то судья может разрешить игроку (паре) перерыв на смену вышедшего из строя оборудования, продолжительностью не более 120 секунд.

е. Игрок вправе использовать разрешенные в матче перерывы только после начала матча, когда объявлен стартовый счет.

В особых случаях судья может сам объявить о перерыве, продолжительность которого может превышать стандартное время разрешенного перерыва (например, в случае теплового удара или физического истощения игрока, либо если игрок не в состоянии запросить медицинский перерыв). Такой перерыв (по запросу судьи матча) не считается как один из разрешенных игроку медицинских перерывов, т.е. у игрока остается возможность воспользоваться своим правом на медицинский перерыв.

Во время матча судья обязан сделать объявление, когда до конца любого разрешенного в матче перерыва остается 15 секунд. По окончании перерыва судья должен объявить «Время» и, убедившись, что все игроки готовы (или должны быть готовы) к игре, объявить счет.

ж. Стандартное время перерыва между матчами не должно превышать 10 минут. Если все игроки готовы играть раньше (до истечения 10 минут), матч может быть начат раньше.

з. Если матч был прерван по каким-либо причинам, то при возобновлении он продолжается с тем же подающим игроком, с тем же счетом и количеством оставшихся у игроков перерывов и на тех же условиях, что были до остановки матча.

и. Продолжительность разминки не должна превышать пяти минут, если только Организатор турнира не примет другого решения.

28. ПОДСКАЗКИ ИГРОКУ В МТ.

Подсказкой игроку считается передача игроку информации, совета или указаний любым способом и любыми средствами.

Подсказки со стороны тренеров или других лиц допускаются только во время разрешенных перерывов, при смене сторон корта, или когда матч приостановлен, и игроки покинули корт. Во время розыгрыша любые подсказки игрокам запрещены. В парной игре общение и подсказки между игроками одной пары допускаются во время розыгрыша после удара соперников и перед своим ударом, а также между розыгрышами.

29. ТЕХНИЧЕСКИЕ СРЕДСТВА И АНАЛИЗ ДЕЙСТВИЙ ИГРОКА В МТ.

Технические средства анализа действий игрока, одобренные для игры в соответствии с настоящими Правилами МТ, должны удовлетворять требованиям, изложенным в Приложении 3 к Правилам МТ.

МЯЧ МТ

Мяч должен быть изготовлен из твердого гладкого пластика, обеспечивающего стабильную траекторию и предсказуемый отскок. Допускается только одноцветная окраска, за исключением обязательной маркировки (логотипа), которая наносится печатью или тиснением. Цвет мяча должен быть однотонным и ярким, обеспечивающим хорошую видимость на фоне покрытия. Разрешены незначительные выступы по шву, если это не оказывает существенного влияния на полет мяча.

Мяч должен иметь круглые отверстия, равномерно распределённые по поверхности. Отверстия должны быть отделены друг от друга перегородками, обеспечивающими структурную целостность мяча.

Мяч должен соответствовать параметрам, установленным МФП, и приведенным в таблице 5:

Таблица 5

Характеристики	Тип мяча		
	Для игры в помещении	Для игры на открытом воздухе	Универсальный
Количество отверстий	26	40	40
Диаметр отверстий	10,9 мм ± 1 мм	7,1 мм ± 0,5 мм	7,1 мм ± 0,5 мм
Масса (вес)	от 22,1 г до 26,5 г		
Диаметр мяча	от 73,0 мм до 75,5 мм		
Отскок при падении на бетон с высоты 198 см при +21 °С	от 76,0 см до 86,0 см		
Цвет	желтый, зеленый, белый, оранжевый		

Мячи следует хранить в сухом помещении при температуре от +5 °С до +35 °С, избегая перегрева и воздействия солнечного света. Пригодный к эксплуатации мяч должен сохранять форму при нажатии и не иметь трещин.

Мяч, который сломался, треснул, утратил упругость или деформировался (перестал соответствовать нормам отскока, диаметра, массы или овальности), не допускается к дальнейшему использованию, изымается из игры и заменяется на другой мяч. Если что-либо из перечисленного случилось с мячом и не позволило завершить розыгрыш, то должно быть назначено переигрывание розыгрыша. Если розыгрыш был доигран, но в ходе него возникли подозрения в повреждении мяча, то после окончания

розыгрыша судья должен определить, какое повреждение мяча произошло, и повлияло ли оно на исход розыгрыша. В матчах без судьи решение о том, повлияло ли повреждение мяча на исход розыгрыша, принимается общим согласием всех игроков матча.

Если судья (в матчах без судьи – хотя бы один игрок матча) посчитает, что поврежденный в ходе розыгрыша мяч не повлиял на исход предыдущего розыгрыша, либо будет установлено, что мяч только деформировался или потерял упругость, результат розыгрыша остается в силе. Если же будет установлено, что в ходе предыдущего розыгрыша мяч сломался или треснул, то назначается переигрывание розыгрыша.

РАКЕТКА МТ

Ракетка должна быть изготовлена из твердого, несжимаемого, безопасного материала, соответствующего стандартам МФП. Допускаются материалы на основе дерева, графита, полимерных композитов, карбона, алюминия, стекловолокна и других композитных панелей.

Ракетка должна отвечать всем следующим требованиям:

а. Ударная поверхность ракетки не должна содержать расслоения, отверстия, трещины или вмятины, которые нарушают конструкцию ракетки или ее поверхности, не должна содержать любые элементы или устройства, способные помочь игроку придать мячу дополнительное вращение мяча в любой плоскости, а также не должна иметь отражающих или бликующих мест, мешающих соперникам видеть мяч.

б. Ударная часть ракетки может изготавливаться из древесины, композитных материалов, полимеров или других твердых и стабильных материалов. Внутренняя часть (сердцевина) ракетки может изготавливаться из лёгких материалов, включая пеноматериалы и сотовые конструкции, при условии обеспечения жёсткости и стабильности. Допускаются защитные кромки, торцевые накладки, обмотка ручки и иные элементы, если они не нарушают установленные параметры размеров и не влияют на характеристики ударной поверхности.

в. Общая длина ракетки от верхней кромки обода до торцевой части ручки ракетки не должна превышать 60,96 см. Общая длина ударной поверхности ракетки не может превышать 43,18 см. Ограничений по толщине ударной поверхности ракетки нет.

г. Разрешенный вес ракетки – от 170 г до 397 г.

д. Допустимые изменения или дополнения, вносимые игроками в изначальную конструкцию серийно выпускаемой ракетки, должны соответствовать всем требованиям, предъявляемым к ракетке и изложенным выше, и могут включать: ленту (в том числе пластмассовую) для защиты обода ракетки; защитный колпачок ручки ракетки; утяжелители ракетки, размещенные на любых частях ракетки; аксессуаров, изменяющие размер ручки ракетки (основные и сменные намотки на ручку); наклейки или надписи с именами и/или другие опознавательные знаки, в том числе нарисованные от руки рисунки или написанные от руки надписи, нанесенные на ударную поверхность ракетки с обеих сторон, если они не имеют

дополнительного воздействия на ударную поверхность и служат только для идентификации игроков (фамилия, имя, отчество, прозвище и тому подобное, подпись, номер телефона, адрес электронной почты и тому подобное).

е. Запрещенные элементы на поверхности ракетки и запрещенные механические элементы: текстурированные покрытия (краски с песком, резиновыми включениями, шершавые покрытия), вызывающие дополнительную возможность усиления вращения мяча при ударе, материалы с эффектом наждака, резина и синтетический каучук, любые механические, передвижные или съёмные детали, изменяющие жёсткость, баланс, отскок или силу удара; модификации, повышающие сцепление мяча с поверхностью ракетки или создающие усиленное вращение.

ж. Ракетка должна иметь чётко читаемую заводскую маркировку: бренд, модель или номер модели, нанесённые на ручку или основание ракетки методом печати, наклейки или тиснения.

ТЕХНИЧЕСКИЕ СРЕДСТВА АНАЛИЗА ДЕЙСТВИЙ ИГРОКА В МТ

Технические средства анализа действий игрока – оборудование, которое могут выполнять любую из следующих функций по отношению к информации о действиях игрока:

- а. Регистрация
- б. Хранение
- в. Передача
- г. Анализ
- д. Передача игроку информации любого рода и любым способом

Технические средства анализа действий игрока могут регистрировать и/или сохранять информацию во время матча. Игрок может получать доступ к такой информации только в соответствии с Правилom 28 Правил МТ. Разрешенные и запрещенные к ношению игроком во время матча технические средства анализа действий игрока определяются регламентом соответствующего Тура или турнира.

РЕКЛАМА В МТ

1. Размещение рекламы на сетке допускается только на белой тесьме, через которую проходит металлический трос или шнур, натягивающий сетку между столбами. На самой сетке и на центральном ремне реклама запрещена. Реклама должна быть выполнена таким образом, чтобы она не мешала игрокам видеть мяч, и не ухудшала условия для игры.
2. Размещение рекламы на конструкции креплений сетки допускается только на сеточных столбах (стационарных или переносных) и опорах для них, при этом такая реклама не должна выступать за пределы столбов, мешать игрокам видеть мяч и ухудшать условия для игры.
3. Допускается размещение рекламы, других знаков или материалов позади или по сторонам корта, на постоянных принадлежностях корта, а также на трибунах для зрителей, если это не мешает игрокам видеть мяч и не ухудшает условия для игры.
4. Допускается размещение рекламы, других знаков или материалов на поверхности забегов корта, если это не мешает игрокам видеть мяч и не ухудшает условия для игры.
5. Несмотря на вышеприведенные положения пунктов 1, 2, 3 и 4 в любой рекламе, знаках или материалах, размещенных на сетке, конструкции креплений сетки, позади и по бокам корта, на поверхности забегов корта, не должен быть использован цвет, который может помешать игрокам видеть мяч или может ухудшить условия для игры.
6. Не допускается размещение рекламы, других знаков или материалов на поверхности корта в пределах ограничивающих его линий.

АЛЬТЕРНАТИВНЫЕ ПРОЦЕДУРЫ И СИСТЕМЫ СЧЕТА В МТ

Применение альтернативных процедур и систем счета в турнирах определяется Регламентом соответствующего Тура, а для турниров, не включенных в какой-либо Тур, Организатором турнира в регламенте турнира.

1. Гейм до 15 очков.

Счет в таком гейме ведется по стандартным правилам, аналогичным для гейма до 11 очков. Для победы в гейме игроку (паре) нужно первым набрать 15 очков при разнице хотя бы в два очка. При необходимости, гейм следует продолжить, пока преимущество в два очка не будет достигнуто. При этом решающем гейме матча, проводимого из трех или из пяти геймов до 15 очков, игроки (пары) дополнительно один раз в гейме меняются сторонами корта после того, как один из игроков (одна из пар) набрал(а) 8 очков.

2. Гейм до 21 очка.

Счет в таком гейме ведется по стандартным правилам, аналогичным для гейма до 11 очков. Для победы в гейме игроку (паре) нужно первым набрать 21 очко при разнице хотя бы в два очка. При необходимости, гейм следует продолжить, пока преимущество в два очка не будет достигнуто. При этом решающем гейме матча, проводимого из трех или из пяти геймов до 21 очка, игроки (пары) дополнительно один раз в гейме меняются сторонами корта после того, как один из игроков (одна из пар) набрал(а) 11 очков.

3. Укороченный гейм до 7 очков.

Счет в таком гейме ведется по стандартным правилам, аналогичным для гейма до 11 очков. Для победы в гейме игроку (паре) нужно первым набрать 7 очков при разнице хотя бы в два очка. При необходимости, гейм следует продолжить, пока преимущество в два очка не будет достигнуто. Также по решению соответствующего Тура или Организатора турнира допускается проведение такого гейма с розыгрышем решающего очка при счете 6:6. Смены сторон корта в таком гейме нет.

4. Тай-брейк.

Вместо решающего гейма в матче может быть сыгран тай-брейк, в котором счет ведется в соответствии с Правилем 5 Правил МТ.

При этом тай-брейк может проводиться:

- 1) до 15 очков при разнице хотя бы в два очка со сменой сторон корта после того, как один из игроков (одна из пар) набрал(а) 8 очков;
- 2) до 10 очков при разнице хотя бы в два очка со сменой сторон корта после того, как один из игроков (одна из пар) набрал(а) 6 очков;
- 3) до 7 очков при разнице хотя бы в два очка без смены сторон корта;
- 4) до 7 очков с розыгрышем решающего очка при счете 6:6 без смены сторон корта.

5. Раллийный счет.

Регламентом соответствующего Тура или отдельного турнира может быть установлен формат гейма с раллийным счетом, когда по результатам каждого розыгрыша, независимо от того, кто подает, победитель розыгрыша получает очко. Очередность подачи, приема подачи, смены сторон и порядок ведения счета в таком формате гейма определяются Регламентом соответствующего тура или отдельного турнира.

6. Смешанные форматы.

В рамках одного матча из нескольких геймов должны разыгрываться геймы одного формата, за исключением решающего гейма, который может быть разыгран в укороченном формате тай-брейка.

В рамках одного турнира допускается проведение матчей разных туров с разными форматами геймов в каждом туре или в отдельных турах. При этом рекомендуется увеличение формата гейма и/или количества геймов от первого тура к финалу.

РОЛЬ СУДЕЙ НА КОРТЕ В МТ

Главный судья является высшей инстанцией по всем вопросам применения ПРАВИЛ, и его решение является окончательным.

Если на матч назначен судья на вышке (может использоваться иное возвышение или судейство может осуществляться стоя у корта), он является высшей инстанцией по всем вопросам, касающимся фактически случившегося на корте во время этого матча, и его решение по этим вопросам является окончательным.

Игроки имеют право вызвать на корт главного судью, если они не согласны с тем, как судья на вышке применяет или трактует ПРАВИЛА.

Если на матч назначены судьи на линии, они принимают все решения (включая определение зашага), относящиеся к соответствующей линии. Судья на вышке имеет право отменить решение судьи на линии, если он уверен, что была допущена явная ошибка. В случае отсутствия судей на каких-либо линиях или на сетке судья на вышке сам отвечает за решения, касающиеся этих линий (включая определение зашага).

Если судья на линии не в состоянии принять решение, он должен немедленно сигнализировать об этом судье на вышке, и тот должен принять решение самостоятельно. Если судья на линии не в состоянии принять решение или если на эту линию судья не назначен, а судья на вышке не может принять решение по вопросам, касающимся фактически случившегося на корте, розыгрыш должен быть переигран.

Судья на вышке может остановить или прервать игру в любой момент, когда сочтет это необходимым или уместным. Главный судья также может остановить или прервать игру из-за темноты, плохой погоды или неудовлетворительного состояния корта. При прерывании матча из-за темноты это по возможности следует делать по окончании гейма либо при смене сторон корта. При возобновлении игры после перерыва счет и расположение игроков на корте должны быть сохранены.

Судья на вышке или главный судья должны принимать решения относительно непрерывности игры и подсказок в соответствии с утвержденным и действующим Кодексом игрока (Приложение № 2 к ПРАВИЛАМ).

Примечания:

1. Судья на вышке принимает первоначальное решение по вопросам применения ПРАВИЛ (по вопросам, касающимся трактовки конкретных фактов). Однако, если игрок не согласен с его решением, то для принятия окончательного решения должен быть вызван главный судья.
2. По вопросам фактически случившегося на корте (относительно того, что именно произошло в данном конкретном случае) окончательное решение принимает судья на вышке.
3. Судья на вышке не должен отменять решение в результате протеста или апелляции игрока.
4. Судья на вышке может отменить решение судьи на линии, но только если он сделает это сразу же после того, как была допущена явная ошибка.
5. Если судья на вышке был не в состоянии увидеть точное место приземления мяча, но ему показалось, что мяч был верный, то судья на вышке не должен отменять решение судьи на линии, так как он не уверен в том, что судьей на линии была сделана явная ошибка.
6. Если судья на линии понял, что допустил ошибку, он должен исправить ее немедленно, объявив об этом, но ни в коем случае не делать этого в результате протеста или апелляции игрока.
7. Если судья на вышке или судья на линии объявит «аут», а затем изменит свое решение на «верный», то судья на вышке должен решить, помешал ли кому-то из игроков возглас «аут». Если помешал, то розыгрыш должен быть переигран. Если нет, то игрок, выполнивший этот удар, выигрывает розыгрыш.

ПЛАН КОРТА МТ

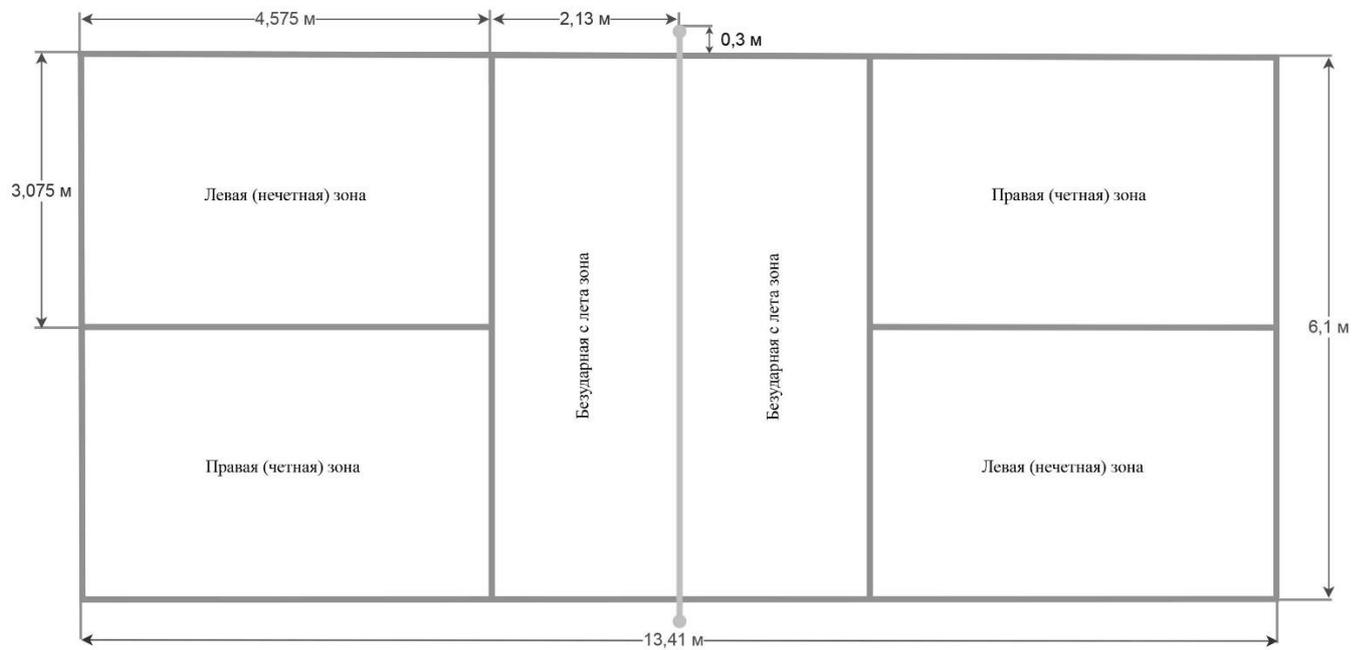


Рисунок 7

Примечание: Все измерения производятся до внешнего края линий.

на расстоянии 3,36 м – точки **О** и **Р**, обозначающие внутренние края сеточных столбов (при использовании стационарной сетки от этих точек выполняется устройство закладных конструкций для установки сеточных столбов).

Далее от каждой из точек **А** и **В** в обоих направлениях и строго перпендикулярно от первоначального отрезка откладываются отрезки по 670,5 см, на концах которых определяются точки **С**, **Д**, **Е** и **Ф**, являющиеся углами корта. Далее точки **С** и **Д**, а также точки **Е** и **Ф** соединяются отрезками, которые должны составить 610 см (при необходимости производится корректировка отрезков и точек, все внутренние углы корта **МТ** должны быть прямыми).

Затем с каждой стороны от сетки по отрезкам **АС**, **АФ**, **ВД** и **ВЕ** находятся крайние точки для линии, ограничивающей безударную с лета зону. Для этого от каждой из точек **А** и **В**, откладываются отрезки длиной 213 см. Найденные точки **Г**, **Н**, **І** и **Ј** соединяются двумя отрезками **ГЈ** и **НІ**.

Далее на отрезках **СД** и **ГЈ** с одной стороны корта, и на отрезках **ЕФ** и **НІ** с другой стороны корта, находится середина каждого отрезка (точки **К**, **Л**, **М** и **Н**), которая должна находиться на расстоянии 305 см от каждой из крайних точек отрезков. Наконец, точки **К** и **Л**, а также **М** и **Н** соединяются отрезками между собой, образуя центральные линии на каждой из сторон корта.

Все линии, за исключением центральной линии, наносятся от найденных точек внутрь корта, а линии, параллельные сетке – внутрь к сетке, и имеют одинаковую ширину – 5 см. Центральная линия, разделяющая корт на правую (четную) и левую (нечетную) зоны, наносится по оси отрезков **КЛ** и **МН** (по 2,5 см с каждой стороны оси).

Примечания:

1. **Для официальных всероссийских и межрегиональных спортивных соревнований** рекомендованное минимальное расстояние (забег) между задними линиями и ограждениями должно быть 3,00 м, а между боковыми линиями и ограждениями – 1,95 м.
2. **Для официальных спортивных соревнований субъектов Российской Федерации, муниципальных образований, а также клубных турниров и турниров массового тенниса** рекомендованное минимальное расстояние (забег) между задними линиями и ограждениями должно быть 2,44 м, а между боковыми линиями и ограждениями – 1,52 м.
3. **Рекомендованная минимальная высота потолка, при измерении от поверхности корта у сетки, составляет 9,0 м.**

V. ТУРНИРЫ В ВИДЕ СПОРТА «ТЕННИС»

Все турниры по теннису в спортивных дисциплинах «одиночный разряд», «парный разряд», «смешанный парный разряд», «командные соревнования» проводятся в соответствии с настоящими ПРАВИЛАМИ и положением (регламентом) о турнире, утвержденным Организатором турнира. Турниры, включенные в РТТ, также проводятся в соответствии с Регламентом РТТ и регламентом турнира (при наличии).

Все турниры по теннису в спортивных дисциплинах «пляжный теннис - парный разряд», «пляжный теннис - смешанный парный разряд», «пляжный теннис - командные соревнования» проводятся в соответствии с настоящими ПРАВИЛАМИ и положением (регламентом) о турнире, утвержденным Организатором турнира. Турниры, включенные в РПТТ, также проводятся в соответствии с Регламентом РПТТ и регламентом турнира (при наличии).

Все турниры по теннису в спортивных дисциплинах «малый теннис (пиклбол) - одиночный разряд», «малый теннис (пиклбол) - парный разряд», «малый теннис (пиклбол) - парный разряд - смешанный», «малый теннис (пиклбол) - командные соревнования» проводятся в соответствии с настоящими ПРАВИЛАМИ и положением (регламентом) о турнире, утвержденным Организатором турнира. Турниры, включенные в РТП, также проводятся в соответствии с Регламентом РТП и регламентом турнира (при наличии).

Везде далее по тексту ПРАВИЛ все упомянутое в отношении игроков, представителей игроков, Организаторов турниров, спортивных судей, турниров, спортивных дисциплин и всех процедур в каждом случае действует для всех турниров и Туров (РТТ, РПТТ, РТП, другие Туры), если иное не указано по тексту. Для совместного упоминания РТТ, РПТТ и РТП используется объединенное понятие – Всероссийские Туры. Турниры других Туров могут проводиться по упрощенным процедурам (только в части разделов V, VI, VIII, IX, приложений № 2, № 6, № 7 настоящих ПРАВИЛ), определенным в регламенте соответствующего Тура, положении о турнире или регламенте турнира, при этом такие процедуры должны соответствовать законодательству Российской Федерации и не противоречить другим разделам ПРАВИЛ. Далее по тексту спортивная дисциплина также называется разрядом турнира.

1. Характер соревнований (виды турниров).

В Российской Федерации проводятся следующие виды турниров: личный турнир или командный турнир.

Личный турнир – турнир среди мужчин (юниоров, юношей) и/или женщин (юниорок, девушек) в одной возрастной группе в одной спортивной дисциплине (разряде турнира), приводящий к распределению мест среди участников, результаты которого засчитываются каждому участнику (каждой паре) отдельно.

Личный турнир включает в себя основной турнир (ОТ), отборочный этап (ОЭ) к ОТ, если ОЭ предусмотрен положением о турнире, и дополнительный турнир (ДТ) для участников, проигравших в 1-м и последующих турах турнира, если проведение ДТ предусмотрено положением о турнире.

Для личных турниров допускается проведение одним Организатором турнира в одну турнирную неделю нескольких личных турниров в одной или нескольких разных возрастных группах, как объединенных одним названием, так и с разными названиями, если для проведения этих турниров Организатор турнира может предоставить необходимое количество кортов.

Чемпионаты, кубки (включая этапы) и первенства России должны проводиться без совмещения с другими турнирами.

Командный турнир – турнир в одной возрастной группе среди команд, состоящих из мужчин (юниоров, юношей) и/или женщин (юниорок, девушек) в спортивных дисциплинах, содержащих в своих наименованиях слова «командные соревнования», с участием в каждой из команд двух или более спортсменов, где результат командного матча, состоящего из нескольких матчей в спортивных дисциплинах, содержащих в своих наименованиях слова «одиночный» и/или «парный» и/или «смешанный», между членами одной и другой команд, определяется при достижении одной из команд необходимого количества побед в указанных матчах в соответствии с положением о турнире.

Минимальное количество участников для проведения турнира: личный турнир – 3 участника (пары), командный турнир – 3 команды.

2. Возрастные группы участников турниров.

В виде спорта «теннис» установлены 6 основных возрастных групп:
мужчины и женщины;
юниоры и юниорки (до 19 лет);

юноши и девушки (до 17 лет);
 юноши и девушки (до 15 лет);
 юноши и девушки (до 13 лет);
 юноши и девушки (9-10 лет).

Для турниров среди детей до 8 лет и турниров школьного спорта, студенческого спорта, любительского спорта и корпоративного спорта возрастные группы устанавливаются в регламенте соответствующего Тура или турнира. Для соревнований студенческого спорта установлена возрастная группа «юниоры и юниорки (до 26 лет)».

Возможность участия игрока в турнире той или иной возрастной группы определяется годом рождения (игрок должен достичь установленного возраста в календарный год проведения турнира) по документу, удостоверяющему личность: свидетельству о рождении – для лиц, не достигших возраста 14 лет; гражданскому паспорту – для лиц, достигших возраста 14 лет, и старше; удостоверению личности и военному билету – для военнослужащих.

Переход игроков в следующую по старшинству возрастную группу производится автоматически с 1 января соответствующего года.

3. Ограничения по участию игроков в турнирах.

К участию в турнирах, включенных во Всероссийские Туры, **не допускаются игроки моложе 9 лет** (по году рождения).

Таблица 6

Возрастные ограничения для игроков по участию в турнирах в спортивных дисциплинах «одиночный разряд», «парный разряд», «смешанный парный разряд», «командные соревнования» (разрешенные группы отмечены знаком «+»)

Возраст игрока (по году рождения)	Юноши и девушки (9-10 лет)	Юноши и девушки (до 13 лет)	Юноши и девушки (до 15 лет)	Юноши и девушки (до 17 лет)	Юниоры и юниорки (до 19 лет)	Мужчины и женщины
9 лет	+	+				
10 лет	+	+				
11 лет		+	+			
12 лет		+	+	+		
13 лет *			+	+	+	
14 лет *			+	+	+	+

15 лет				+	+	+
16 лет				+	+	+
17 лет					+	+
18 лет					+	+
19 лет и старше						+

* участие игроков, которым исполняется 13 лет, в турнирах возрастной группы «юниоры и юниорки (до 19 лет)», и участие игроков которым исполняется 14 лет, в турнирах возрастной группы «мужчины и женщины», допускается только в случаях, когда день рождения игрока наступает не позднее первого игрового дня ОТ.

Возрастные ограничения для игроков по участию в турнирах в спортивных дисциплинах «пляжный теннис - парный разряд», «пляжный теннис - смешанный парный разряд», «пляжный теннис - командные соревнования», «малый теннис (пиклбол) - одиночный разряд», «малый теннис (пиклбол) - парный разряд», «малый теннис (пиклбол) - парный разряд - смешанный», «малый теннис (пиклбол) - командные соревнования»:

1. в возрастной группе «мужчины и женщины» участие игроков, которым в год проведения турнира исполняется 14 лет, допускается только в случаях, когда день рождения игрока наступает не позднее первого игрового дня ОТ.
2. в других возрастных группах вправе участвовать игроки, которым в год проведения турнира исполняется 9 лет (по году рождения).

Допуск игроков к участию в турнирах старших возрастных групп во всех спортивных дисциплинах, помимо достижения необходимого возраста, производится при условии соответствия уровня спортивной квалификации игрока уровню квалификации, указанной в положении о турнире.

4. Положение о турнире.

Личные и командные чемпионаты, кубки и первенства России, официальные всероссийские и межрегиональные спортивные соревнования и физкультурные мероприятия, включенные в ЕКП, проводятся в соответствии с положением о таких соревнованиях.

Чемпионаты, кубки, первенства, другие официальные спортивные соревнования и физкультурные мероприятия субъекта Российской Федерации или муниципального образования проводятся в соответствии с

положениями о таких соревнованиях, утверждаемыми соответствующими органами исполнительной власти субъекта Российской Федерации или муниципального образования в области физической культуры и спорта.

Все остальные турниры проводятся в соответствии с положением о турнире, утвержденным Организатором турнира, ответственным за его проведение. Все положения о турнирах, заявленных Организатором турнира в Календарь соответствующего Тура, должны строго соответствовать Регламенту соответствующего Тура.

В положении о турнире должны быть обязательно указаны следующие сведения о турнире:

- 1) название турнира (обязательно на русском языке);
- 2) Организатор турнира;
- 3) сроки, место проведения и объект спорта или территория, специально подготовленная для проведения официального спортивного соревнования (название, фактический адрес, количество и покрытие кортов);
- 4) вид турнира;
- 5) спортивная дисциплина (разряд турнира);
- 6) возрастные группы турнира и пол участников турнира;
- 7) количество игроков (пар, команд) ОТ в каждой возрастной группе, планируемое количество игроков ОЭ (если он предусмотрен);
- 8) система проведения ОТ, формат проведения ДТ (если он предусмотрен);
- 9) последний срок подачи заявок на участие;
- 10) условия допуска участников к турниру (требующиеся для регистрации участников документы) и контакты Организатора турнира для подачи заявок;
- 11) дата и время проведения регистрации участников и жеребьевки турнира;
- 12) условия награждения победителей и призеров;
- 13) осуществление требований по оказанию медицинской помощи в ходе турнира;
- 14) осуществление требований по обеспечению безопасности участников и зрителей;
- 15) условия финансирования турнира и заявочные взносы участников (если взимаются).

Заявочные взносы не взимаются с участников официальных спортивных соревнований, не достигших возраста 18 лет.

В положении должно быть также оговорено, за чей счет возмещаются расходы иногородних игроков и спортивных судей за проезд, на питание и проживание в гостинице во время турнира. В положении о командном турнире также указывается минимальный и максимальный количественный состав участников команд.

ОТ может проводиться по олимпийской, круговой или смешанной системе, ОЭ проводится только по олимпийской системе. ДТ, если предусмотрен требованиями Регламента соответствующего Тура или регламента турнира, проводится в ту же турнирную неделю, что и ОТ, по олимпийской системе.

В случае непредвиденных обстоятельств (количество зарегистрировавшихся участников (игроков, пар, команд) менее установленного ПРАВИЛАМИ или Регламентом соответствующего Тура, отсутствие необходимого количества кортов и тому подобное), не дающих возможности провести в соответствии с Регламентом соответствующего Тура тот или иной разряд турнира, либо турнир в целом, главный судья должен согласовать отмену или изменение разрядов турнира с таким Туром до окончания регистрации ОТ.

5. Классификация игроков.

Классификация игроков – упорядоченный список, распределяющий игроков в зависимости от набранных ими классификационных очков в зачетных турнирах за соответствующий период участия в турнирах соответствующего Тура и/или международных турнирах, проводимых как в Российской Федерации, так и за ее пределами.

Классификация РТТ, Классификация РПТТ и Классификация РТП являются системами всероссийского официального рейтинга спортсменов по виду спорта «теннис», утвержденными ОСФ к применению в виде спорта «теннис» и составляемыми по спортивным дисциплинам (группам спортивных дисциплин).

Классификация РТТ составляется отдельно в спортивных дисциплинах «одиночный разряд» (с учетом результатов спортивных соревнований в спортивной дисциплине «командные соревнования») и «парный разряд» (с учетом результатов спортивных соревнований в спортивной дисциплине «смешанный парный разряд») для мужчин (юниоров, юношей) и женщин (юниорок, девушек), а в возрастной группе «юноши и девушки (9-10 лет)» только в спортивной дисциплине «одиночный разряд» (с учетом результатов спортивных соревнований в спортивной дисциплине «командные соревнования»).

Классификация РПТТ составляется отдельно в спортивных дисциплинах «пляжный теннис - парный разряд» (с учетом результатов спортивных соревнований в спортивной дисциплине «пляжный теннис - командные соревнования») и «пляжный теннис - смешанный парный разряд»

для мужчин и женщин, и только в спортивной дисциплине «пляжный теннис - парный разряд» (с учетом результатов спортивных соревнований в спортивных дисциплинах «пляжный теннис - смешанный парный разряд» и «пляжный теннис - командные соревнования») для юниоров (юношей) и юниорок (девушек) всех возрастных групп, кроме возрастной группы «юноши и девушки (9-10 лет)», где Классификация РПТТ не составляется.

Классификация РТТ составляется отдельно в спортивных дисциплинах «малый теннис (пиклбол) - одиночный разряд» (с учетом результатов спортивных соревнований в спортивной дисциплине «малый теннис (пиклбол) - командные соревнования») и «малый теннис (пиклбол) - парный разряд» (с учетом результатов спортивных соревнований в спортивной дисциплине «малый теннис (пиклбол) - парный разряд - смешанный») для мужчин (юниоров, юношей) и женщин (юниорок, девушек), а в возрастной группе «юноши и девушки (9-10 лет)» только в спортивной дисциплине «малый теннис (пиклбол) - одиночный разряд» (с учетом результатов спортивных соревнований в спортивной дисциплине «малый теннис (пиклбол) - командные соревнования»).

Количество начисляемых классификационных очков игроку за участие в определенном турнире зависит от:

- 1) категории турнира;
- 2) системы проведения турнира;
- 3) возрастной группы турнира;
- 4) количества игроков, принявших участие в турнире;
- 5) занятого игроком места в турнире.

Классификация игроков используется для:

- 1) определения состава участников личных и командных турниров;
- 2) расстановки сильнейших участников («сеяных» игроков) в таблице турнира.

Общие принципы составления Классификаций игроков Всероссийских Туров утверждаются ОСФ, и конкретизируются в Положениях о таких Классификациях, опубликованных в Регламенте соответствующего Тура.

6. Медицинское обеспечение турниров и страхование участников.

Оказание скорой медицинской помощи при проведении турниров осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23.10.2020 № 1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении

физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию физкультурных и спортивных мероприятиях».

Страхование жизни и здоровья участников турниров от несчастных случаев может производиться как за счет бюджетных, так и внебюджетных средств, в том числе из личных средств участников, в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации и субъектов Российской Федерации.

7. Антидопинговое обеспечение турниров.

В отношении каждого игрока, персонала игрока (включая любого тренера, инструктора, менеджера, агента, персонала команды, официального лица, медицинского, парамедицинского персонала, и других лиц работающих с игроком, оказывающих ему медицинскую помощь или помогающих игроку при подготовке и в участии в спортивных соревнованиях), родителя, законного представителя игрока, участвующего в соревнованиях соответствующего Тура, применяются все положения Всемирного антидопингового Кодекса, Общероссийских антидопинговых правил.

Антидопинговое обеспечение в Российской Федерации осуществляется в соответствии с Общероссийскими антидопинговыми правилами, утвержденными Минспортом России.

Все вопросы, касающиеся борьбы с применением допинга в теннисе, должны регламентироваться Антидопинговыми правилами МФТ и МФП (для малого тенниса (пиклбола)) и процедурами, базирующимися на основных принципах Всемирного Антидопингового Кодекса, разработанного Всемирным Антидопинговым Агентством (ВАДА), и разработанными в соответствии с ними Общероссийскими антидопинговыми правилами, утвержденными Министерством спорта Российской Федерации, а также на основании документов, выпускаемых Российским Антидопинговым Агентством.

Все лица (в том числе спортсмены, тренеры, руководители команд, врачи), участвующие в соревнованиях, проводимых под эгидой ОСФ, должны быть полностью осведомлены относительно процедурных правил и

требований антидопингового контроля, изложенных в документах, выпускаемых Российским Антидопинговым Агентством.

Употребление любых запрещенных лекарственных веществ, которые могут повлиять на выступление спортсмена, при отсутствии разрешения на их терапевтическое использование, сознательно либо иначе, категорически запрещено. Если подобное употребление имело место, спортсмен отстраняется от участия в соревнованиях, и это может привести к последующей дисквалификации.

8. Противоправное влияние на результаты официальных спортивных соревнований.

Всем организаторам, участникам и зрителям запрещено оказывать противоправное влияние на результаты официальных спортивных соревнований (манипулирование официальными спортивными соревнованиями).

Запрещено участвовать в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2 Федерального закона от 04 декабря 2007 г. № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» (далее – Федеральный закон № 329-ФЗ).

В случае установленных фактов противоправного влияния на результаты официальных спортивных соревнований со стороны любых официальных лиц (спортсменов, тренеров, судей, представителей команд) дело передается на рассмотрение Дисциплинарного комитета КС ОСФ, в соответствии с решением которого к виновным могут быть применены спортивные санкции, включая дисквалификацию.

VI. ОРГАНИЗАТОРЫ ТУРНИРОВ

Организаторами международных соревнований, проводимых на территории Российской Федерации, чемпионатов, кубков (включая этапы) и первенств России, всероссийских и межрегиональных соревнований, международных и всероссийских физкультурных мероприятий, включенных в ЕКП, являются Минспорт России и ОСФ, которые в положении о перечисленных спортивных соревнованиях (физкультурных мероприятиях) определяют условия их проведения. Распределение иных прав и обязанностей осуществляется в регламенте соответствующего Тура или в

регламенте турнира, либо в договоре между ОСФ и непосредственным организатором отдельного турнира (Организатором турнира).

Организаторами чемпионатов, кубков, первенств, других официальных спортивных соревнований и физкультурных мероприятий субъекта Российской Федерации являются соответствующие региональные органы исполнительной власти в области физической культуры и спорта и региональные спортивные федерации.

Остальные турниры проводятся по инициативе организаторов таких турниров. Чемпионаты, первенства, другие официальные спортивные соревнования и физкультурные мероприятия муниципальных образований проводятся организаторами турниров в порядке, установленном органами исполнительной власти соответствующих муниципальных образований.

1. Права и обязанности Организатора турнира.

Организатор турнира в рамках осуществления деятельности по подготовке и проведению турниров **имеет право:**

- 1) подавать заявки на проведение турниров в соответствующий Тур в установленные Регламентом соответствующего Тура сроки, которые рассматриваются Туром на соответствие Регламенту и требованиям, предъявляемым к турниру заявленной категории, при этом Тур оставляет за собой право включить или не включить заявленный Организатором турнир в Календарь соответствующего Тура;
- 2) после включения заявленного турнира в Календарь соответствующего Тура изменять сроки проведения, возрастные группы, количество участников турнира в установленные Регламентом соответствующего Тура сроки с согласия Тура;
- 3) распределять по своему усмотрению «Свободные Карты» (при наличии) в рамках квоты, установленной Регламентом соответствующего Тура;
- 4) проводить турнир в соответствии с настоящими ПРАВИЛАМИ без включения турнира в какой-либо Тур.

Организатор турнира в рамках осуществления деятельности по подготовке и проведению турниров Всероссийских Туров **обязан:**

- 1) вместе с заявкой на проведение турнира направить в установленные сроки в соответствующий Тур утвержденное положение о турнире, составленное в соответствии с Типовым положением о проведении турнира, либо в соответствии с требованиями государственных и муниципальных органов исполнительной власти в области физической культуры и спорта;

- 2) указать в заявке на проведение турнира кандидатуру главного судьи, имеющего допуск к судейству турниров Всероссийских Туров соответствующего статуса в статусе главного судьи, с которым Организатор турнира имеет предварительную договоренность, или назначенного КС ОСФ (для турниров, включенных в ЕКП);
- 3) организовать проведение турнира в заявленные сроки в строгом соответствии утвержденному положению о данном турнире, ПРАВИЛАМ, Регламенту соответствующего Тура и требованиям, предъявляемым к проведению турнира объявленной категории;
- 4) предоставить для проведения турнира необходимое количество соревновательных и тренировочных кортов, а также выделить на объекте спорта зоны и/или помещения для разминки участников;
- 5) при проведении турнира, в том числе при приеме заявочных взносов за участие в турнире, соблюдать законодательство Российской Федерации;
- 6) назначить для связи и непосредственной работы с соответствующим Туром по подготовке и проведению турнира директора турнира (ответственный за организацию и проведение турниров), наделенного всеми необходимыми полномочиями, который оперативно решает все вопросы организации и проведения турнира;
- 7) после согласования с главным судьей условий работы судейской коллегии турнира утвердить смету турнира, которая обязательна для исполнения во время проведения турнира директором турнира и главным судьей;
- 8) проконтролировать отправку в соответствующий Тур отчета о проведенном турнире в установленные Регламентом соответствующего Тура сроки.

Обязанности Организатора турниров других Туров устанавливаются соответствующими Турами в своих регламентах или в регламентах турниров.

2. Обеспечение безопасности участников и зрителей.

Официальные спортивные соревнования проводятся на объектах спорта, включенных во Всероссийский реестр объектов спорта, в соответствии с частью 4 статьи 37.1 Федерального закона от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», а также на территориях, специально подготовленных для проведения официального спортивного соревнования, включая природные, природно-антропогенные и антропогенные объекты, воздушное пространство над ними.

Обеспечение мер общественного порядка и общественной безопасности при проведении турниров осуществляется за счет средств Организаторов турниров и (или) собственников, пользователей объектов спорта в соответствии с положениями о турнирах и (или) договорами, заключенными Организаторами турниров и собственниками, пользователями объектов спорта, в соответствии с Федеральным законом № 329–ФЗ и требованиями Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации.

Ответственность за нарушение правил обеспечения безопасности при проведении турниров несут Организаторы турниров, собственники, пользователи объектов спорта в соответствии с законодательством Российской Федерации.

VII. УЧАСТНИКИ ТУРНИРОВ, ПРЕДСТАВИТЕЛИ И ТРЕНЕРЫ

1. Права и обязанности игрока.

Посредством подачи заявки на свой первый турнир, игрок (для несовершеннолетних игроков – законный представитель) подтверждает, что игрок в дальнейшем обязуется соблюдать ПРАВИЛА, регламент соответствующего Тура (при включении турнира в Тур) и антидопинговые правила, давать необходимые ответы (пояснения, объяснения) главному судье турнира по вопросам участия в турнире, участвовать в разбирательствах в случае нарушения игроком (или по нарушениям в его присутствии) установленных указанными документами требований.

Участник турнира (далее – игрок) **имеет право:**

ДО НАЧАЛА ТУРНИРА

- 1) подавать заявки на турниры в соответствии с ограничениями Регламента соответствующего Тура или регламента турнира, и получать информацию на официальном сайте ОСФ или официальном сайте соответствующего Тура по заявкам игроков (пар) на турниры, спискам игроков (пар) ОЭ, ОТ и ожидающих игроков (пар);
- 2) обратиться в ОСФ, соответствующий Тур или к Организатору турнира с заявлением о получении «Свободной карты» в ОЭ или ОТ;
- 3) отказаться от участия в турнире;

4) зарегистрироваться для участия в турнире без подачи предварительной заявки на турнир или в случае решения участвовать в турнире после подачи отказа от участия в турнире, если такая регистрация предусмотрена правилами регистрации соответствующего Тура.

За несовершеннолетнего игрока действия до начала турнира совершает законный представитель.

В ХОДЕ ТУРНИРА

1) бесплатно (не менее 30 минут в день, 4 человека на корте) пользоваться кортами для тренировки в установленное директором турнира по согласованию с главным судьей время во всех турнирах, и мячами (не обязательно новыми, допускается выдача под залог) – в отдельных категориях турниров, определенных Регламентом соответствующего Тура;

2) бесплатно пользоваться на объекте спорта перед матчами и после матчей зонами и/или помещениями, выделенными для разминки;

3) записаться лично (до достижения возраста 18 лет – лично или через представителя игрока на турнире) или иным способом, определенным регламентом соответствующего Тура, в установленное время соответствующей записи в качестве ожидающего игрока на ОЭ или ОТ (если ОЭ не проводился);

4) записаться лично (до достижения возраста 18 лет – лично или через представителя игрока на турнире) или иным способом, определенным регламентом соответствующего Тура, в установленное время соответствующей записи в качестве дополнительного игрока на ОТ турнира в случае проигрыша в финале или на более ранней стадии в ОЭ;

5) записаться лично (до достижения возраста 18 лет – лично или через представителя игрока на турнире) или иным способом, определенным регламентом соответствующего Тура, в установленное время соответствующей записи для участия в ДТ (если предусмотрен положением о турнире) и принять в нем участие;

6) записаться лично (до достижения возраста 18 лет – лично или через представителя игрока на турнире) или через партнера, или иным способом, определенным регламентом соответствующего Тура, в установленное время соответствующей записи в качестве ожидающей пары на ОТ в парном или смешанном парном разряде;

7) обжаловать в день нарушения у главного судьи решения или действия нарушающие ПРАВИЛА, Регламент соответствующего Тура или положение о турнире, допущенные в отношении него судьями турнира.

В ХОДЕ МАТЧА

- 1) обращаться к судье на вышке за разъяснениями;
- 2) просить вызова главного судьи (или лица, его замещающего) в случае неверного применения или толкования судьей на вышке (судьей-наблюдателем) ПРАВИЛ, не начиная при этом розыгрыша следующего очка;
- 3) просить вызова главного судьи (или лица, его замещающего) в случае ненадлежащего исполнения судьей на вышке (судьей-наблюдателем) своих судейских обязанностей, в том числе по вопросам, касающимся фактически случившегося на корте, не прерывая игры до его прихода;
- 4) просить вызова главного судьи (или лица, его замещающего) в случае возникновения неблагоприятных условий для проведения матча, не прерывая при этом игры до его прихода;
- 5) вызвать на корт судью-наблюдателя (при проведении матча без судьи на вышке) в случае спорной ситуации, не начиная при этом розыгрыша следующего очка;
- 6) просить замены пришедших в негодность мячей;
- 7) получать советы и указания только в матче командного турнира от капитана команды во время перерыва при смене игроками сторон (в малом теннисе (пиклболе) – в любых турнирах в рамках любого разрешенного перерыва);
- 8) просить перерыв после окончания сета для посещения туалета (смены одежды) и покинуть корт с разрешения судьи на вышке для туалета (смены одежды) или покинуть корт с разрешения судьи на вышке для туалета в отсутствие разрешенных перерывов;
- 9) просить в любое время в течение матча вызова главного врача турнира для оказания медицинской помощи (лечения последствий полученной игроком травмы), при этом, если травма или недомогание игрока не требуют экстренной медицинской помощи, то продолжить игру до смены сторон корта;
- 10) общаться с партнером по паре во время розыгрыша очка, не создавая при этом умышленной помехи соперникам; в то же время в матче одиночного разряда любой произвольный громкий возглас игрока во время нахождения мяча в игре может быть расценен судьей на вышке (судьей-наблюдателем) как умышленная помеха сопернику.

ПОСЛЕ МАТЧА

- 1) на перерывы между матчами;
- 2) подать главному судье не позднее 2 (двух) часов с момента начала матчей следующего игрового дня (в последний день турнира – не позднее 1

(одного) часа после окончания последнего матча) письменный протест на неправомерные действия в отношении него членов судейской коллегии турнира (сам или через представителя игрока на турнире), оставить у себя копию протеста с отметкой главного судьи о получении с указанием даты и времени, получить ответ на протест также в письменной форме от главного судьи (в командном турнире протест подается только представителем или капитаном команды) в течение этого же дня, за исключением случаев, когда протест подан по окончании игрового дня – в таком случае ответ главного судьи на протест должен быть оформлен до окончания следующего игрового дня;

3) с разрешения главного врача турнира и главного судьи продолжить играть в том же и/или других турнирах, объединенных одним названием и проводимых в одну неделю одним Организатором турнира (в одиночном, парном или смешанном парном разрядах) в тот же или на следующий день после поражения, засчитанного ему в связи с невозможностью закончить матч из-за ухудшения физического состояния (травмы, утомления, судороги).

ПОСЛЕ ОКОНЧАНИЯ ТУРНИРА

1) получить по запросу по электронной почте в сканированном виде подписанные главным судьей: копию положения о турнире, турнирную таблицу и алфавитный список игроков в тех разрядах, в которых игрок принимал участие, справку о составе судейской коллегии по установленной форме, справку о количестве субъектов Российской Федерации, принявших участие в межрегиональных или всероссийских соревнованиях, по установленной форме (все документы должны быть заверены печатью Организатора);

2) получить от главного судьи (по запросу представителя игрока или самостоятельно) справку о примененных к игроку спортивных санкциях в виде штрафных очков за нарушение Кодекса игрока соответствующего Тура;

3) обжаловать в Дисциплинарный комитет Коллегии спортивных судей ОСФ в течение 7 (семи) календарных дней после дня окончания турнира, решения и действия, повлекшие нарушения ПРАВИЛ, Регламента соответствующего Тура или положения о турнире, допущенные в отношении него главным судьей;

4) обжаловать в Дисциплинарный комитет КС ОСФ в течение 5 (пяти) календарных дней после дня отправки уведомления о начислении штрафных очков информационной системой соответствующего Тура игроку на его электронную почту, зарегистрированную в такой информационной системе, примененную к нему главным судьей в соответствии с Кодексом игрока

спортивную санкцию в виде штрафных очков, либо примененную к нему информационной системой соответствующего Тура в соответствии с Кодексом игрока спортивную санкцию в виде штрафных очков за поздний отказ от участия в турнире или неявку на турнир (если применяется);

5) обжаловать в соответствующем Туре нарушения Регламента соответствующего Тура и положения о турнире, допущенные в отношении него Организатором турнира, в течение 10 дней после окончания турнира.

Игрок обязан:

ДО НАЧАЛА ТУРНИРА

1) произвести регистрацию для участия в турнире в указанный день и время, в соответствии с правилами регистрации соответствующего Тура.

За несовершеннолетнего игрока действия до начала турнира совершает законный представитель.

В ХОДЕ ТУРНИРА

1) быть готовым к проведению матча согласно расписанию матчей турнира;

2) знать и выполнять ПРАВИЛА, Регламент соответствующего Тура, положение о турнире и Общероссийские антидопинговые правила в действующей редакции;

3) соблюдать Кодекс игрока на корте во время тренировки и вне корта (в месте проведения турнира, официальной гостинице и других местах, взаимосвязанных с турниром).

В ХОДЕ МАТЧА

1) знать и строго соблюдать правила судейства в матчах, проводимых без судьи на вышке;

2) соблюдать Кодекс игрока;

3) знать и соблюдать Общероссийские антидопинговые правила в действующей редакции.

ПОСЛЕ МАТЧА

1) сообщить результат матча старшему судье (судье-наблюдателю, члену ГСК) турнира (при проведении матча без судьи на вышке) и сдать ему мячи с матча;

2) самостоятельно узнать расписание своего следующего матча на турнире из официальных источников размещения информации о турнире;

3) знать и соблюдать Общероссийские антидопинговые правила в действующей редакции.

Игрок не имеет права покидать корт без разрешения судьи на вышке или судьи-наблюдателя (при проведении матча без судьи на вышке), а также пользоваться какими-либо электронными устройствами (CD–плеерами, мобильными телефонами и тому подобными) в ходе матча, если иное не установлено Регламентом соответствующего Тура.

2. Официальный представитель игрока на турнире.

Официальный представитель игрока на турнире (далее – Представитель игрока) – законный представитель несовершеннолетнего игрока или зарегистрированное совершеннолетним игроком или законным представителем несовершеннолетнего игрока иное лицо, сопровождающее игрока на турнире.

Только Представитель игрока обладает полномочиями по представлению интересов несовершеннолетнего игрока и защите его прав на турнире, в том числе по подаче протестов и апелляций в ходе или после турнира, по событиям, которые произошли после наделения его статусом Представителя игрока. Совершеннолетний игрок вправе представлять свои интересы самостоятельно или поручить это своему Представителю игрока.

Если несовершеннолетнего игрока на турнире сопровождает законный представитель (или законные представители), то законный представитель (или один из законных представителей) получает статус Представителя игрока при предъявлении документа, подтверждающего его полномочия.

Игрок (для несовершеннолетних игроков – законный представитель) уведомляет главного судью о Представителе игрока во время регистрации на турнир в соответствии с правилами регистрации соответствующего Тура. Игрок (законный представитель несовершеннолетнего игрока) в ходе турнира, но до окончания последнего матча игрока на турнире, вправе заменить Представителя игрока, отослав такую информацию на электронную почту главного судьи.

Представитель игрока имеет право:

1) обращаться к Организатору турнира до и во время проведения турнира по вопросам предоставления «Свободной Карты», организации проживания и питания игрока в ходе турнира, оформлению командировочных и отчетных документов и другим вопросам, входящим в его компетенцию;

- 2) обращаться к главному судье до и во время проведения турнира по вопросам разъяснения трактовки ПРАВИЛ и Регламента соответствующего Тура, ненадлежащего исполнения судьями турнира своих судейских обязанностей, расписания матчей и тренировок игрока в ходе турнира, назначения на матчи игрока судей на вышке (в случаях конфликтных ситуаций с кем-либо из судей), применения к игроку спортивной санкции в виде штрафных очков, получения по окончании турнира по электронной почте в сканированном виде итоговых турнирных таблиц и иных документов, и по другим вопросам, входящим в его компетенцию;
- 3) обращаться к старшему судье турнира по вопросам отметки о присутствии игрока в дни проведения матчей игрока, расписания матчей и тренировок игрока в течение игрового дня и другим вопросам, входящим в его компетенцию;
- 4) присутствовать на проводимой публично жеребьевке турнира;
- 5) записать игрока, не достигшего возраста 18 лет, в листы записи ожидающих игроков, дополнительных игроков, в лист записи ДТ, в лист регистрации турнира в парном или смешанном парном разряде, либо произвести такую запись или такую регистрацию в информационной системе соответствующего Тура (если используется);
- 6) присутствовать на матчах игрока, только на специально отведенных для зрителей местах (при наличии), не нарушая при этом хода проведения матчей;
- 7) вести исключительно в личных целях видеосъемку матчей своего игрока и жеребьевок турнира, не мешая их проведению (при использовании видеокамеры она должна находиться в безопасном месте корта или помещения, согласованном с главным судьей);
- 8) подать в ходе турнира или по окончании турнира протест на действия Организатора (директора) турнира, главного судьи или любого другого судьи турнира в отношении себя и/или игрока, которого он представляет, в установленные сроки;
- 9) подать апелляцию на начисление главным судьей штрафных очков игроку в Дисциплинарный комитет КС ОСФ в установленные сроки.

Представитель игрока обязан:

- 1) знать и соблюдать ПРАВИЛА, регламент соответствующего Тура (при включении турнира в Тур) и Общероссийские антидопинговые правила в действующей редакции;

- 2) знать свои права и обязанности на турнире в соответствии с Регламентом соответствующего Тура, а также права и обязанности игрока, которого он представляет;
- 3) контролировать действия игрока, которого он представляет, на корте и вне корта в период проведения турнира, не допуская нарушения игроком Кодекса игрока;
- 4) корректно общаться с директором и персоналом турнира, главным судьей и членами судейской коллегии турнира, не допуская нарушения Кодекса игрока в части поведения Представителя игрока;
- 5) соблюдать правила поведения, установленные на объекте спорта, где проводится турнир, в котором участвует игрок, которого он представляет;
- 6) являться в течение двух часов по требованию главного судьи для разбирательства по нарушению Кодекса игрока, произошедшему с участием игрока или в присутствии игрока, которого он представляет (при неявке в указанное время главный судья может провести разбирательство с игроком, в том числе несовершеннолетним, в отсутствие Представителя игрока).

Представителю игрока запрещается делать подсказки игроку на личных турнирах в течение матча (за исключением турниров в малом теннисе (пиклболе) в рамках разрешенных перерывов), выходить на соревновательный корт в ходе матча, а также вмешиваться в действия и решения судьи на вышке или судьи-наблюдателя, мешать проведению матчей, оскорблять судей, игроков и их представителей, совершать иные действия, не соответствующие общепринятым нормам поведения при проведении турниров.

Поведение представителя игрока подпадает под действие Кодекса игрока. В случае присутствия с игроком на турнире нескольких сопровождающих лиц, на всех сопровождающих лиц распространяются все требования Кодекса игрока, применяемые к Представителю игрока, за нарушение которых соответствующие спортивные санкции применяются к игроку.

По решению Дисциплинарного комитета КС ОСФ или Дисциплинарной комиссии ОСФ к Представителю игрока (сопровождающему лицу) может быть применена спортивная санкция в виде дисквалификации (запрета на посещение турниров) на определенный срок.

3. **Официальный представитель и капитан в командном турнире.**

Каждая команда на командном турнире должна иметь официального представителя (далее – Представитель) и/или капитана. Представитель является ответственным руководителем команды. В его компетенцию входят все вопросы, связанные с участием команды в данном турнире. Капитан команды может назначаться командировающей организацией из состава команды, которой он руководит во время матчей. В отсутствие представителя капитан команды выполняет все его функции. Количество сопровождающих лиц (представителей, капитанов) каждой команды определяется положением о турнире.

Представитель (капитан) имеет право:

- 1) участвовать в жеребьевке, присутствовать на совещаниях ГСК, если они проводятся совместно с представителями, с правом совещательного голоса;
- 2) давать советы и указания своему игроку в ходе командного матча (**только капитан команды**) только во время разрешенных перерывов в матче (за исключением смены сторон после первого гейма в сете и смены сторон во время розыгрыша гейма по системе «тай-брейк»).

Представитель (капитан) обязан:

- 1) знать и соблюдать ПРАВИЛА, регламент соответствующего Тура (при включении турнира в Тур) и Общероссийские антидопинговые правила в действующей редакции;
- 2) во время проведения матча своей команды находиться на месте, специально отведенном **только для капитанов команд**, а также немедленно являться в ГСК по вызову;
- 3) после окончания командного матча подписать протокол, а по окончании турнира получить в ГСК необходимую документацию с результатами выступления своей команды.

Представителю и капитану команды запрещается вмешиваться в действия и решения судей, за исключением предполагаемого неверного применения ПРАВИЛ, где **только капитан команды**, находящийся на корте во время матча, для итогового решения может вызвать на корт главного судью. Все протесты на действия судей турнира в отношении его команды представитель (капитан) подает в ГСК в письменной форме немедленно по окончании матча.

Представитель (капитан) команды несет ответственность за соблюдение игроками Кодекса игрока соответствующего Тура, ПРАВИЛ, Регламента соответствующего Тура и положения о турнире и за их дисциплину в период проведения турнира (как на объекте спорта, так и вне его).

Поведение представителя (капитана) команды подпадает под действие Кодекса игрока соответствующего Тура. За нарушения, совершенные представителем (капитаном) команды в ходе матчей, ему может быть дважды объявлено предупреждение, а **в случае третьего нарушения** представитель (капитан) команды **дисквалифицируется на командный матч** и обязан покинуть корт. В случае неподчинения требованию судьи на корт должен быть приглашен главный судья, который может принять решение о прекращении текущего матча в одиночном или парном разряде с объявлением поражения в текущем матче команде, представитель (капитан) которой дисквалифицирован. Предупреждения за поведение представителя (капитана) команды выносятся вне порядка применения спортивных санкций, предусмотренного Кодексом игрока, не влияют на счет матча и не применяются к игрокам, являющимся участниками команды.

Если положением о турнире предусмотрены запасные игроки, то **заявка состава команды на текущий командный матч** подается представителем (капитаном) главному судье (главному секретарю, старшему судье) **не позднее, чем за 20 минут до начала командного матча**. После подачи заявки представитель (капитан) команды не может вносить в нее изменения. В случае невозможности участия заявленного игрока в предстоящем матче одиночного или парного разряда команде в этом матче засчитывается поражение. При этом указанный игрок вправе участвовать **в следующих матчах (против той же или другой команды) в тот же или на следующий игровой день**. Заявка на матч парного разряда (если такой предусмотрен положением о турнире) должна быть подана представителем (капитаном) команды в течение 10 минут после окончания матчей одиночного разряда.

Права и обязанности игрока турниров других Туров, представителя такого игрока и тренера устанавливаются соответствующими Турами в своих регламентах или в регламентах турниров.

4. Спортивные санкции, применяемые к игрокам.

Каждый Тур обеспечивает соблюдение Кодекса игрока Тура, базирующегося на Кодексе игрока, приведенном в Приложении № 2 к

ПРАВИЛАМ, в целях установления и соблюдения справедливых и разумных стандартов поведения игроков и Организаторов турниров. Задачи Кодекса – защита прав игроков и Организаторов турниров, прав зрителей и общества, а также соблюдение теннисной этики.

Игроки, Представитель игрока и иные сопровождающие лица игрока должны как на корте во время матча или тренировки, так и вне корта (в месте проведения турнира, официальной гостинице и других местах, взаимосвязанных с турниром), соблюдать общепринятые правила поведения, Кодекс игрока и Регламент соответствующего Тура.

За нарушение игроком, Представителем игрока и иными сопровождающими лицами игрока норм поведения (как на корте, так и вне корта) игроки наказываются спортивными санкциями. В зависимости от вида нарушения применяет санкцию соответствующая инстанция.

В ходе матча спортивная санкция считается примененной и вступившей в силу, когда она громко и в соответствии с принятой терминологией объявлена игроку судьей матча или главным судьей, находящимися на корте (за исключением апелляции игрока по применению спортивной санкции, когда она вступает в силу после финального решения главного судьи).

Помимо спортивной санкции, применяемой к игроку во время матча за нарушение Кодекса игрока судьей на вышке (судьей-наблюдателем), за это же нарушение спортивную санкцию в виде штрафных очков после окончания матча вправе применить главный судья. Также спортивная санкция в виде штрафных очков может быть применена к игроку за нарушения Кодекса игрока, совершенные вне матча, в том числе на корте. Решение о применении такой спортивной санкции принимает главный судья в зависимости от объяснений судьи на вышке (судьи-наблюдателя) о природе нарушений, зафиксированных в ходе матча, или объяснений участников инцидентов, произошедших вне матча, в том числе на корте.

После получения информации о нарушении главный судья, взвесив все обстоятельства, опросив при необходимости игрока или его представителя по произошедшим событиям, может принять решение о применении к игроку, допустившему нарушение, спортивной санкции в виде штрафных очков по Кодексу игрока, либо отложить такое решение до окончания участия игрока в турнире с публикацией информации об откладывании в форме штрафов на информационном стенде турнира (отложенное решение, Кодекс игрока). Решение, в том числе об откладывании, должно быть принято и надлежащим образом доведено до игрока в день нарушения, кроме случаев, когда

нарушение произошло в последние 2 (два) часа игрового дня, тогда оно может быть принято и доведено до игрока на следующий игровой день.

Вне матча (в том числе после матча по нарушениям в матче) спортивная санкция в виде штрафных очков считается примененной, вступившей в силу и надлежащим образом доведенной до игрока, когда главный судья опубликовал форму нарушений на информационном стенде (считается надлежащим уведомлением, в том числе по отложенному решению, в случае продолжения участия игрока в турнире на следующий день) или направил игроку до окончания турнира индивидуальную справку о нарушениях на официальный адрес электронной почты игрока (индивидуальная справка направляется обязательно, если решение принято после окончания участия игрока в турнире). Главный судья на своем турнире по итогам участия игрока во всех разрядах турнира вправе начислить игроку не более 10 (десяти) штрафных очков. В случае особо возмутительного поведения игрока на турнире главный судья в течение 7 (семи) календарных дней после дня окончания турнира, указанного в календаре соответствующего Тура, вправе обратиться в Дисциплинарный комитет КС ОСФ с письменным ходатайством о начислении большего количества штрафных очков с предоставлением документально подтвержденных фактов такого поведения.

Ответственность игрока, Представителя игрока и иных сопровождающих лиц игрока за нарушение этических норм поведения до турнира, в ходе турнира и после турнира, а также порядок рассмотрения таких нарушений и принятия по ним решений устанавливаются в Кодексе игрока (Приложение № 2 к ПРАВИЛАМ).

В каждом Туре также может быть предусмотрена спортивная санкция в виде штрафных очков за поздний отказ от участия в турнире или неявку на турнир, включенный в Календарь соответствующего Тура, такие штрафные очки, как правило, начисляются в информационной системе соответствующего Тура в автоматическом режиме.

Игрок, набравший определенное количество штрафных очков, наказывается временным отстранением от участия в турнирах соответствующего Тура. Количество очков, после набора которых игрок наказывается отстранением, период такого отстранения, правила действия и срок действия штрафных очков, виды нарушений, за которые главными судьями турниров начисляются штрафные очки, определяются Регламентом соответствующего Тура.

Главные судьи при регистрации на турнир игроков, не подавших предварительную заявку на турнир, обязаны просматривать списки игроков,

имеющих отстранение от участия в турнирах, опубликованные на официальном сайте ОСФ и/или официальном сайте соответствующего Тура, и не допускать к соревнованиям игроков, имеющих отстранение от участия в турнирах на период турнира.

В случае участия игрока в турнире в период отстранения, такому игроку не засчитывается результат участия в таком турнире.

Виды спортивных санкций, применяемых к игрокам, представителям и тренерам указаны в Приложении № 6 к ПРАВИЛАМ.

VIII. СУДЬИ ТУРНИРОВ

1. Роль судей при проведении турниров.

ПРАВИЛА устанавливают следующие статусы спортивного судьи: главный судья, заместитель главного судьи, главный секретарь, технический делегат, судья-инспектор, старший судья, судья на вышке, судья-наблюдатель, судья на линии.

В состав ГСК включаются главный судья, заместитель (заместители) главного судьи, главный секретарь. ГСК организует проведение турнира в соответствии с ПРАВИЛАМИ и формирует итоговый протокол результатов турнира.

Судья турнира любого статуса спортивного судьи в Российской Федерации должен знать, понимать и правильно применять:

- 1) ПРАВИЛА;
- 2) Порядок судейства спортивных соревнований по виду спорта «теннис» в Российской Федерации, утвержденный Правлением ОСФ;
- 3) Регламент и Кодекс игрока соответствующего Тура, в рамках которого проводится турнир, обслуживаемый судьей;
- 4) положение (регламент) турнира;
- 5) терминологию и технику судейства, судейские возгласы.

Судьи турнира должны обеспечивать равные права и возможности для всех игроков турнира в рамках утвержденного положения о турнире и Регламента соответствующего Тура, осуществлять непредвзятое и честное судейство турнира в соответствии с указанными выше документами, соблюдая Кодекс поведения спортивного судьи по теннису (далее – Кодекс судьи, Приложение № 3 к ПРАВИЛАМ).

Председателем судейской коллегии турнира является главный судья, который должен иметь опыт работы в различных статусах спортивного судьи.

Для судейства турниров Всероссийских Туров, проводимых под эгидой ОСФ, в статусе главного судьи судья должен иметь допуск к судейству турниров Всероссийских Туров в статусе главного судьи (процедуру получения и подтверждения такого допуска, критерии и процедуру принятия решений по формированию реестра главных судей турниров Всероссийских Туров определяет КС ОСФ).

Система допуска судей к судейству в статусе главного судьи турниров других Туров устанавливается Регламентом соответствующего Тура.

2. Права и обязанности судей.

Главный судья является лицом, ответственным за проведение турнира в целом. Решения главного судьи, принятые по отношению к применению и интерпретации ПРАВИЛ, Регламента и Кодекса игрока соответствующего Тура, положения о турнире, действиям судей турнира, а также решения по любым другим вопросам проведения турнира являются окончательными и обязательными для всех игроков турнира.

Главный судья обязан:

- а) провести турнир в строгом соответствии с ПРАВИЛАМИ, утвержденным положением о турнире и Регламентом соответствующего Тура;
- б) предпринять все возможные меры по недопущению нарушений Регламента соответствующего Тура Организатором турнира;
- в) отразить в отчете о проведении турнира или сообщить в соответствующий Тур о нарушениях Регламента Тура Организатором турнира;
- г) участвовать в формировании судейской коллегии турнира из судей с квалификационными категориями, соответствующими статусу турнира (в соответствии с КТСС), состав которой утверждает Организатор турнира;
- д) принять по акту сдачи-приемки место проведения турнира (объект спорта);
- е) определить место нахождения официальных часов турнира и известить об этом игроков. Наручные, карманные часы, мобильный телефон или секундомер не могут считаться официальными часами турнира;
- ж) обеспечить максимально равные возможности и условия для игроков турнира для достижения объективных спортивных результатов;

- з) обеспечить проведение матчей для игроков турнира на кортах, соответствующих требованиям к проведению турниров соответствующего Тура;
- и) до проведения жеребьевки убедиться, что Организатор турнира определил (опубликовал) приглашенных игроков («Свободные карты»), определить окончательный упорядоченный список игроков турнира для жеребьевки;
- к) провести публичную жеребьевку игроков и составить таблицы ОЭ, ОТ и ДТ (при наличии);
- л) ежедневно прибывать на стадион не менее чем за 30 минут до начала матчей игрового дня (или начала регистрации участников) турнира, а в дни назначенной записи ДИ/Ож – за 30 минут до времени окончания записи, и неотлучно находиться на рабочем месте (объекте спорта) до окончания всех матчей игрового дня (за исключением случаев необходимого отъезда с исполнением по решению главного судьи его обязанностей заместителем главного судьи, имеющим соответствующую статусу турнира для главного судьи квалификационную категорию);
- м) принимать решение пригоден ли корт для проведения матча;
- н) назначать на матчи судей на вышке или судей-наблюдателей (на крупных турнирах – согласовывать и утверждать подготовленные заместителем главного судьи назначения судей, включая судей на линии);
- о) предоставлять игрокам перерывы между матчами текущего игрового дня и матчами следующего игрового дня, установленные Регламентом соответствующего Тура;
- п) разъяснять игрокам, представителям игроков, а также судьям турнира положения ПРАВИЛ и Регламента соответствующего Тура, а также свои решения и решения судей в ходе турнира;
- р) разрешить игроку или Представителю игрока по запросу исключительно в личных целях (без онлайн-трансляции и/или публикации видеозаписи в информационной телекоммуникационной сети «Интернет») видеосъемку матчей и жеребьевок турнира, и согласовать безопасное место размещения камеры;
- с) публиковать ежедневно на информационном стенде турнира информацию о нарушениях Кодекса игрока, информируя таким образом игроков о применении к ним спортивных санкций, а в случае применения к игроку спортивной санкции в виде штрафных очков в ходе или после его последнего матча на турнире – направить игроку до окончания турнира индивидуальную справку о нарушениях на официальный адрес электронной почты игрока;

- т) оформить на игрока, допустившего нарушение Кодекса игрока во время турнира, по его запросу индивидуальную справку о нарушениях Кодекса игрока и выдать ее соответствующему игроку или его представителю в последний день его присутствия на турнире;
- у) сохранить в течение 3 (трех) месяцев после окончания турнира оригиналы или сканированные копии протоколов судьи на вышке по матчам, в которых были допущены нарушения, за которые к игрокам турнира были применены спортивные санкции в виде штрафных очков, для предоставления при необходимости в Дисциплинарный комитет КС ОСФ;
- ф) ежедневно публиковать текущие результаты и расписание матчей турнира в Календаре соответствующего Тура, используя личный кабинет судьи, а также по возможности на веб-сайте турнира (при наличии);
- х) использовать при проведении турнира формы документации, установленные соответствующим Туром для проведения турниров;
- ц) сформировать и направить в установленные соответствующим Регламентом сроки комплект отчетной документации о турнире в соответствующий Тур;
- ч) подписать по каждому проводимому официальному соревнованию справку о составе судейской коллегии и только по официальному соревнованию, включенному в ЕКП, справку о количестве субъектов Российской Федерации, принявших участие в официальном соревновании (подписываются председателем судейской коллегии), и выдать их по запросу игрокам турнира (выслать по электронной почте в сканированном виде);
- ш) обеспечить всем необходимым работу технического делегата и судьи-инспектора турнира (при назначении), включая беспрепятственный доступ во все помещения, связанные с турниром;
- щ) предоставлять исчерпывающие ответы на запросы Дисциплинарного комитета КС ОСФ по поданным на действия главного судьи протестам, а также по апелляциям на решения главного судьи по протестам и апелляциям на начисление штрафных очков игрокам.

Главный судья имеет право:

- а) давать обязательные к исполнению распоряжения игрокам турнира, представителям игроков, судьям, а также директору и персоналу турнира в рамках своих полномочий;
- б) увеличить для игроков время разминки перед матчем (как правило, до 10 (десяти) минут), если у игроков матча не было никакой возможности потренироваться перед началом матчей из-за неблагоприятных погодных условий либо в связи с переносом матчей на корты с другим покрытием;

- в) отменить, отложить или перенести конкретные матчи или весь турнир на другой объект спорта или в помещение (на корты с любым покрытием) из-за неподготовленности места проведения, неблагоприятных погодных условий, наступления темноты, недостаточного освещения или по другим форс-мажорным обстоятельствам (если матч откладывается из-за темноты, это по возможности должно быть сделано по окончании сета или после четного количества геймов, сыгранных в текущем сете);
- г) перенести из-за неблагоприятных погодных условий или других форс-мажорных обстоятельств запланированный или прерванный матч на другой корт (открытый или крытый, с любым покрытием), перенос прерванного матча на другой корт должен быть осуществлен по возможности по окончании сета или после четного количества геймов, сыгранных в текущем сете. В нормальных условиях проведения турнира матч не должен быть перенесен на другой корт после его начала, т.е. после того, как была подана первая подача первого розыгрыша очка, кроме случаев, когда получено согласие обоих игроков (пар);
- д) вносить изменения в расписание матчей, назначение судей на матчи, если в этом возникнет необходимость, своевременно известив об этом игроков, судей и официальных лиц турнира всеми доступными способами;
- е) назначить судью на вышке на любой матч турнира, запланированный изначально к проведению без судьи на вышке (рекомендуется соблюдать принцип равных возможностей для всех игроков турнира);
- ж) поменять в исключительном случае в процессе матча судью на вышке и/или поменять или переместить любого судью на линии с целью улучшения качества судейства матча;
- з) отменить решение судьи на вышке в ходе матча, если им было допущено неверное применение ПРАВИЛ или Регламента соответствующего Тура, разъяснив свое решение всем игрокам матча и соответствующему судье;
- и) вмешаться в ход матча, если судья на вышке или судья-наблюдатель не реагирует на нарушение игроком дисциплины или общепринятых норм поведения, и применить к игроку спортивную санкцию в соответствии с Кодексом игрока;
- к) осуществлять поиск и получение любой информации от игрока (несовершеннолетнего игрока), в том числе с использованием аудио- или видеозаписи, запрашивать у игрока письменные объяснения, в случаях разбирательства по нарушению Кодекса игрока, произошедшему с участием игрока или в присутствии игрока. При отсутствии Представителя игрока в месте проведения турнира в течение двух часов после установления факта такого нарушения главный судья, по истечении указанного времени, вправе

получать любую информацию от несовершеннолетнего игрока без участия Представителя игрока;

л) дисквалифицировать с турнира команды или отдельных игроков, допустивших особо возмутительное нарушение (нарушение этических норм) Кодекса игрока и общепринятых норм поведения, либо допустивших в ходе матча турнира четыре и более нарушения Кодекса игрока.

Основные функции главного судьи:

а) контроль подготовки объекта спорта (специально подготовленной территории) к началу турнира, включая наличие необходимого специального оборудования кортов;

б) распределение обязанностей между судьями, проведение при необходимости семинара судей перед началом или в ходе турнира;

в) организация работы комиссии по допуску;

г) допуск игроков к участию в турнире, проведение жеребьевок турнира, составление и утверждение графика матчей по дням и ежедневного расписания матчей;

д) контроль за размещением в гостинице и питанием на объекте спорта игроков турнира и судей;

з) публикация всей необходимой информации о турнире (положение о турнире, информационный лист, турнирные таблицы, алфавитные (упорядоченные) списки игроков, расписание матчей, информацию о нарушениях Кодекса игрока, объявления о событиях турнира и другая официальная информация) на официальном информационном стенде турнира, расположенном в наиболее видимом для всех игроков месте;

и) организация совместно с директором турнира церемонии открытия (в случае проведения) и церемонии награждения победителей и призеров турнира;

к) разбор протестов с участием всех сторон и свидетелей конфликта в дни их подачи со своевременным оформлением решения;

л) оценка работы всех судей турнира;

м) формирование и отправка комплекта отчетных документов в соответствующий Тур.

Главный судья при необходимости вправе выполнять функции любого другого судьи турнира, за исключением функций судьи на вышке и судьи на линии. При форс-мажорной ситуации с судейством на вышке конкретного матча (необходимости снять судью с вышки и отсутствии замены), главный судья должен разъяснить игрокам матча, что они продолжают судить свой матч самостоятельно, а главный судья будет выполнять функции судьи-наблюдателя.

Заместитель главного судьи является членом ГСК турнира и выполняет обязанности, определенные ему главным судьей. Заместитель главного судьи подчиняется напрямую главному судье.

Заместитель главного судьи должен неотлучно находиться на рабочем месте во время проведения матчей, при временном отсутствии главного судьи он обладает всеми правами и выполняет все обязанности главного судьи. Заместитель главного судьи по поручению главного судьи вправе выполнять функции любого другого судьи турнира, за исключением функций судьи на линии.

Заместитель главного судьи вправе самостоятельно произвести допуск участников и провести жеребьевку ОЭ турнира, в присутствии главного судьи произвести допуск участников и провести жеребьевку ОТ турнира (для получения необходимого опыта). Ответственность за правильность допуска участников к турниру и проведения жеребьевок турнира несет главный судья. Заместитель главного судьи имеет право самостоятельного проведения ОЭ турнира **и/или** самостоятельного завершения турнира (финальные дни турнира и церемония награждения) только в случае переезда главного судьи с одного турнира на другой, когда дни регистрации участников и проведения турниров накладываются друг на друга.

На турнирах Всероссийских Туров такой заместитель главного судьи обязательно должен иметь допуск к судейству турниров Всероссийских Туров в статусе главного судьи и соответствующую статусу такого турнира квалификационную категорию спортивного судьи. Такой главный судья должен не позднее, чем за 1 (один) месяц до начала регистрации ОЭ такого турнира обратиться письменно по электронной почте к Председателю КС ОСФ (по турнирам статуса официальных межрегиональных соревнований и выше) или к Председателю региональной коллегии спортивных судей (по турнирам статуса субъекта Российской Федерации и ниже) и одновременно в отдел управления турнирами соответствующего Тура и получить разрешение на поздний приезд для проведения турнира **и/или** на отъезд на следующий турнир до окончания текущего турнира.

Такой главный судья обязан находиться в контакте с таким заместителем главного судьи, своевременно публиковать в Календаре соответствующего Тура все результаты турнира и расписания матчей следующего дня, а также обязан не позднее, чем за 14 (четырнадцать) календарных дней до начала регистрации ОЭ такого турнира опубликовать в Календаре соответствующего Тура информацию о таком заместителе главного судьи и проведении им определенных частей турнира. Главный судья несет полную ответственность за проведение такого турнира в целом.

Основные функции заместителя главного судьи:

- а) организация судейской работы и ее учета, решение всех вопросов, связанных с работой судей турнира;
- б) оценка работы на корте всех судей;
- в) составление проекта назначений судей на матчи на каждый день турнира и его согласование с главным судьей;
- г) проведение (ежедневно или по определенному графику) собраний со всеми судьями турнира, для ознакомления их с назначениями на матчи, графиком и условиями работы, судейскими обязанностями, анализа предыдущих дней работы на турнире и прочее;
- д) контроль работы всех судей в течение игрового дня, внесение необходимых изменений в график работы судей или назначения на матчи;
- е) помощь главному судье в исполнении его обязанностей;
- ж) участие в работе комиссии по допуску;
- з) составление проекта расписания матчей игрового дня;
- и) участие в организации церемоний открытия и награждения победителей и призеров;
- к) выполнение функций главного судьи на дополнительном объекте спорта, где проводятся матчи турнира (если турнир проводится на двух отдельно расположенных объектах спорта);
- л) в исключительных случаях выполнять функции судьи на вышке по назначению главного судьи.

Главный секретарь является членом ГСК турнира, выполняет обязанности, определенные ему главным судьей. Главный секретарь подчиняется напрямую главному судье.

Главный секретарь не вправе принимать решения, находящиеся в компетенции главного судьи, даже при временном отсутствии главного судьи. Главный секретарь по поручению главного судьи вправе выполнять функции старшего судьи или судьи-наблюдателя.

Основные функции главного секретаря:

- а) участие в работе комиссии по допуску;
- б) отражение текущей информации о турнире на информационном стенде, в информационной телекоммуникационной сети «Интернет», в СМИ;
- в) обеспечение работы судейского аппарата турнира (заготовка в необходимом количестве и заполнение бланков протоколов судьи на вышке и иной необходимой документации);
- г) оперативный учет результатов матчей турнира и их отражение в турнирных таблицах на информационном стенде;

- д) организация оформления необходимых документов для оплаты работы судьям турнира;
- е) участие в организации церемоний открытия и награждения победителей и призеров;
- ж) **выдача (отправка по электронной почте в сканированном виде) отчетных документов участникам личных турниров** (положение о турнире, справка о составе судейской коллегии, турнирные таблицы, алфавитные списки игроков, заверенные главным судьей и печатью Организатора турнира), **формирование отчета для официальных представителей команд в командном турнире**, в который в обязательном порядке входят следующие документы, заверенные главным судьей и печатью Организатора турнира (проводящей организации): положение о турнире, справка о составе судейской коллегии, турнирные таблицы, списки команд, протоколы командных матчей данной команды;
- з) **выдача (отправка по электронной почте в сканированном виде) участникам официальных межрегиональных и всероссийских спортивных соревнований справки о количестве субъектов Российской Федерации, принявших участие в таких соревнованиях.**

Технический делегат – судья высокой квалификации, который оценивает готовность объекта спорта к проведению турнира и качество организации и проведения турнира со стороны Организатора турнира. Технический делегат назначается КС ОСФ из числа судей, имеющих квалификационную категорию «спортивный судья всероссийской категории», не подчиняется главному судье турнира, предоставляет отчет о проделанной работе в КС ОСФ.

Технический делегат обязан:

- а) прибыть на турнир в первый день приезда, произвести проверку инфраструктуры объекта спорта на предмет наличия на объекте спорта необходимых помещений, теннисных кортов, оборудования и инвентаря по перечню, утвержденному в регламенте соответствующего Тура;
- б) при наличии замечаний к инфраструктуре объекта спорта – контролировать их устранение до начала турнира;
- в) контролировать качество организации и проведения турнира Организатором турнира, включая вопросы проживания, питания и транспортного обслуживания участников и судей, в том числе устранение замечаний и выполнение просьб и поручений главного судьи Организатором турнира.

Технический делегат имеет право:

- а) запросить у Организатора турнира и главного судьи всю необходимую информацию для выполнения своих обязанностей;
- б) получить беспрепятственный доступ во все помещения, связанные с турниром, ко всему оборудованию и инвентарю, связанному с турниром;
- в) давать до начала и в ходе турнира рекомендации Организатору турнира по устранению неисправностей и замечаний, давать оценку работе персонала турнира;
- г) рекомендовать главному судье не начинать или остановить проведение турнира в случае наличия опасности для жизни и здоровья людей на объекте спорта до устранения такой опасности, либо прекратить проведение турнира.

Основные функции технического делегата:

- а) анализ качества подготовки объекта спорта к турниру, проведенной Организатором турнира;
- б) анализ качества организации проживания, питания и транспортного обслуживания участников и судей;
- в) анализ качества организации церемоний открытия (при проведении) и награждения, собраний представителей команд (при проведении);
- г) анализ правильности распределения обязанностей внутри персонала турнира и графика работы персонала турнира, сделанного Организатором турнира;
- д) анализ качества взаимодействия главного судьи и Организатора турнира, выполнения Организатором турнира своих обязанностей в соответствии с Регламентом соответствующего Тура;
- е) анализ действий Организатора турнира в форс-мажорных ситуациях (если происходили), а также в ситуациях, связанных с медицинской помощью, выходящей за рамки возможностей главного врача турнира;
- ж) подготовка отчета о проверке объекта спорта при проведении турнира, который направляется в КС ОСФ, соответствующую общероссийскую (региональную) спортивную федерацию и Организатору турнира.

Судья-инспектор – судья высокой квалификации, который оценивает работу всей судейской коллегии турнира и дает рекомендации по улучшению качества ее работы. Судья-инспектор назначается КС ОСФ из числа судей, имеющих квалификационную категорию «спортивный судья всероссийской категории», не подчиняется главному судье турнира и предоставляет отчет о проделанной работе в КС ОСФ.

Судья-инспектор обязан:

- а) прибыть на турнир в первый день приезда, наблюдать за работой судей на турнире в день/дни приезда и регистрации ОТ (ОЭ – при наличии), а также во все игровые дни, либо в наиболее значимые для судейской работы дни турнира (в таком случае сроки инспекции должны быть согласованы с КС ОСФ);
- б) присутствовать на регистрации и жеребьевке ОТ (ОЭ – при наличии), включая ОТ парных и смешанного парного разрядов (в случае проведения), собраниях судей перед игровыми днями и матчах турнира (выборочно);
- в) проводить ежедневно с главным судьей и при необходимости с другими судьями турнира разбор действий, произведенных судьями за игровой день турнира, а также в завершающий день турнира – итоговый разбор по всем действиям судей на турнире.

Судья-инспектор имеет право:

- а) запросить у Организатора турнира и главного судьи всю необходимую информацию для выполнения своих обязанностей;
- б) получить беспрепятственный доступ во все помещения, связанные с турниром;
- в) давать в ходе турнира рекомендации всем судьям турнира по выполнению их обязанностей, давать оценку их работе;
- г) вмешаться в работу судей турнира только в случаях нарушения судьями установленных для них обязанностей или Регламента соответствующего Тура, а также по просьбе главного судьи.

Основные функции судьи-инспектора:

- а) анализ качества подготовки к турниру, проведенной главным судьей совместно с Организатором турнира;
- б) анализ правильности распределения обязанностей внутри ГСК турнира, сделанного главным судьей;
- в) анализ качества проведения собраний с судьями турнира;
- г) анализ качества проведения жеребьевок турнира, составления расписания матчей, взаимодействия между судьями турнира, взаимодействия главного судьи и Организатора турнира, выполнения главным судьей, членами ГСК и другими судьями турнира своих судейских обязанностей;
- д) анализ действий судей турнира в форс-мажорных ситуациях (если происходили), а также в ситуациях, связанных с медицинской помощью, непрерывностью игры и перерывами в матчах, подсказками и другими нарушениями Кодекса игрока;

е) подготовка отчета о проведении турнира, который направляется в КС ОСФ и главному судье, при необходимости в одобренном КС ОСФ формате – Организатору турнира.

Судья-инспектор не имеет права принимать решения по вопросам применения ПРАВИЛ, Регламента и Кодекса игрока соответствующего Тура во время матча.

Старший судья отвечает за проведение матчей на определенных кортах в соответствии с утвержденным расписанием, контролирует соблюдение общепринятых норм поведения игроками, представителями игроков, судьями и иными лицами. Старший судья подчиняется напрямую главному судье, на крупных турнирах возможно иное распределение полномочий, по которому старший судья по решению главного судьи может напрямую подчиняться одному из членов ГСК.

Старший судья обязан:

- а) обеспечить проведение матчей для игроков турнира на порученных кортах в соответствии с требованиями к проведению турниров Регламента соответствующего Тура;
- б) назначать (при поручении главного судьи) на матчи судей на вышке или судей-наблюдателей на порученных ему кортах.

Старший судья имеет право:

- а) давать обязательные к исполнению распоряжения игрокам турнира, представителям игроков, судьям, находящимся на порученных им кортах;
- б) переносить (после согласования с главным судьей) матчи турнира с одного корта на другой.

Основные функции старшего судьи:

- а) выдача назначенным судьям для проведения матча мячей, воды (если предоставляется турниром), протокола судьи на вышке и табличек с фамилиями игроков (названиями команд);
- б) вызов (при поручении главного судьи) игроков на соответствующий корт для проведения матча;
- в) учет результатов матчей, передача в ГСК протоколов сыгранных матчей (в командном турнире – протоколов матчей между командами, подписанных представителями команд);
- г) учет расхода мячей (воды, полотенца и прочего), учет работы выделенных в его распоряжение судей.

Судья-наблюдатель руководит проведением одновременно нескольких порученных ему матчей на закрепленных за ним кортах. Судья-наблюдатель подчиняется старшему судье, а при отсутствии старшего судьи на турнире по решению главного судьи подчиняется одному из членов ГСК или напрямую главному судье.

Судья-наблюдатель, работая на порученных ему матчах, обязан:

- а) одеваться для работы согласно указаниям главного судьи (на турнирах, где выдается судейская форма – в такую форму);
- б) иметь с собой на рабочем месте секундомер, рулетку, монету и бланк расписания матчей на текущий игровой день;
- в) иметь с собой на рабочем месте достаточное для проведения матчей количество мячей, включая запасные мячи, проводить смену мячей в соответствии с регламентом проведения матчей;
- г) проинформировать заранее главного или старшего судью турнира о невозможности наблюдения конкретного матча или конкретных игроков в связи с конфликтом, близкими родственными, дружескими или рабочими отношениями;
- д) обеспечить подготовку корта к каждому матчу, провести предматчевую встречу с игроками и проконтролировать продолжительность разминки;
- е) контролировать продолжительность всех разрешенных перерывов в каждом матче;
- ж) следить за соблюдением игроками матчей ПРАВИЛ, Регламента и Кодекса игрока соответствующего Тура;
- з) контролировать поведение представителей игроков и зрителей матчей, при наличии необходимости вежливо обращаться к представителям игроков и зрителям с просьбой не нарушать правила поведения зрителей на теннисных матчах;
- и) сразу после совершения нарушений Кодекса игрока игроками матчей и/или их представителями и применения соответствующих спортивных санкций кратко фиксировать произошедшее в письменном виде;
- к) принимать решения по вопросам фактически случившегося на корте во время матча в соответствии с установленным порядком (Приложение № 4 к ПРАВИЛАМ);
- л) по просьбе игрока вызвать на корт матча главного врача турнира для оказания игроку медицинской помощи (немедленно или в перерыве при смене сторон или после сета);
- м) по окончании каждого матча забрать у игроков все мячи с матча и зафиксировать в своем бланке расписания на игровой день результат матча, а

также внести победителя матча в расписание матчей и таблицу турнира на информационном стенде;

н) сообщить главному судье обо всех случаях нарушения Кодекса игрока во время матча сразу по окончании такого матча.

Судья-наблюдатель, работая на порученных ему матчах, имеет право:

а) потребовать от игрока матча перед началом матча сменить не соответствующую Кодексу игрока спортивную форму и не допустить (после согласования с главным судьей) до матча игрока, отказавшегося это сделать;

б) применить к игроку матча за допущенные им нарушения Кодекса игрока в ходе матча установленные Регламентом соответствующего Тура спортивные санкции, выйдя на корт, где проводится матч;

в) разрешить или запретить игроку матча покинуть корт для смены одежды или туалета в соответствии с Регламентом соответствующего тура, обеспечив сопровождение такого игрока одним из судей турнира, либо сопроводив самостоятельно;

г) остановить матч и вызвать на корт по собственной инициативе (при необходимости) главного врача турнира для оказания экстренной медицинской помощи игроку матча;

д) остановить матч при неблагоприятных погодных условиях (гроза, молния, сильный ветер и тому подобное), или если корт в силу иных причин не пригоден к игре, уведомив главного судью. Во время такой остановки игроки должны оставаться на корте, если позволяют обстоятельства проведения матча;

ж) просить игроков более громко объявлять свои решения («нет», «аут», «сетка») и объявлять счет перед началом каждого розыгрыша очка.

Судье-наблюдателю следует, при наличии возможности, наблюдать в каждом матче начало и концовку каждого сета. В случае, если игроки матча или их представители просят судью более пристально наблюдать за конкретным матчем во избежание конфликтных ситуаций, следует постараться сделать это. При этом надо продолжать выполнять свои обязанности и в отношении игроков на других кортах.

Судье-наблюдателю запрещено пользоваться мобильным телефоном и другими электронными устройствами, передающими информацию, в ходе матчей, за исключением случаев, когда мобильный телефон является устройством ведения счета матча в режиме «онлайн»-трансляции в информационной телекоммуникационной сети «Интернет», передачи информации главному судье, или случаев вызова главного врача турнира или главного судьи на корт, где проводится обслуживаемый им матч.

Судья на вышке руководит проведением отдельного матча, принимает решения, касающиеся всех событий, происходящих во время матча. Судья на вышке подчиняется старшему судье, а при отсутствии старшего судьи на турнире по решению главного судьи подчиняется одному из членов ГСК или напрямую главному судье.

Судья на вышке обязан:

- а) одеваться для работы согласно указаниям главного судьи (на турнирах, где выдается судейская форма – в такую форму);
- б) иметь с собой на матче секундомер, рулетку, монету и бланк протокола судьи на вышке;
- в) иметь с собой на матче достаточное для проведения матча количество мячей, включая запасные мячи, проводить смену мячей в соответствии с регламентом проведения матча;
- г) проинформировать заранее главного или старшего судью турнира о невозможности судейства конкретного матча или конкретных игроков в связи с конфликтом, близкими родственными, дружескими или рабочими отношениями;
- д) руководить во время матча судьями на линии и лицами, подающими мячи (при наличии);
- е) обеспечить подготовку корта к матчу, провести предматчевую встречу с игроками и проконтролировать продолжительность разминки;
- ж) судить матч объективно и честно, следить за соблюдением игроками и судьями ПРАВИЛ, Регламента и Кодекса игрока соответствующего Тура, своевременно фиксировать и громко и четко объявлять ошибки, нарушения ПРАВИЛ, Регламента и Кодекса игрока соответствующего Тура и счет в соответствии с терминологией судейства;
- з) принимать решения по всем вопросам, касающимся фактически случившегося на корте, а также принимать решения по всем линиям, если матч проходит без судей на линии;
- и) объявлять немедленно решение по факту, имевшему место во время розыгрыша очка («поздно», «касание», «сетка», «сквозь» и др., при отсутствии судей на линии – решения по приземлению мяча на всех таких линиях). Если судья на вышке не заметил какое-либо из этих нарушений, и розыгрыш очка продолжился, то считается, что нарушения не было;
- к) принимать решения по вопросам, касающимся применения ПРАВИЛ, Регламента и Кодекса игрока соответствующего Тура, возникающим во время матча турнира, оставляя за игроками право обратиться за окончательным решением к главному судье;

- л) отменить решение судьи на линии в случае явной ошибки (отмена должна быть сделана сразу после того, как была совершена такая ошибка);
- м) объявить явный «зашаг», не объявленный судьей на линии (объявление должно быть сделано сразу после выполнения удара по мячу при подаче);
- н) определять след от приземления мяча и принимать по нему решение (только на грунтовых кортах);
- о) контролировать поведение зрителей матча, при необходимости вежливо обращаться к зрителям с просьбой не нарушать правила поведения зрителей на теннисных матчах;
- п) по просьбе игрока матча вызвать на корт главного врача турнира для оказания игроку медицинской помощи (немедленно или в перерыве при смене сторон или после сета);
- р) заполнять во время матча протокол судьи на вышке в соответствии с определенным порядком;
- с) сообщить по окончании матча главному судье счет матча и доложить ему обо всех случаях нарушения Кодекса игрока во время матча.

Судья на вышке имеет право:

- а) потребовать от игрока матча перед началом матча сменить не соответствующую Кодексу игрока спортивную форму и не допустить (после согласования с главным судьей) до матча игрока, отказавшегося это сделать;
- б) применить к игроку матча за допущенные им нарушения Кодекса игрока в ходе матча, установленные Регламентом соответствующего Тура спортивные санкции;
- в) разрешить или запретить игроку матча покинуть корт для смены одежды или туалета в соответствии с Регламентом соответствующего тура, обеспечив сопровождение такого игрока одним из судей турнира, либо сопроводив самостоятельно;
- г) остановить матч и вызвать на корт по собственной инициативе (при необходимости) главного врача турнира для оказания экстренной медицинской помощи игроку матча;
- д) остановить матч при неблагоприятных погодных условиях (гроза, молния, сильный ветер и тому подобное), или если корт в силу иных причин не пригоден к игре, уведомив главного судью. Во время такой остановки игроки и судьи матча, лица, подающие мячи, должны оставаться на корте, если позволяют обстоятельства проведения матча;
- е) поменять в ходе матча местами судей на линии, а в случае необходимости – обратиться к главному судье или его заместителю с просьбой заменить любого члена судейской бригады;

- ж) повторять возгласы судей на линии в случаях, если эти возгласы были сделаны недостаточно громко или для того, чтобы подтвердить решения судей на линии;
- з) переиграть очко, если судья на вышке по каким-то причинам не в состоянии принять решение по последнему приземлению мяча в розыгрыше очка.

Судье на вышке запрещено пользоваться мобильным телефоном и другими электронными устройствами, передающими информацию, в ходе матча, за исключением случаев, когда мобильный телефон является устройством ведения счета матча в режиме «онлайн»-трансляции в информационной телекоммуникационной сети «Интернет», или случаев вызова главного врача турнира или главного судьи на корт, где проводится обслуживаемый им матч.

Судья на линии принимает судейские решения в ходе матча на порученной ему линии корта. Судья на линии, работая на корте подчиняется судье на вышке, а в перерывах в работе – заместителю главного судьи и бригадиру судейской бригады (при наличии).

Судья на линии обязан:

- а) одеваться для работы согласно указаниям главного судьи (на турнирах, где выдается судейская форма – в такую форму), не содержащую преимущественно белого, желтого или других светлых тонов, которые могут помешать игрокам видеть мяч;
- б) быть готовым вовремя выйти на корт для работы (как правило, быть у корта за 10 минут до времени выхода);
- в) занимать на корте позицию на воображаемом продолжении линии у границы забегов корта, дающую наилучший обзор порученной ему линии;
- г) принимать решения только по порученной линии в соответствии с расстановкой судей: фиксировать ошибки при приземлении мяча около линии соответствующим возгласом и жестом, подтверждать жестом «верный» приземление мяча на линии или близко от нее внутри корта, фиксировать «зашаги» у подающего при выполнении подачи (судьи на задней, боковой линиях и средней линии подачи);
- д) не принимать решение, пока мяч не приземлится;
- е) немедленно сигнализировать жестом «закрыт» судье на вышке о невозможности принятия решения, если судья на линии не видел место приземления мяча;
- ж) немедленно исправлять неправильное решение;

- з) не реагировать и не выражать своих эмоций в случае отмены решения судьей на вышке, переадресовывать судье на вышке все вопросы и претензии игроков;
- и) немедленно сообщить судье на вышке обо всех нарушениях Кодекса игрока, если судья на вышке был не в состоянии их зафиксировать по каким-либо причинам;
- к) по указанию судьи на вышке сопровождать игрока, который покидает корт для перерыва на туалет или смены одежды, и удостовериться, что перерыв не используется для других целей. Если перерыв на туалет или для смены одежды используется для других целей, судья на линии должен сообщить игроку о том, что он/она нарушает правила, и доложить об этом судье на вышке по возвращении на корт;
- л) не ловить мячи и не держать полотенца игроков;
- м) не разговаривать со зрителями и другими судьями, находящимися на корте;
- н) никогда не аплодировать игрокам (даже вне корта);
- о) не покидать корт без разрешения судьи на вышке, кроме случаев замены по ходу матча, утвержденной заместителем главного судьи.

Судья на линии имеет право:

- а) в случае ухудшения физического состояния и невозможности продолжения работы на корте в любое время поднять руку вверх и запросить у судьи на вышке замену.

Судье на линии запрещено во время нахождения на корте пользоваться мобильным телефоном и другими электронными устройствами, передающими информацию.

Судья турнира любого статуса (включая главного судью), находясь в месте проведения турнира, обязан приложить максимум усилий для обеспечения соблюдения игроками Кодекса игрока, даже если такой судья явился случайным свидетелем событий. Для исключения возможности нарушения Кодекса игрока игроками матча, судья, назначенный для судейства матча или наблюдения за матчем, должен обеспечить, при наличии возможности, самостоятельно или с помощью другого судьи сопровождение покидающего корт игрока (пары) на разрешенный ему (им) перерыв для туалета/смены одежды и убедиться, что перерыв использован по назначению и без нарушений.

3. Ответственность судей

Судьи турнира несут ответственность за нарушение Кодекса судьи и неправомерные решения в ходе турнира, повлиявшие на исход конкретного матча и/или результат турнира в целом.

Существуют следующие инстанции, принимающие решения о привлечении к ответственности и применении спортивных санкций в отношении спортивных судей:

- 1) Главный судья;
- 2) Дисциплинарный комитет КС ОСФ;
- 3) Апелляционная комиссия КС ОСФ;
- 4) Дисциплинарная комиссия ОСФ.

Главный судья рассматривает протесты по нарушениям Кодекса судьи или по неправомерным решениям судей турнира и вправе применить к судье, допустившему нарушение, в зависимости от степени его вины и характера нарушения, следующие виды спортивных санкций:

- 1) предупреждение;
- 2) отстранение от судейства на конкретном матче или на конкретный день турнира;
- 3) отстранение от судейства до конца турнира.

В ходе турнира решение главного судьи по применению спортивной санкции к судье турнира является обязательным для исполнения и окончательным.

Дисциплинарный комитет КС ОСФ рассматривает протесты по нарушениям Кодекса судьи или по неправомерным решениям в ходе турнира (в том числе неотражение главным судьей в отчете о проведении турнира нарушения Организатором турнира Регламента соответствующего Тура) **главных судей и судей остальных статусов спортивного судьи, участвовавших в принятии таких решений**, а также апелляции на решения главных судей по протестам. Дисциплинарный комитет КС ОСФ вправе применить к судье, допустившему нарушение, в зависимости от степени его вины и характера нарушения, следующие виды спортивных санкций:

Для всех статусов спортивного судьи, кроме главного судьи:

- 1) предупреждение;
- 2) отстранение от судейства турниров отдельных или всех категорий на определенный срок, не превышающий 3 месяцев (с уведомлением всех региональных коллегий судей).

Главные судьи турниров:

- 1) предупреждение;
- 2) отстранение от судейства в статусе главного судьи турниров отдельных или всех категорий на определенный срок, не превышающий 3 месяцев (с уведомлением всех региональных коллегий судей и соответствующего Тура);
- 3) лишение допуска к судейству турниров в статусе главного судьи турниров (с правом получения такого допуска вновь через определенный срок по установленной процедуре).

Судья, не согласный с вынесенным решением, вправе подать апелляцию на решение Дисциплинарного комитета КС ОСФ в Апелляционную комиссию КС ОСФ в течение 7 (семи) календарных дней после дня отправки ему решения, кроме случаев, когда Дисциплинарный комитет КС ОСФ уже являлся апелляционной инстанцией.

Ответственность судей за совершение значительного проступка с нарушением Кодекса судьи или совершение действий, несовместимых с обликом спортивного судьи, а также порядок рассмотрения таких нарушений и принятия по ним решений устанавливаются в Кодексе судьи (Приложение № 3 к ПРАВИЛАМ).

Дисциплинарный комитет КС ОСФ и Апелляционная комиссия КС ОСФ в рамках своей компетенции, установленной ОСФ в соответствии с требованиями МФТ и МФП, рассматривают по описанной в данном разделе процедуре случаи нарушений российскими спортивными судьями ПРАВИЛ и регламента проведения официальных международных спортивных соревнований, проводимых на территории Российской Федерации и за ее пределами.

4. Протесты на действия судей.

При нарушении судьей турнира любого статуса спортивного судьи (включая главного судью) ПРАВИЛ, норм Регламента соответствующего Тура и приложений к нему, требований соответствующего Тура по проведению турниров соответствующей категории, Кодекса судьи на действия судьи могут подать протест следующие участники процесса проведения турнира:

- 1) игрок (его законный представитель) по действиям и нарушениям в отношении себя или Представитель игрока по действиям и нарушениям в отношении себя и/или игрока, которого он представляет;

- 2) Организатор турнира (в т.ч. на основании обращения персонала турнира);
- 3) сотрудники отдела управления турнирами соответствующего Тура;
- 4) Председатель КС ОСФ и члены Совета КС ОСФ;
- 5) председатели региональных коллегий судей.

Протест на действия судьи турнира любого статуса спортивного судьи (за исключением главного судьи) должен быть подан вышеуказанными лицами главному судье в письменном виде с указанием контактных данных заявителя не позднее 2 (двух) часов с момента начала матчей следующего игрового дня (в последний день турнира – не позднее 1 (одного) часа после окончания последнего матча). Протест, направленный на электронную почту главного судьи, указанную в Календаре соответствующего Тура, в установленное для подачи протеста время считается поданным надлежащим образом. Протесты, поданные по истечении указанного срока, к рассмотрению не принимаются. Главный судья не вправе отказать заявителю в принятии протеста, если в установленное для подачи протеста время он временно отсутствовал на объекте спорта. В протесте должны быть указаны конкретные нарушения, допущенные судьей, с приведением или приложением соответствующих доказательств.

Протесты на действия судей турнира **по фактически произошедшему на корте** (решения по приземлению мяча, фиксации зашагов, второго отскока, касания сетки и прочее, решения по применению спортивных санкций в ходе матча) могут быть поданы только главному судье турнира и должны быть им рассмотрены в установленном порядке.

Залог при подаче протеста не взимается.

Рассмотрение протестов производится главным судьей в присутствии судьи, допустившего предполагаемое нарушение, и лица, подавшего протест, в день получения протеста, за исключением случаев, когда протест подан по окончании всех матчей игрового дня. В таких случаях протест должен быть рассмотрен в присутствии вышеупомянутых лиц до окончания следующего игрового дня (в последний день турнира – в течение 1 (одного) часа после окончания последнего матча). Главный судья обязан уведомить все стороны разбирательства о времени и месте рассмотрения протеста, и вправе в назначенное время рассмотреть протест и вынести решение без присутствия какой-либо или обеих сторон. Принятое решение в письменном виде направляется лицу (лично или по электронной почте), подавшему протест, и соответствующему судье в течение одного дня после рассмотрения протеста. Решение главного судьи по протесту может быть оспорено любой из сторон в

вышестоящую инстанцию. Копия решения по протесту прилагается к отчету о турнире, направляемому в соответствующий Тур.

Протест на действия главного судьи (или апелляция на решение по протесту) турнира подается в письменном виде в Дисциплинарный комитет КС ОСФ в течение 7 (семи) календарных дней после дня окончания турнира, указанного в Календаре соответствующего Тура, для сотрудников отдела управления турнирами соответствующего Тура – после дня получения отчета о проведении турнира. Дисциплинарный комитет КС ОСФ в течение 30 (тридцати) календарных дней после дня получения протеста запрашивает у главного судьи турнира ответ на протест (подробные письменные разъяснения его действий), самостоятельно устанавливая для главного судьи срок такого ответа, но не менее 3 (трех) календарных дней, принимает решение по протесту и доводит его в письменном виде по электронной почте до всех заинтересованных сторон.

Апелляции на решения Дисциплинарного комитета КС ОСФ (кроме случаев, когда комитет уже являлся апелляционной инстанцией) могут быть поданы в КС ОСФ в течение 7 (семи) календарных дней после дня отправки решения заинтересованным сторонам, которая для рассмотрения апелляции формирует в течение 5 (пяти) календарных дней Апелляционную комиссию КС ОСФ из 3 (трех) спортивных судей всероссийской категории. Апелляционная комиссия КС ОСФ принимает решение по апелляции судьи в течение 30 (тридцати) календарных дней после дня формирования комиссии, ее решение является обязательным для исполнения, окончательным и не подлежит дальнейшему обжалованию.

В целях обеспечения эффективного и объективного рассмотрения протеста (апелляции и прочее) Дисциплинарный комитет КС ОСФ (или Апелляционная комиссия КС ОСФ) вправе самостоятельно или через соответствующий Тур запросить дополнительные письменные пояснения у заявителя и главного судьи, а также у других участников рассматриваемой ситуации (других игроков турнира и их представителей, сотрудников объекта спорта и так далее) с целью получения максимально полной картины событий для принятия решения по протесту (апелляции и прочее).

При рассмотрении протестов (апелляций и прочее) по существу каждая из инстанций (главный судья, Дисциплинарный комитет КС ОСФ, Апелляционная комиссия КС ОСФ) **имеет право** принять решение только по мерам дисциплинарного воздействия, и **не вправе** отменить результат сыгранного матча или турнира в целом независимо от указанной в протесте информации.

Бланки протестов (апелляций и прочее) разрабатываются и утверждаются КС ОСФ, и публикуются на официальном сайте ОСФ. Заявитель вправе написать протест (апелляцию и прочее) в рукописном виде, соблюдая установленную форму бланка. Подаваемый в каждую инстанцию протест (апелляция и прочее) должен быть собственноручно подписан заявителем, должны быть проставлены правильное название и сроки турнира в соответствии с Календарем соответствующего Тура.

IX. ПЕРСОНАЛ, ОБЕСПЕЧИВАЮЩИЙ ПРОВЕДЕНИЕ ТУРНИРОВ

1. Директор турнира.

Директор турнира – физическое лицо, назначаемое Организатором турнира для подготовки турнира (указывается в заявке на проведение турнира). На крупных турнирах для этой цели может создаваться директорат, членами которого являются лица, ответственные за подготовку отдельных направлений организации турнира.

Директор турнира представляет на турнире интересы Организатора турнира, единолично принимает все решения, связанные с организацией и проведением турнира, за исключением спортивной части турнира, где окончательные решения с учетом мнения директора турнира принимает главный судья.

Директор турнира не может быть главным судьей и входить в состав судейской коллегии организуемого им турнира или любого другого турнира на этой же турнирной неделе.

В обязанности директора (директората) входит организация своевременной и качественной подготовки к турниру:

- 1) объекта спорта в целом и помещений, используемых для проведения турнира;
- 2) кортов (крытых и открытых) и их оборудования;
- 3) медицинского и обслуживающего персонала;
- 4) мячей для проведения турнира;
- 5) лиц, подающих мячи;
- 6) мест проживания иногородних игроков и судей;
- 7) мест размещения и питания игроков, судей и зрителей;
- 8) средств междугородней и электронной связи (телефона, факса, электронной почты);
- 9) оргтехники (компьютера, принтера, ксерокса);
- 10) призов, кубков, медалей, дипломов (грамот), сувениров;

- 11) афиш, программ, пригласительных билетов, буклетов и тому подобного;
- 12) связи со средствами массовой информации;
- 13) встречи и отправки игроков, культурной программы турнира;
- 14) других вопросов для обеспечения успешного проведения турнира.

На каждом турнире директор турнира формирует персонал турнира, в который могут входить: судейская коллегия турнира, главный врач турнира, лица, подающие мячи, и вспомогательный персонал. На крупных турнирах могут также быть сформированы секретариат, пресс-служба, службы транспорта, размещения и тому подобное.

2. Судейская коллегия турнира.

Судейская коллегия турнира – бригада судей, формируемая для судейства турнира.

Возглавляет судейскую коллегия турнира главный судья, назначаемый Организатором турнира. Главный судья не вправе во время работы на турнире одновременно работать на другом турнире (за исключением другого турнира, проводимого этим же Организатором турнира) в любом из статусов спортивного судьи, либо директором турнира.

Организатор турнира при участии соответствующей коллегии судей (в зависимости от статуса турнира) и главного судьи формирует и утверждает поименный состав судей судейской коллегии турнира в соответствии с КТСС. Количество судей на турнире и уровень их квалификации определяются статусом турнира.

На турниры, включенные в ЕКП, назначение главных судей производит КС ОСФ, и затем по согласованию с Организатором турнира, которому ОСФ передала право проведения такого турнира, и назначенным главным судьей также утверждает поименный состав судейской коллегии каждого такого турнира и квоту иногородних судей (при необходимости). На чемпионаты и первенства федеральных округов, другие межрегиональные соревнования и отдельные всероссийские соревнования, включенные в ЕКП, назначение главного судьи и утверждение поименного состава судейской коллегии турнира производится по предложению Организатора турнира.

В видах спорта, близких по оценке соревновательных действий к виду спорта «теннис», при привлечении судей по виду спорта «теннис» по запросу общероссийских спортивных федераций по соответствующим видам спорта к судейству спортивных соревнований в этих видах спорта в спортивных дисциплинах, содержащих в своих наименованиях слово «теннис», назначения таких судей на указанные соревнования осуществляет КС ОСФ.

На отдельные турниры любого статуса при необходимости КС ОСФ может назначить технического делегата и/или судью-инспектора.

Количество судей турнира зависит от статуса турнира, количества участников, кортов и матчей, которые должны быть сыграны в соответствии с положением о турнире. На чемпионатах, кубках и первенствах России в ГСК турнира предусмотрено до 2 (двух) заместителей главного судьи. Количество судей на вышке и судей на линии определяется количеством кортов и количеством матчей в игровой день, из расчета не более 3 (трех) матчей в день на одного судью на вышке и не более 5 (пяти) судей на линии в одной бригаде в первый день работы. Количество старших судей и судей-наблюдателей зависит от количества и расположения кортов и продолжительности игрового дня, как правило, не более 2 (двух) судей на спортивный зал или на несколько кортов на открытом воздухе, расположенных в зоне прямой видимости, с рабочей сменой не более 8 (восьми) часов.

Количество дней судейства каждого судьи на турнире определяет главный судья по согласованию с Организатором турнира. Заместитель главного судьи, технический делегат, судья-инспектор и старший судья осуществляют судейство в день/дни приезда/тренировок дополнительно к игровым дням турнира. Главный судья и главный секретарь осуществляют судейство в период регистрации участников турнира дополнительно к игровым дням турнира (количество дней устанавливается регламентом соответствующего Тура и/или положением о турнире). При этом в данные дни главной судейской коллегии не обязательно находиться в месте проведения турнира.

Минимальный возраст судьи и максимальный статус турнира для каждого статуса спортивного судьи и квалификационной категории устанавливается в КТСС.

Поименный состав судейской коллегии турнира должен быть утвержден не позднее, чем за 14 (четырнадцать) дней до дня начала первой регистрации участников турнира.

В случае невозможности проведения турнира назначенным главным судьей замена такого главного судьи должна быть произведена **не позднее 14 (четырнадцати) дней до дня начала первой регистрации участников турнира** путем направления Организатором турнира письма в соответствующий Тур с указанием причин замены и новой кандидатурой главного судьи с соответствующей статусу турнира квалификационной категорией (для турниров Всероссийских Туров – имеющего допуск к судейству турниров Всероссийских Туров соответствующего статуса в

статусе главного судьи). Организатор турнира должен удостовериться в получении письма и рассмотрении вопроса замены. Соответствующий Тур вправе отказать Организатору турнира, если новая кандидатура главного судьи не соответствует предъявляемым требованиям.

В случае форс-мажорных обстоятельств, случившихся с назначенным главным судьей непосредственно перед началом турнира, и не позволяющих такому главному судье провести данный турнир, Организатор турнира обязан максимально оперативно связаться с соответствующим Туром и КС ОСФ, которые совместно принимают решение по возникшей ситуации и одобряют ту или иную кандидатуру нового главного судьи. В противном случае Организатор турнира может утратить статус Организатора турнира по решению соответствующего Тура.

3. Главный врач турнира.

Главный врач турнира – специалист, соответствующий квалификационным требованиям к медицинским работникам с высшим образованием по специальности «лечебная физкультура и спортивная медицина» или «общественное здоровье и организация здравоохранения», приглашаемый директором турнира для медицинского обслуживания турнира.

Главный врач турнира подчиняется главному судье турнира, входит в состав комиссии по допуску, при регистрации игроков он дает заключение по допуску спортсменов к участию в турнире на основании записи в зачетной классификационной книжке спортсмена, коллективной заявки с печатью врача о допуске или медицинских справок врачебно-физкультурного диспансера установленного образца. Во время турнира оказывает медицинскую помощь игрокам турнира, следит за состоянием здоровья игроков, качеством питания (если оно предусмотрено положением о турнире) и соблюдением санитарных норм на объекте спорта, где проходит турнир. Только главный врач турнира может давать медицинское заключение об освобождении игрока от игры во время матча или от дальнейшего участия в турнире (в том числе с указанием срока освобождения от участия в турнирах), которое прилагается к отчету главного судьи.

В случае допуска на турнир игроков без разрешения главного врача турнира всю ответственность за здоровье игроков во время проведения турнира несет главный судья.

4. Лица, подающие мячи.

Лица, подающие мячи – юноши и девушки от 9 лет и старше, которые, находясь во время матча у границ забегов корта, обеспечивают подбор мячей после ошибочной первой подачи или окончания розыгрыша очка и своевременную их передачу игрокам.

Наличие лиц, подающих мячи, на турнирах не является обязательным требованием.

За работу лиц, подающих мячи, отвечает руководитель, назначенный директором турнира. До начала турнира он проводит с ними инструктаж, а во время турнира распределяет по кортам по определенному графику, предусматривающему время для отдыха, и контролирует их работу.

Общее количество лиц, подающих мячи, на конкретном турнире зависит от количества кортов, на которых одновременно проводятся матчи турнира. Минимальное количество лиц, обслуживающих один корт, – 6 человек (2 бригады по 3 человека).

5. Вспомогательный персонал.

К вспомогательному персоналу относится бригада сотрудников объекта спорта, основными задачами которой являются поддержание чистоты и порядка на его территории, поддержание оборудования кортов и инвентаря объекта спорта в надлежащем состоянии, ликвидация возникших неисправностей на кортах, подготовка кортов к последующим матчам и прочее. Количество вспомогательного персонала определяется директором турнира в зависимости от количества кортов, площади территории и помещений объекта спорта, условий проведения турнира.

Требования к персоналу, обеспечивающему проведение турниров других Туров, устанавливаются соответствующими Турами в своих регламентах или в регламентах турниров в соответствии с законодательством Российской Федерации.

Х. ПРОВЕДЕНИЕ ТУРНИРОВ

1. Системы проведения турниров.

Для проведения личных и командных турниров используются следующие системы проведения турниров:

- 1) Олимпийская (олимпийская с ДТ, олимпийская усовершенствованная);

- 2) Круговая;
- 3) Смешанная.

Олимпийская система (обозначается – О) – турнир на выбывание, где при первом же поражении участник (игрок, пара, команда) заканчивает участие в турнире, а победителем становится участник, победивший во всех своих матчах. Также в соответствии с положением о турнире может быть проведен матч за 3-е место между участниками, проигравшими в полуфиналах турнира.

Олимпийская система с ДТ (О и ДТ) – турнир, где после выбывания из ОТ участнику (игроку, команде) предоставляется право принять участие в ДТ, проводимом также по олимпийской системе. Положением о турнире ДТ может быть предусмотрен для участников, проигравших только в 1-м туре ОТ, либо для проигравших в 1-м и 2-м турах ОТ, либо для проигравших в 1-м и последующих турах ОТ.

Олимпийская усовершенствованная система (УО) – турнир с розыгрышем всех мест, в котором после поражения в ОТ, а также после каждого следующего поражения участник (игрок, команда) не выбывает из турнира, а только лишь из борьбы за определенное, более высокое место. В результате победителем, как и в турнире, проводимом по олимпийской системе, оказывается участник, не проигравший ни одного матча, а последнее место занимает участник, не одержавший ни одной победы. Все остальные места участников распределяются в зависимости от последовательности побед и поражений каждого участника.

Круговая система (К) – турнир, в котором для определения всех мест, занятых каждым участником (игроком, парой, командой), проводятся матчи между всеми участниками, участвующими в турнире. Места, занятые участниками, определяются по количеству набранных очков. За победу в матче (личном или командном) участнику начисляется одно очко, за поражение – ноль. Победителем считается участник, набравший наибольшее количество очков. При равенстве очков у двух участников преимущество получает победитель матча между ними, при равенстве очков у трех и более участников их итоговые места в турнире определяются по дополнительным показателям.

Смешанная система (См) – турнир с комбинацией систем, например, круговой и олимпийской (олимпийской с ДТ, олимпийской усовершенствованной) систем, либо круговой системы и стыковых матчей и тому подобное. Круговая система, как правило, применяется на предварительном этапе турнира, где участники (игроки, пары, команды)

играют в группах. На втором (финальном) этапе в зависимости от количества групп на предварительном этапе может применяться олимпийская, олимпийская с ДТ, усовершенствованная олимпийская или круговая система, а также стыковые матчи между участниками, занявшими одинаковые места в группах (если групп две). На финальном этапе итоговые места в турнире разыгрывают участники, занявшие одинаковые места в группах на предварительном этапе, если иное не предусмотрено положением о турнире.

Подробно системы проведения турниров описаны в Приложении № 1 к ПРАВИЛАМ.

2. Карты и мячи.

В РТТ все турниры проводятся:

- 1) на обычных (полноразмерных) кортах, описанных в Правиле 1 Правил игры, со стандартной высотой сетки;
- 2) обычными теннисными мячами, описанными в Приложении 1 к Правилам игры, за исключением возрастной группы «юноши и девушки (9-10 лет)», в турнирах которой используются «зеленые» мячи (этап 1), описанные в Приложении 7 к Правилам игры.

В РПТТ все турниры проводятся:

- 1) на обычных (полноразмерных) кортах, описанных в Правиле 1 Правил ПТ, с различной высотой сетки в зависимости от возрастной группы и пола игроков;
- 2) «оранжевыми» мячами (этап 2), описанными в Приложении 3 к Правилам ПТ.

В РТП все турниры проводятся:

- 1) на обычных (полноразмерных) кортах, описанных в Правиле 1 Правил МТ, со стандартной высотой сетки;
- 2) специальными мячами для малого тенниса (пиклбола), описанными в Приложении 1 к Правилам МТ.

Турниры других Туров по теннису, пляжному теннису и малому теннису (пиклболу), а также все турниры, не включенные в Туры, должны проводиться на теннисных кортах и теннисными мячами, описание которых дано в настоящих ПРАВИЛАХ.

3. Формат матчей.

Матчи всех турниров, включенных в РТТ, во всех возрастных группах, за исключением возрастной группы «юноши и девушки (9-10 лет)», проводятся по единой системе счета:

Спортивная дисциплина «одиночный разряд»:

всероссийские и межрегиональные спортивные соревнования, отдельные соревнования физкультурно-спортивных организаций: ОТ – матчи из 3-х сетов с традиционной системой счета и тай-брейком в каждом сете, ОЭ и ДТ – матчи из 2-х сетов с традиционной системой счета и тай-брейком в каждом сете, а вместо решающего сета (если потребуется при счете сетов 1:1) – тай-брейк до 10 очков.

спортивные соревнования субъектов Российской Федерации, муниципальных образований, физкультурно-спортивных организаций: ОТ, ОЭ и ДТ – матчи из 2-х сетов с традиционной системой счета и тай-брейком в каждом сете, а вместо решающего сета (если потребуется при счете сетов 1:1) – тай-брейк до 10 очков.

В возрастной группе «юноши и девушки (9-10 лет)» в спортивной дисциплине «одиночный разряд» применяется альтернативная система счета, принятая МФТ – «короткие» сеты:

всероссийские и межрегиональные спортивные соревнования, отдельные соревнования физкультурно-спортивных организаций: ОТ – матчи из 3-х сетов до 4-х выигранных геймов (при счете 3:3 сет разыгрывается до 5 выигранных геймов, при счете 4:4 – тай-брейк до 7 очков), ОЭ и ДТ – матчи из 2-х «коротких» сетов, а вместо решающего сета (если потребуется при счете сетов 1:1) – тай-брейк до 7 очков.

спортивные соревнования субъектов Российской Федерации, муниципальных образований, физкультурно-спортивных организаций: ОТ, ОЭ и ДТ – матчи из 2-х «коротких» сетов, а вместо решающего сета (если потребуется при счете сетов 1:1) – тай-брейк до 7 очков.

Спортивные дисциплины «парный разряд» и «смешанный парный разряд»: матчи из 2-х сетов с розыгрышем решающего очка при счете «ровно» в каждом гейме и тай-брейком в каждом сете, а вместо решающего сета (если потребуется при счете сетов 1:1) – тай-брейк до 10 очков. При розыгрыше решающего очка принимающие имеют право выбора поля приема, в смешанном парном разряде в обязательном порядке подачу и прием при розыгрыше решающего очка осуществляют игроки одного пола.

Спортивная дисциплина «командные соревнования»: матчи одиночного, парного и смешанного парного разрядов проводятся по

указанным выше форматам матчей для соответствующих спортивных дисциплин, соответствующих возрастным групп и соответствующих статусов турниров, если иное не предусмотрено положением о турнире. Очередность матчей одиночных, парных и/или смешанного парного разряда в командном матче определяется в положении о турнире. Очередность игроков в упорядоченном списке игроков команды с присвоением игроку соответствующего «номера» в команде определяется по Классификации игроков РТТ в одиночном разряде (по убыванию классификационных очков). При одинаковом количестве или отсутствии классификационных очков у нескольких игроков команды очередность их «номеров» определяется капитаном команды до окончания регистрации команд на турнире.

В возрастной группе «юноши и девушки (9-10 лет)» турниры в спортивных дисциплинах «парный разряд» и «смешанный парный разряд» не проводятся.

Матчи всех турниров, включенных в РПТТ, во всех возрастных группах, за исключением возрастных групп «юноши и девушки (до 13 лет)» и «юноши и девушки (9-10 лет)», проводятся по единой системе счета:

Спортивные дисциплины «пляжный теннис - парный разряд» и «пляжный теннис - смешанный парный разряд»: матчи из 2-х сетов с розыгрышем решающего очка при счете «ровно» в каждом гейме и тай-брейком в каждом сете, а вместо решающего сета (если потребуется при счете сетов 1:1) – тай-брейк до 10 очков.

В возрастных группах «юноши и девушки (до 13 лет)» и «юноши и девушки (9-10 лет)» **в спортивных дисциплинах «пляжный теннис - парный разряд» и «пляжный теннис - смешанный парный разряд» применяется альтернативная система счета, принятая МФТ – «короткие» сетов:** матчи из 2-х сетов до 4-х выигранных геймов (при счете 3:3 сет разыгрывается до 5 выигранных геймов, при счете 4:4 – тай-брейк до 7 очков), а вместо решающего сета (если потребуется при счете сетов 1:1) – тай-брейк до 7 очков.

Спортивная дисциплина «пляжный теннис - командные соревнования»: матчи парного и смешанного парного разрядов проводятся по указанным выше системам счета для соответствующих спортивных дисциплин и соответствующих возрастным групп, если иное не предусмотрено положением о турнире. Очередность матчей парных и/или смешанного парного разряда в командном матче определяется в положении о турнире. Очередность игроков в упорядоченном списке игроков команды с присвоением игроку соответствующего «номера» в команде определяется по

Классификации игроков РПТТ в парном разряде (по убыванию классификационных очков). При одинаковом количестве или отсутствии классификационных очков у нескольких игроков команды очередность их «номеров» определяется капитаном команды до окончания регистрации команд на турнире.

Матчи всех турниров, включенных в РТП, во всех возрастных группах, за исключением возрастной группы «юноши и девушки (9-10 лет)», проводятся по единой системе счета, при этом в геймах может применяться раллийный счет:

Спортивные дисциплины «малый теннис (пиклбол) - одиночный разряд», «малый теннис (пиклбол) - парный разряд» и «малый теннис (пиклбол) - парный разряд - смешанный»: ОТ – матчи из 3-х геймов до 11 очков, ОЭ и ДТ – матчи из одного гейма до 15 очков. Если ОТ проводится по смешанной системе в два этапа, то матчи предварительного этапа могут проводиться из одного гейма до 15 очков.

В возрастной группе «юноши и девушки (9-10 лет)» в ОЭ и ОТ в спортивной дисциплине «малый теннис (пиклбол) - одиночный разряд» применяется альтернативная система счета, принятая МФП – укороченные геймы: матчи из 3-х геймов до 7 очков, ОЭ и ДТ – матчи из одного гейма до 11 очков. Если ОТ проводится по смешанной системе в два этапа, то матчи предварительного этапа могут проводиться из одного гейма до 11 очков.

Спортивная дисциплина «малый теннис (пиклбол) - командные соревнования»: матчи одиночного, парного и смешанного парного разрядов проводятся по указанным выше системам счета для соответствующих спортивных дисциплин и соответствующих возрастных групп, если иное не предусмотрено положением о турнире. Очередность матчей одиночных, парных и/или смешанного парного разряда в командном матче определяется в положении о турнире. Очередность игроков в упорядоченном списке игроков команды с присвоением игроку соответствующего «номера» в команде определяется по Классификации игроков РТП в одиночном разряде (по убыванию классификационных очков). При одинаковом количестве или отсутствии классификационных очков у нескольких игроков команды очередность их «номеров» определяется капитаном команды до окончания регистрации команд на турнире.

В возрастной группе «юноши и девушки (9-10 лет)» турниры в спортивных дисциплинах «малый теннис (пиклбол) - парный разряд» и «малый теннис (пиклбол) - парный разряд - смешанный» не проводятся.

В официальных спортивных соревнованиях и физкультурных мероприятиях, не включенных во Всероссийские Туры, в соответствующих спортивных дисциплинах, в соответствующих возрастных группах и в соответствующих статусах турниров должны использоваться только форматы матчей, установленные в настоящем разделе ПРАВИЛ. В турнирах других Туров и в турнирах, не включенных в Туры, могут использоваться иные форматы матчей, установленные регламентом Тура или положением (регламентом) турнира.

В турнирах, включенных в системы школьного спорта, студенческого спорта, любительского спорта и корпоративного спорта могут использоваться укороченные форматы матчей: из одного сета (в малом теннисе (пиклболе) – гейма), в том числе удлинённого, и из нескольких сетов (в малом теннисе (пиклболе) – геймов) с использованием альтернативных систем счета, предусмотренных ПРАВИЛАМИ.

ПРАВИЛО КАСАНИЯ СЕТКИ ПРИ ПОДАЧЕ: в турнирах, проводимых в спортивных дисциплинах «одиночный разряд», «парный разряд», «смешанный парный разряд» и «командные соревнования», может применяться классическое правило, когда в случае касания сетки, ремня или тесьмы при подаче мяч выходит из игры, или правило «No-Let», когда в случае касания сетки, ремня или тесьмы при подаче мяч остается в игре (т.е. подача не переигрывается, и при приземлении мяча в правильное поле подачи розыгрыш очка продолжается). Решение о том, какое правило в каких турнирах применять, принимает соответствующий Тур (по турнирам, не включенным в Тур – Организатор турнира).

В случаях, когда игроки или судья матча перепутали формат матча и обнаружили это в ходе матча, необходимо руководствоваться ПРАВИЛАМИ по исправлению ошибок в счете. Если матч был полностью сыгран в неправильном формате, то такой результат засчитывается и без исправлений вносится в таблицу турнира.

Формат матчей не может быть изменен в нормальных условиях проведения турнира, изменение формата матчей допускается только в случае форс-мажорных обстоятельств, для турниров, включенных в Туры – с предварительным согласованием с соответствующим Туром (Приложение № 7 к ПРАВИЛАМ).

Во время проведения матча на теннисном корте (включая расстояния от задних и боковых линий корта до задних и боковых ограждений корта) могут находиться только игроки матча, капитаны команд (для командных соревнований), а также судьи и лица, подающие мячи, во время исполнения ими своих обязанностей. Судья на вышке (судья-наблюдатель) может

разрешить выход на корт медицинскому или обслуживающему персоналу. Иные лица могут находиться на корте во время проведения матча только в определенных местах корта с разрешения главного судьи.

4. Заявка игрока на турнир.

Процедура подачи заявок на турниры устанавливается регламентом соответствующего Тура или регламентом турнира.

Последние сроки подачи заявки игроками (парами, командами) на все турниры указаны в Календаре соответствующего Тура и в положении (регламенте) турнира.

5. Турнирный статус игрока.

Игрок, заявившийся для участия в любом турнире, при попадании в список игроков турнира получает один из следующих турнирных статусов игрока в зависимости от имеющегося у него количества классификационных очков по действующей на последний день подачи заявок Классификации (заявочный рейтинг):

при проведении турнира без ОЭ – Игрок основного турнира (ИОТ), включая Сеяного игрока (СИ), Приглашенный игрок (СК), Ожидающий игрок (Ож).

при проведении турнира с ОЭ – Игрок основного турнира (ИОТ), включая Сеяного игрока (СИ), Приглашенный игрок ОТ (СК), Игрок отборочного этапа (ИОЭ), включая Сеяного игрока ОЭ (СИ), Приглашенный игрок ОЭ (СК), Победитель отборочного этапа (ПОЭ), Дополнительный игрок (ДИ), Ожидающий игрок (Ож).

Игрок основного турнира (ИОТ) – игрок, который попадает в обусловленное положение число участников ОТ напрямую, благодаря достаточному для этого количеству классификационных очков по действующей на последний день подачи заявок на турнир Классификации соответствующего Тура.

Сеяный игрок (СИ) – игрок, входящий в обусловленное положение о турнире и Регламентом соответствующего Тура число сильнейших игроков ОТ или ОЭ, которые не должны встречаться между собой в турнире в первых турах. **Игроки (пары) без классификационных очков не могут быть сеяными.**

Приглашенный игрок (СК) – игрок, получивший от ОСФ или Организатора турнира бесплатное приглашение («Свободную карту», пп.5.1.

данного пункта) для участия в ОТ или ОЭ независимо от имеющегося у него количества классификационных очков.

Игрок отборочного этапа (ИОЭ) – игрок, который не попадает напрямую в ОТ из-за недостаточного для этого количества классификационных очков по действующей на последний день подачи заявок на турнир Классификации соответствующего Тура, но включается на основании имеющихся у него классификационных очков в обусловленное положением число участников ОЭ.

Победитель отборочного этапа (ПОЭ) – игрок, который принял участие в ОЭ и победил во всех своих матчах, на основании чего он включается в число участников ОТ.

Дополнительный игрок (ДИ) – игрок, который проиграл в финале ОЭ или на более ранней стадии, но по своему приоритету попал на свободное место в таблице ОТ в случае отказа (неявки) кого-либо из игроков, включенных в ОТ.

Ожидающий игрок (Ож) – игрок, который не включен в ОТ (если ОЭ не проводится) или ОЭ, но может принять участие в ОТ/ОЭ в случае отказа (неявки) кого-либо из игроков, включенных в ОТ/ОЭ.

В турнирных таблицах турнирные статусы **ИОТ** и **ИОЭ** не отображаются, сеяные игроки отображаются под соответствующими номерами посева, остальные турнирные статусы отображаются аналогично обозначениям в данном пункте ПРАВИЛ.

5.1. Свободная карта.

«Свободные карты» во всех разрядах распределяются ОСФ и Организатором турнира в рамках квоты мест, указанной в Регламенте соответствующего Тура или в регламенте турнира.

«Свободную карту» от ОСФ на турнир может получить только игрок (пара), подавший(ая) заявку на турнир, и удовлетворяющий (ая) всем условиям положения о турнире.

«Свободную карту» от Организатора турнира на турнир может получить как игрок (пара), подавший(ая) заявку на турнир, так и любой игрок (пара), не подававший заявку, но удовлетворяющий(ая) всем условиям положения о турнире.

Игроки (пары), получившие «Свободную карту», обязаны вовремя прибыть на турнир и произвести регистрацию в соответствии с пунктом 6 ПРАВИЛ.

Порядок распределения и процедура выдачи (публикации) «Свободных карт» в турнирах определяются в Регламенте соответствующего Тура или в регламенте турнира.

Организаторам турниров категорически запрещается на коммерческой основе распределять «Свободные карты» (далее – СК) для участия в проводимых ими турнирах.

6. Регистрация игроков на турнире.

Регистрация игроков (пар, команд) на турнире (далее – регистрация) – процедура допуска игроков (пар, команд) к турниру, предусматривающая рассмотрение комиссией по допуску соответствующих документов игрока, которые должны быть предъявлены (присланы, загружены в информационную систему) игроком в установленное для регистрации время.

В личном турнире совершеннолетний игрок (или законный представитель несовершеннолетнего игрока) **обязан** в установленное время произвести регистрацию в соответствии с требованиями регламента соответствующего Тура или регламента турнира.

В командном турнире регистрацию команды производит представитель (капитан) команды в соответствии с требованиями регламента соответствующего Тура или регламента турнира. Присутствие игроков команды на регистрации участников командного турнира не требуется.

В комиссию по допуску входят: главный судья (или другой член ГСК по его поручению), главный врач турнира, представитель Организатора турнира.

Регистрация в личном турнире во всех разрядах может быть произведена совершеннолетним игроком или законным представителем несовершеннолетнего игрока одним из следующих способов (применение для турнира того или иного способа регистрации или их комбинации определяется регламентом соответствующего Тура или регламентом турнира):

1. Личная регистрация (в месте проведения турнира).

- 1) **предъявить** необходимые к регистрации документы;
- 2) **поставить подпись и указать контактный телефон** игрока для связи во время турнира в листе регистрации;

3) **указать Представителя игрока** в бланке регистрации представителей с указанием его контактного телефона для связи во время турнира (рекомендуется).

В парном и смешанном парном разрядах первый регистрирующийся игрок пары должен записать в лист регистрации полные сведения о себе и своем партнере по паре – регистрационный номер игрока соответствующего Тура, ФИО, дата рождения, город, и поставить свою подпись. Второй игрок пары также обязательно должен поставить подпись в листе регистрации.

2. Дистанционная регистрация (на электронную почту главного судьи).

1) **выслать** необходимые к регистрации документы с соответствующими названиями файлов в формате *.pdf, указав в обязательном порядке в теме письма название турнира и фамилию игрока;

2) **выслать фамилию, имя и отчество Представителя игрока,** контактные телефоны игрока и Представителя игрока для связи во время турнира (рекомендуется);

после чего до **окончания установленного Регламентом соответствующего Тура или регламентом турнира времени регистрации:**

3) удостовериться в получении главным судьей высланной информации;

4) любым доступным способом (рекомендуется переписка) связаться с главным судьей и получить от него подтверждение допуска к турниру.

В парном и смешанном парном разрядах каждый игрок пары должен указать в сообщении о регистрации полные сведения о своем партнере по паре – регистрационный номер игрока соответствующего Тура, ФИО, дата рождения, город.

Главный судья по требованию игроков, прошедших регистрацию лично, обязан предъявить электронное сообщение от дистанционно зарегистрировавшегося игрока в доказательство правомерности его допуска к турниру, а также обязан хранить такое сообщение до момента отправки отчета о проведенном турнире в соответствующий Тур.

3. Регистрация в информационной системе (если используется соответствующим Туром или турниром).

Процедура такой регистрации в каждом из разрядов турнира определяется правилами соответствующей информационной системы.

Не предоставление информации о Представителе игрока и/или о номерах телефонов игрока и/или Представителя игрока не является основанием для отказа в допуске игрока к участию турнире.

Если на турнире взимается заявочный взнос за участие в турнире, то игрок обязан уплатить его любым доступным способом и до окончания времени регистрации сообщить об этом главному судье независимо от способа регистрации на турнире (показать, прислать или загрузить в информационную систему платежный документ об осуществлении оплаты).

Организатор турнира на свое усмотрение может разрешить игроку оплату заявочного взноса (если взимается) до начала первого матча такого игрока на турнире.

Для регистрации на личном турнире каждый игрок должен предъявить (прислать, загрузить в информационную систему) следующие документы:

- 1) документ, удостоверяющий личность;
- 2) полис обязательного медицинского страхования (ОМС) – для граждан Российской Федерации, дающий право на получение помощи в медицинском учреждении, работающем в системе ОМС;
- 3) полис страхования жизни и здоровья от несчастных случаев (страховка должна быть спортивная, т.е. повышенного риска), действующий на весь срок проведения турнира;
- 4) медицинское заключение **о допуске к участию в спортивных соревнованиях на определенный срок с периодом действия, полностью покрывающим сроки проведения турнира**, или для турниров, где это предусмотрено положением о турнире, – **заявку на турнир с отметкой «допущен»**. Медицинские заключения подписываются врачом по спортивной медицине либо уполномоченным представителем медицинской организации, имеющей сведения о прохождении УМО спортсменом, и заверяются печатью медицинской организации, независимо от организационно-правовой формы, имеющей лицензию на осуществление медицинской деятельности, предусматривающую выполнение работ (оказание услуг) по «спортивной медицине», «лечебной физической культуре и спортивной медицине»;
- 5) оригинал квитанции (электронный чек) об оплате членского взноса игрока соответствующего Тура на текущий год (при отсутствии отметки об оплате в действующей Классификации соответствующего Тура);
- 6) распорядительный акт (приказ, постановление, распоряжение) о присвоении/подтверждении спортивного разряда или зачетная классификационная книжка спортсмена (если положением о турнире

установлена квалификация спортсмена для допуска к турниру) с отметкой о присвоении/подтверждении спортивного разряда, заверенной подписью ответственного лица и печатью присвоившей организации, и содержащей дату, номер и наименование распорядительного акта, действующего на день, в который проводится жеребьевка соответствующего этапа турнира, или удостоверение о присвоении спортивного звания;

7) копию действующего подтверждения (сертификата) о прохождении курса по антидопинговой тематике (если это требование установлено положением о турнире).

Для регистрации команды в командном турнире представитель (капитан) команды предьявляет (присылает) в комиссию по допуску на каждого игрока все те же документы, указанные для регистрации игрока в личном турнире (либо такие документы загружаются самими игроками (законными представителями несовершеннолетних игроков) в информационную систему), и дополнительно **на команду – оригинал заявки команды на турнир по установленной форме** с отметкой «Допущен» и подписью врача по спортивной медицине, заверенной личной печатью такого врача **напротив фамилии каждого спортсмена**, планирующего участвовать в турнире в составе команды. Заявка в целом заверяется печатью допустившей спортсменов медицинской организации, имеющей лицензию на осуществление медицинской деятельности, предусматривающую выполнение работ (оказание услуг) по лечебной физической культуре и спортивной медицине, и печатью и подписью ответственного лица направляющего команду органа исполнительной власти (организации).

Главный судья (члены комиссии по допуску) при рассмотрении документов игрока (пары, команды) при регистрации, обязан проверить комплектность и содержание документов и оперативно сообщить игроку (представителю (капитану) команды) до окончания времени регистрации о своем решении допустить или не допустить игрока (пару, команду) к участию в турнире (в случае недопуска – обосновать свое решение по конкретному документу), либо о замечаниях к его документам.

В случае выявления признаков подделки в документах, представленных игроком для регистрации на турнире, главный судья в течение 7 (семи) календарных дней с момента выявления обязан направить в Дисциплинарный комитет КС ОСФ для разбирательства заявление с указанием обстоятельств, которые были установлены главным судьей, и приложением таких документов.

Игрок, не выполнивший все обязательные условия регистрации, не допускается к участию в турнире. В турнире парных и смешанного парного разрядов пара допускается к участию в турнире, если все обязательные условия регистрации выполнили оба игрока одной пары. В командном турнире команда получает допуск к участию в турнире, если допущено минимально необходимое количество игроков команды в соответствии с положением о турнире.

При заявленном по положению о турнире ОЭ **независимо от наличия и количества игроков в заявочном списке ОЭ турнира**, опубликованном на сайте ОСФ или на сайте соответствующего Тура (турнира), **регистрация участников ОЭ проводится обязательно**. Все игроки заявочного списка ОЭ и списка ожидающих, желающие участвовать в турнире, должны зарегистрироваться в период регистрации ОЭ, даже если очевидно, что из-за недостаточного количества участников по окончании такой регистрации ОЭ будет отменен. Игроки, получившие опубликованные СК в ОТ, должны зарегистрироваться в период регистрации ОТ.

В случае, когда после окончания регистрации и составления упорядоченного списка игроков ОЭ в таком списке оказалось 4 игрока и меньше, **турнирная таблица ОЭ не составляется**, а все игроки из такого списка становятся игроками ОТ (повторная регистрация в ОТ не требуется). При этом при наличии свободных мест в ОТ такого турнира заявку на участие в ОТ **вправе подать игроки, не находившиеся в заявочном списке игроков турнира в период регистрации ОЭ турнира**. Это правило также применяется в случаях, когда **турнирная таблица ОЭ была составлена, но из-за отказов игроков ОТ в ОЭ не состоялось ни одного матча**, и при этом после добавления всех игроков ОЭ в заявочный список ОТ в таком ОТ все еще есть свободные места. В обоих случаях для открытия возможности подачи заявок такими игроками главный судья должен **отменить ОЭ турнира**.

Каждый игрок турнира, независимо от способа регистрации на турнире, обязан прибыть на турнир и быть готовым к проведению своего первого матча в соответствии с расписанием матчей, утвержденным главным судьей.

В исключительных и форс-мажорных ситуациях позднего прибытия игрока все решения по разрешению такого прибытия и по расписанию матчей такого игрока принимает главный судья.

Игроки (пары), включаемые в заявочный список в период регистрации, попадают в раздел ожидающих игроков (пар), и участвуют в турнире только при наличии свободных мест в ОЭ (ОТ при отсутствии ОЭ).

В РТТ регистрация игроков на турнирах производится:

в одиночном разряде – с 12:00 местного времени дня, предшествующего дню жеребьевки ОЭ (ОТ), **до 16:30 местного времени** дня жеребьевки ОЭ (ОТ);

в парном и/или смешанном парном разряде – по выбору Организатора:

1) **с 12:00 местного времени** дня, предшествующего дню жеребьевки ОТ в одиночном разряде, **до 16:30 местного времени** дня жеребьевки ОТ в одиночном разряде;

2) **с 12:00 местного времени** дня, предшествующего дню жеребьевки ОТ в одиночном разряде, **до 12:00 местного времени** первого игрового дня ОТ в одиночном разряде (при этом матчи турнира могут быть начаты в этот же день, но не ранее чем через один час после публикации расписания матчей турнира);

в командном турнире – с 12:00 местного времени дня, предшествующего дню жеребьевки, **до 16:30 местного времени** дня жеребьевки.

Порядок и время проведения регистрации участников в турнирах других Туров определяется в Регламенте соответствующего Тура.

Максимальный размер заявочного взноса по категориям турниров (если взимается) устанавливается в Регламенте соответствующего Тура, размер заявочного взноса турнира – в положении о турнире и/или в регламенте турнира.

7. Составление упорядоченного списка участников турнира для жеребьевки.

Список участников (игроков, пар, команд) турнира для жеребьевки (упорядоченный список) во всех разрядах турнира составляется в порядке убывания классификационных очков по действующей на день жеребьевки Классификации игроков соответствующего Тура. При проведении турниров, не включенных в Туры, где рассчитывается Классификация игроков, либо турниров с участием игроков из разных Туров при отсутствии общей Классификации игроков, порядок составления упорядоченного списка для жеребьевки участников такого турнира определяется в регламенте турнира.

В случаях, когда у нескольких участников (игроков, пар, команд) одинаковое количество классификационных очков по действующей на день регистрации участников Классификации игроков, местоположение таких участников в упорядоченном списке определяется жребием перед жеребьевкой турнира.

8. Порядок составления таблиц турнира.

8.1. Время и место проведения жеребьевок.

Отборочный этап – максимально быстро (после должной подготовки к жеребьевке) после окончания регистрации в день перед началом ОЭ.

Основной турнир в одиночном разряде – максимально быстро (после должной подготовки к жеребьевке) после окончания регистрации в день перед началом ОТ. В случае, когда на момент окончания регистрации ОТ финальные матчи ОЭ еще продолжаются, и среди финалистов ОЭ есть игрок, который по своему рейтингу в случае попадания в таблицу ОТ станет сеяным игроком, жеребьевка ОТ должна быть отложена до окончания матча такого игрока. При отсутствии потенциальных сеяных игроков, таблица ОТ составляется максимально быстро после окончания регистрации, а места для ПОЭ/ДИ обозначаются как «ПОЭ/ДИ», без указания победитель какой секции ОЭ или какой ДИ попадает на то или иное место в таблице ОТ. После окончания ОЭ места ПОЭ/ДИ в ОТ определяются жребием.

Турнир в парном и смешанном парном разрядах – максимально быстро (после должной подготовки к жеребьевке) после окончания регистрации. Парные матчи должны начинаться не ранее, чем через 1 час после жеребьевки.

Командный турнир – максимально быстро (после должной подготовки к жеребьевке) после окончания регистрации.

Проводит жеребьевку главный судья или по его поручению заместитель главного судьи.

Все жеребьевки в нормальных условиях должны проводиться в месте проведения турнира открыто в присутствии 2 (двух) игроков турнира (по возможности представителей разных городов/клубов), которые по окончании жеребьевки должны поставить свои подписи на составленной турнирной таблице. Главный судья может разрешить присутствие на жеребьевке большему количеству игроков турнира и/или может организовать трансляцию жеребьевки в сети Интернет. В исключительных случаях главный судья при обязательном заблаговременном оповещении участников турнира может провести жеребьевку вне места проведения турнира.

8.2. Отборочный этап.

Составление таблицы (жеребьевка) ОЭ производится по специальным правилам, отличным от составления таблицы ОТ. Формы таблиц, списков и другие отчетные формы приведены в Приложении № 8 к ПРАВИЛАМ.

8.2.1. Количество секций и сеяных игроков, составление таблицы ОЭ.

Таблица ОЭ состоит из секций, по одной секции на каждое место, отведенное для ПОЭ в ОТ. В каждой секции располагаются по два сеяных игрока.

Первый сеяный занимает верхнюю строку первой секции, второй сеяный – верхнюю строку второй секции и так до тех пор, пока в каждой секции на верхней строке не будет по одному сеянному. Оставшиеся сеяные расставляются общим жребием на нижние строки секций до тех пор, пока в каждой секции на последней строке не будет по одному сеянному. Если количество сеяных игроков (т.е. игроков, имеющих классификационные очки) недостаточно, чтобы заполнить все места для сеяных, то в секциях с наивысшими сеяными будет только один сеяный игрок.

Если количество игроков в ОЭ недостаточно для того, чтобы заполнить все места в ОЭ, то, после расстановки сеяных, необходимо определить строки, где не будет игроков (расставить «иксы»), в соответствии с пунктом 7.3.2. настоящих ПРАВИЛ.

Регламентом соответствующего Тура или регламентом турнира для главного судьи может быть установлена обязанность по разведению при жеребьевке ОЭ по разным секциям таблицы отдельных игроков, соответствующих установленным критериям для разведения, в случае наличия соответствующей просьбы от таких игроков до начала жеребьевки ОЭ.

Затем на строки, оставшиеся свободными, общим жребием расставляются все оставшиеся в упорядоченном списке игроков ОЭ турнира игроки.

8.2.2. Переход участников турнира из Ож в ОЭ, из ОЭ в ОТ, время записи и приоритет ДИ/Ож.

Участник ОЭ может попасть в список участников ОТ в нескольких случаях, если:

- 1) он выиграл все свои матчи в ОЭ и стал победителем ОЭ;

- 2) появилась вакансия в заявочном списке ОТ и по установленной процедуре до начала своего первого матча в ОЭ он получил право на попадание в список ОТ;
- 3) после поражения в ОЭ он получил статус приоритетного ДИ и после окончания регистрации игроков ОТ оказалось, что в турнире есть вакансии;
- 4) он записался в список ДИ в дни турнира по установленной ниже процедуре, и в ходе турнира образовалась вакансия в ОТ.

Претендентом на ДИ является каждый игрок ОЭ, проигравший в любом из туров ОЭ, при этом запись на ДИ в день жеребьевки ОТ не проводится. Приоритет, в первую очередь, имеют игроки ОЭ, проигравшие в финале ОЭ, затем игроки, проигравшие в предыдущем туре ОЭ и так далее. Порядок ДИ среди проигравших в одном туре определяется публичной жеребьевкой с обязательным присутствием не менее двух игроков ОЭ/ОТ:

- А) сначала из всех игроков, имеющих рейтинг (рейтинг рассеивания),
- Б) затем из всех игроков, не имеющих рейтинга (ноль очков или не учтенных в действующей Классификации соответствующего Тура).

До жеребьевки ОТ в обязательном порядке проводится только жеребьевка приоритета ДИ среди финалистов ОЭ, жеребьевка проигравших в остальных турах производится при необходимости. Попадание ДИ в ОТ по приоритету ДИ завершается за **60 минут** до времени начала матчей соответствующего ОТ в первый день ОТ, затем приоритет ДИ в этот и в последующие дни действует только при условии записи (подпись) игрока в список ДИ.

Если игрок, проигравший в ОЭ, по каким-то обстоятельствам не желает быть претендентом на ДИ, то он должен уведомить об этом главного судью турнира не позднее времени окончания регистрации ОТ (или не позднее, чем через 30 минут после окончания своего последнего матча ОЭ). Игрок, являющийся претендентом на ДИ, должен после жеребьевки ОТ самостоятельно удостовериться в попадании или непопадании в ОТ.

Записаться в список Ож, поставив свою личную подпись (до достижения возраста 18 лет – лично или через Представителя игрока), в дни проведения ОЭ (ОТ, если ОЭ не проводился) имеет право любой игрок (пара), зарегистрировавшийся и получивший допуск к участию в турнире, но не попавший в турнир из-за недостаточного рейтинга. В парном и смешанном парном разрядах регистрация на Ож подтверждается личной подписью как минимум одного из игроков пары. Приоритет Ож в списке Ож определяется в соответствии с расположением игроков в итоговом заявочном списке игроков турнира, сформированном главным судьей после окончания личной регистрации ОЭ (ОТ, если ОЭ не проводился). Попадание Ож в ОЭ

(ОТ) по приоритету Ож завершается за **60 минут** до времени начала матчей соответствующего ОЭ (ОТ) в первый день ОЭ (ОТ), затем приоритет Ож в этот и в последующие дни действует только при условии записи (подпись) игрока в список Ож.

Запись в список Ож начинается за **60 минут** и заканчивается за **30 минут** до времени начала первого матча в соответствующем ОЭ (ОТ) в день (дни), пока в таблице есть игроки (пары), не сыгравшие свой первый по турнирной таблице матч в ОЭ (ОТ).

Запись в список ДИ начинается за **60 минут** и заканчивается за **30 минут** до времени начала первого матча в соответствующем ОТ в день (дни), пока в таблице есть игроки, не сыгравшие свой первый по турнирной таблице матч в ОТ.

Запись в список ДИ/Ож производится каждый день, пока в соответствующей таблице есть игроки, не сыгравшие свой первый по турнирной таблице матч в ОТ/ОЭ, но при этом среди записавшихся в конкретный день игроков сохраняется очередность (приоритет), определенная в день жеребьевки ОТ/ОЭ. Игрок имеет право не записываться в список ДИ/Ож вообще, или не записаться в любой из таких дней, не теряя при этом права записи в другие дни. При появлении вакансии в течение игрового дня, ДИ/Ож выбирается из листа записи на текущий день, даже если матч, в котором появилась вакансия, запланирован на один из следующих дней (записавшись в список ДИ/Ож игрок соглашается играть в текущий и последующие дни). Вакансии следующего дня, появившиеся после начала последнего матча текущего дня, выбираются из листа записи на следующий день.

Если ДИ/Ож вызывается на корт, и в течение 5 (пяти) минут не появляется на корте готовым играть, то он перемещается в конец списка ДИ/Ож текущего дня, но не наказывается спортивной санкцией за пропуск своей очереди. Если ДИ/Ож отказывается от включения в таблицу ОТ/ОЭ накануне игрового дня, то он перемещается в конец списка ДИ/Ож этого дня, но не наказывается спортивной санкцией за пропуск своей очереди. На ДИ/Ож, включенных в таблицу ОТ/ОЭ и расписание матчей на следующий день, распространяются спортивные санкции, установленные для игроков за неявку на матч.

8.3. Основной турнир.

Правила составления турнирной таблицы (жеребьевки) ОТ зависят от системы проведения турнира. При проведении ОТ по олимпийской системе

используется традиционная система жеребьевки, когда определенное количество сеяных игроков расставляется на определенные для них места в турнирной таблице, а оставшиеся в упорядоченном списке игроки ОТ расставляются общим жребием на оставшиеся свободными строки турнирной таблицы. При проведении ОТ по круговой или смешанной системе для жеребьевки используется система «корзин», когда в зависимости от предусмотренного положением количества групп на предварительном этапе определяется количество «корзин» и количество игроков в каждой «корзине», а затем по определенной схеме проводится жеребьевка.

8.3.1. Расположение сеяных игроков.

Жеребьевка по олимпийской системе: количество сеяных игроков и их расположение в турнирной таблице зависят от фактического количества игроков ОТ турнира и приведены в таблице 7.

Жеребьевка по круговой и смешанной системе: количество сеяных игроков и их распределение по группам на предварительном этапе ОТ зависят от количества групп, предусмотренных положением о турнире, и приведены в таблице 7. При этом, если после окончания регистрации участников ОТ установлено, что количество зарегистрированных игроков ОТ меньше запланированного более чем на количество сеяных игроков в данном турнире, то главный судья турнира, поставив в известность Организатора турнира, обязан изменить систему проведения турнира или количество групп на предварительном этапе турнира в соответствии с таблицей 7.

Таблица 7

Количество участников ОТ ¹	Олимпийская система		Круговая (смешанная) система				
	Количество сеяных участников ²	Строки для сеяных участников	Количество сеяных участников	Количество групп	Количество участников в группах	Строки для сеяных участников в группах	Система финального этапа (количество ³ участников)
3	2	1-я и 4-я	1	1	3	1-я	–
4	2	1-я и 4-я	1	1	4	1-я	–
5	2	1-я и 8-я	1	1	5	1-я	–
6			1 (2)	1 (2)	6 (3/3)	1-я (1-я)	– / О (2/4)
7	2	1-я и 8-я	2	2	3/4	1-я	О (2/4)
8					4/4		
9	4	1 и 2 – 1-я и 16-я,	3	3	3/3/3	1-я	К (3) или О (6)
10					3/3/4		
11					3/4/4		
12		3 и 4 – 5-я и 12-я	4	4	3/3/3/3	1-я	О (4/8)

13					3/3/3/4		
14					3/3/4/4		
15					3/4/4/4		
16					4/4/4/4		
17			4	4	4/4/4/5	1-я	О (4/8)
18			6	6	3/3/3/3/3/3	1-я	О (6/12) ⁴
19		3/3/3/3/3/4					
20		3/3/3/3/4/4					
21		3/3/3/4/4/4					
22		3/3/4/4/4/4					
23		3/4/4/4/4/4	8	8	3/3/3/3/3/3/3/3	1-я	О (8/16)
24	8	3 и 4 – 9-я и 24-я,			3/3/3/3/3/3/3/4		
25		5, 6, 7 и 8 – 8-я, 16-я, 17-я и 25-я			3/3/3/3/3/3/4/4		
26					3/3/3/3/3/4/4/4		
27					3/3/3/3/3/4/4/4		
28					3/3/3/3/4/4/4/4/4		
29					3/3/3/4/4/4/4/4/4		
30					3/3/4/4/4/4/4/4/4		
31			3/4/4/4/4/4/4/4/4				
32				4/4/4/4/4/4/4/4/4			

Примечания:

1 – под понятием «участники» в данной таблице понимаются игроки в одиночном разряде, пары в парном разряде и команды в командных соревнованиях

2 – количество сеяных участников может быть увеличено, что определяется в регламенте соответствующего Тура или регламенте турнира

3 – количество участников на финальном этапе может быть удвоено в случае выхода из каждой группы двух участников

4 – на финальном этапе два наивысших сеяных / победители групп № 1 и № 2 (при 12 участниках – четыре наивысших сеяных / победители групп № 1, № 2, № 3 и № 4) проходят во второй тур без игры

8.3.2. Свободные места в таблице.

Если количество участников недостаточно для того, чтобы заполнить все места в таблице, то:

при проведении ОЭ или ОТ по олимпийской системе – после расстановки сеяных необходимо определить строки, где не будет игроков (расставить «иксы»). Количество матчей в первом туре такого турнира равно разности между фактическим количеством игроков и количеством мест для

игроков во 2-м туре этого турнира (в зависимости от размера турнирной таблицы – 16, 8 или 4).

- 1) сначала «иксы» расставляются на соседние строки к сеяным в порядке «посева» (от первого к последнему).
- 2) оставшиеся «иксы» расставляются в соседние матчи к сеяным в обратном порядке «посева» (от последнего к первому).

при неполном количестве сеяных «иксы» после расстановки к сеяным далее расставляются на места, предназначенные для «иксов» при полном количестве сеяных. При этом считается, что отсутствующие сеяные располагались бы так, что последний сеяный (8-й или 4-й) попал бы в четверть (половину, секцию) к первому сеянному, предпоследний сеяный (7-й или 3-й) – ко второму сеянному и так далее.

при проведении ОТ по круговой или смешанной системе – после расстановки сеяных в каждую из групп предварительного этапа, «иксы» расставляются на последние строки групп сеяным в порядке «посева» (от первого к последнему).

8.3.3. Процедура составления таблицы ОТ.

При проведении ОТ по олимпийской системе: 1-й и 2-й сеяные расставляются соответственно на первую и последнюю строки турнирной таблицы, 3-й и 4-й сеяные жребием расставляются на определенные для них в таблице строки, 5-й, 6-й, 7-й и 8-й сеяные общим жребием расставляются на определенные для данных сеяных в таблице строки и так далее, пока все сеяные не будут расставлены на определенные для них в таблице строки в соответствии с таблицей 7. Если количество сеяных игроков (т.е. игроков, имеющих классификационные очки) недостаточно, чтобы заполнить все места для сеяных, то в четвертях (половинах) таблицы с наивысшими сеяными будет только один сеяный игрок. Затем в таблице по описанной выше в пункте 7.3.2 схеме расставляются «иксы» (при наличии). После чего на строки, оставшиеся свободными, в случае наличия просьб от игроков (см. данный пункт ниже) в разные половины/четверти/секции расставляются аффилированные друг другу игроки, а затем общим жребием расставляются все оставшиеся в упорядоченном списке игроков ОТ игроки.

При проведении ОТ по круговой системе: все игроки расставляются в таблице турнира (начиная с 1-й строки) по рейтингу в порядке убывания, начиная с 1-го сеяного турнира.

При проведении ОТ по смешанной системе с предварительным этапом, проводимым по круговой системе: все игроки турнира в соответствии с позицией в упорядоченном списке распределяются по убыванию на несколько «корзин», количество игроков в которых равно количеству групп на предварительном этапе ОТ. В последней «корзине», куда попадают последние в упорядоченном списке игроки, количество игроков может быть меньше, чем в остальных «корзинах». Игроки из первой «корзины», имеющие наивысшие позиции в упорядоченном списке, являются сеяными и расставляются на первые строки каждой группы по следующей схеме: 1-й сеяный – в 1-ю группу, 2-й сеяный – во 2-ю группу, 3-й сеяный – в 3-ю группу, и так далее. Игроки из второй «корзины» общим жребием расставляются на вторые строки каждой из групп, игроки из третьей «корзины» аналогичным образом по жребию расставляются на третьи строки каждой из групп и так далее. Наконец, игроки из последней «корзины» общим жребием расставляются на последние строки каждой из групп.

При этом если последняя «корзина» оказалась не полной, то свободные места («иксы») в зависимости от их количества остаются в группах с первыми несколькими сеяными в порядке их номеров, а затем в группах оставшихся сеяных проводится жеребьевка последней «корзины».

Если в турнире часть участников не имеет классификационных очков, то для проведения жеребьевки по системе «корзин» действует следующее правило:

- 1) если в первой «корзине» не все игроки имеют классификационные очки, то все сеяные игроки с классификационными очками расставляются в соответствующие группы, а жеребьевка всех остальных участников турнира производится общим жребием без распределения на «корзины»;
- 2) если при распределении на «корзины» оказалось, что какую-либо «корзину» кроме первой не удастся заполнить полностью игроками с классификационными очками, то сначала производится жеребьевка предыдущих «корзин» по стандартным правилам, затем оставшиеся игроки с классификационными очками по жребию попадают в последние по нумерации группы к низшим сеяным, а жеребьевка всех остальных игроков турнира, не имеющих классификационных очков, производится общим жребием.

Для идентификации групп предварительного этапа турнира, проводимого по круговой системе, могут использоваться как арабские

цифры, так и латинские буквы в порядке возрастания по алфавиту: группа 1 = группа А, группа 2 = группа В, группа 3 = группа С, группа 4 = группа D и так далее.

В турнирах, проводимых по смешанной системе, где места в турнире разыгрываются на финальном этапе, проводимом по олимпийской системе, применяются схемы жеребьевки в зависимости от количества игроков, участвующих в финальном этапе от каждой группы предварительного этапа.

При условии выхода в финальный этап одного игрока из каждой группы предварительного этапа на финальном этапе в таблице турнира в зависимости от количества игроков финального этапа производится жеребьевка игроков одним из двух способов (определяется в положении о турнире):

Способ №1 (для турниров Всероссийских Туров и турниров других Туров, где существует классификация игроков):

Составляется упорядоченный по рейтингу список победителей групп и определяется количество сеяных игроков финального этапа: для 4 игроков – 2 сеяных игрока, для 6 или 8 игроков – 4 сеяных игрока.

4 игрока – первый номер упорядоченного списка ставится на 1-ю строку, второй номер – на 4-ю строку, а оставшиеся игроки расставляются жребием на свободных строках;

6 игроков – первый номер упорядоченного списка ставится на 1-ю строку, второй номер – на 8-ю строку, и они проходят во второй тур финального этапа без игры («икс» на 2-й и 7-й строках), третий и четвертый номера, являющиеся сеяными игроками, расставляются жребием на 3-й и 6-й строках, а оставшиеся игроки расставляются общим жребием на свободных строках;

8 игроков – первый номер упорядоченного списка ставится на 1-ю строку, второй номер – на 8-ю строку, третий и четвертый номера, являющиеся сеяными игроками, расставляются жребием на 3-й и 6-й строках, а оставшиеся игроки расставляются общим жребием на свободных строках.

Способ №2 (для турниров, проводимых без использования классификации игроков):

4 игрока – победитель 1-й группы ставится на 1-ю строку, победитель 2-й группы – на 4-ю строку, а местоположение победителей 3-й и 4-й групп определяется жребием;

6 игроков – победитель 1-й группы ставится на 1-ю строку, победитель 2-й группы – на 8-ю строку, и они проходят во второй тур финального этапа без игры («икс» на 2-й и 7-й строках), победители 3-й и 4-й групп расставляются жребием на 3-й и 6-й строках, победители 5-й и 6-й групп – жребием на 4-й и 5-й строках;

8 игроков – победитель 1-й группы ставится на 1-ю строку, победитель 2-й группы – на 8-ю строку, победители 3-й и 4-й групп расставляются жребием на 3-й и 6-й строках, победители 5-й, 6-й, 7-й и 8-й групп – общим жребием на 2-й, 4-й, 5-й и 7-й строках.

При проведении предварительного этапа в двух группах на финальном этапе проводятся стыковые матчи между игроками, занявшими одинаковые места в группах: победители групп – за 1-е место, игроки, занявшие 2-е места в группах – за 3-е место и так далее.

При условии выхода в финальный этап двух игроков из каждой группы предварительного этапа на финальном этапе в таблице турнира производится жеребьевка, исходя из следующих принципов:

1. Победитель группы на финальном этапе должен получить преимущество в жеребьевке относительно игрока, занявшего 2-е место в группе предварительного этапа, поэтому в первом туре финального этапа победители групп не должны встречаться между собой.

2. Игроки, вышедшие в финальный этап из одной группы, не должны встретиться в турнире повторно ранее финала, поэтому они расставляются в разные половины таблицы.

Перед жеребьевкой составляется **упорядоченный список игроков финального этапа**, в котором **победители групп являются сеяными игроками** и располагаются в порядке убывания классификационных очков впереди игроков, занявших в группах 2-е места, также располагающихся в упорядоченном списке в порядке убывания классификационных очков. Жеребьевка в зависимости от количества игроков, вышедших в финальный этап, производится по следующей схеме:

4 игрока – первый номер упорядоченного списка ставится на 1-ю строку, второй номер – на 4-ю строку, а оставшиеся игроки расставляются в половину таблицы, в которой находится игрок из другой группы предварительного этапа;

6 игроков – первый номер упорядоченного списка ставится на 1-ю строку, второй номер – на 8-ю строку, и они проходят во второй тур финального этапа без игры («икс» на 2-й и 7-й строках), третий номер, являющийся последним сеяным игроком, ставится на 6-ю строку, а

оставшиеся игроки расставляются общим жребием на свободных строках с учетом принципов, указанных выше;

8 игроков – первый номер упорядоченного списка ставится на 1-ю строку, второй номер – на 8-ю строку, третий и четвертый номера, являющиеся сеяными игроками, расставляются жребием на 3-й и 6-й строках, а оставшиеся игроки расставляются общим жребием на свободных строках с учетом принципов, указанных выше;

12 игроков – первый номер упорядоченного списка ставится на 1-ю строку, второй номер – на 16-ю строку, третий и четвертый номера расставляются жребием на 5-й и 12-й строках, и все они проходят во второй тур финального этапа без игры («икс» на 2-й, 6-й, 11-й и 15-й строках), пятый и шестой номера, являющиеся сеяными игроками, расставляются жребием на 8-й и 9-й строках, а оставшиеся игроки расставляются общим жребием на свободных строках с учетом принципов, указанных выше;

16 игроков – первый номер упорядоченного списка ставится на 1-ю строку, второй номер – на 16-ю строку, третий и четвертый номера расставляются жребием на 5-й и 12-й строках, пятый, шестой седьмой и восьмой номера, являющиеся сеяными игроками, расставляются общим жребием на 4-й, 8-й, 9-й и 13-й строках, а оставшиеся игроки расставляются общим жребием на свободных строках с учетом принципов, указанных выше.

В турнирах, проводимых по смешанной системе, где места в турнире разыгрываются на финальном этапе, проводимом по круговой системе с участием трех игроков, расстановка игроков в таблице финального этапа производится на строки, соответствующие номеру группы, т.е. победитель 1-й группы ставится на 1-ю строку таблицы и так далее. Последовательность матчей на таком финальном этапе отличается от общепринятой последовательности проведения матчей по круговой системе: в первый день между собой встречаются победители 1-й и 3-й групп, во второй день – победитель 2-й группы встречается с проигравшим в первом матче финального этапа, а в последний день турнира проводится оставшийся матч.

Регламентом соответствующего Тура или регламентом турнира для главного судьи может быть установлена обязанность по разведению при жеребьевке ОТ по разным половинам/четвертям/группам таблицы отдельных игроков, соответствующих установленным критериям для разведения, в случае наличия соответствующей просьбы от таких игроков до начала жеребьевки ОТ.

В командных турнирах жеребьевки проводятся аналогичным образом после определения упорядоченного списка зарегистрировавшихся команд, составленного в соответствии с положением о турнире.

8.4. Парный и смешанный парный разряд.

В турнирах в парном и смешанном парном разрядах жеребьевка проводится аналогично жеребьевкам для турниров в одиночном разряде и командных турниров.

8.5. Изменения в турнирных таблицах.

Возможны несколько ситуаций, когда необходимо внести изменения в уже составленные турнирные таблицы, либо принять решение об исправлении ошибки до составления таблицы. **При этом полностью турнирные таблицы никогда не переделываются.** Все действия, описанные в настоящем пункте по отношению к игрокам ОТ, применяются также по отношению к парам в турнирах парного (смешанного парного) разряда, проводимых по любой из систем проведения турниров – олимпийской, круговой и смешанной. Такие действия могут быть произведены даже после начала турнира, пока возможно внести изменения для восстановления справедливого расположения игроков в таблице. Если ситуация, требующая исправления ошибки в турнирной таблице, не описана ниже, то главному судье необходимо обратиться в КС ОСФ для принятия решения по такой ситуации.

8.5.1. Административная ошибка (исправляется до составления таблицы при проверке упорядоченного списка игроков ОТ или ОЭ).

Если из-за ошибки при составлении заявочного списка игроков в турнир (ОТ или ОЭ) попало большее количество игроков, чем предусмотрено положением, последние двое игроков, включенных в заявочный список личного турнира напрямую (без учета СК, а также ПОЭ для ОТ), должны сыграть отборочный матч за место в турнире в первый игровой день турнира, при этом в этот же день победивший игрок согласно расписанию матчей может провести свой первый официальный матч на турнире.

8.5.2. Вакансии в таблицах после их составления.

Вакансией считается освободившееся после проведенной жеребьевки место в таблице ввиду неявки игрока на матч, отказа игрока от матча по болезни или по иной причине, а также в виду технической ошибки при формировании упорядоченного списка игроков для жеребьевки. При этом «иксы», включенные в таблицу при жеребьевке, считаются вакансией только для случаев необходимости добавления в таблицу игрока ввиду технической ошибки.

В случае появления вакансий (отказа игрока или его неявки на матч) в таблице ОЭ или ОТ (если ОЭ не проводился), такие вакансии заполняются из списка Ож, вакансии в таблице ОТ с проведенным ОЭ – из списка ДИ.

При отказе сеяного игрока от турнира после составления турнирной таблицы ОЭ или ОТ, но до опубликования расписания на первый игровой день соответствующего разряда/этапа турнира, включенный в таблицу не сеяный игрок с наивысшим рейтингом становится сеяным (при необходимости производится перестановка сеяных) и ему присваивается следующий номер сеяного игрока. Место такого игрока занимает игрок из списка Ож (до начала ОЭ; или до начала ОТ, если ОЭ не проводился) или из списка ДИ (до начала ОТ). При отказе сеяного игрока от турнира после опубликования расписания на первый игровой день соответствующего разряда/этапа турнира, его место в таблице занимает ДИ/Ож.

Если список Ож для ОЭ или ОТ (если ОЭ не проводился) или список ДИ для ОТ отсутствуют, то отказавшийся (не явившийся на матч) игрок остается в соответствующей таблице турнира, а победа в матче присуждается его сопернику по отказу («отказ» или «отказ п/б») или по неявке («н/я»). Исключение составляют ситуации, когда в турнире с фактическим количеством в 9, 17 или 25 участников отказ одного из участников с предоставлением медицинского заключения произошел до начала матчей первого игрового дня, в этом случае турнирная таблица минимально необходимыми перемещениями перестраивается, соответственно, на 8, 16 или 24 участника (руководствоваться общими принципами для вакансий из настоящего пункта, местоположение игроков разделяемого матча первого тура определяется жребием). При круговой системе – такому игроку засчитывается поражение в первом матче, но он имеет право участвовать в следующем матче предварительного этапа ОТ.

Во всех случаях появления вакансий в таблицах ОЭ (ОТ) до публикации расписания на первый игровой день ОЭ (ОТ), кроме случая

перемещения игрока из таблицы ОЭ в список игроков ОТ в виду отказа игрока ОТ, когда в таблицу включается «икс», такой «икс» ставится к 1-му сеяному игроку (если к нему уже поставлен «икс» – к наивысшему сеяному игроку, у которого должен был быть матч 1-го тура ОЭ (ОТ)).

При проведении ОТ по смешанной системе в случае отказа или неявки игрока ОТ на первый для него матч предварительного этапа ОТ, проводимого по круговой системе, такой игрок выбывает из турнира, и в таблицу по описанной выше процедуре включается ДИ/Ож. В случае отказа или неявки игрока ОТ на второй или последующие матчи предварительного этапа ОТ, ему засчитывается поражение в данном матче, но данный игрок имеет право участвовать в следующем матче предварительного этапа ОТ. Если игрок по результатам предварительного этапа вышел в финальный этап турнира, проводимого по смешанной системе, но по болезни или по другим обстоятельствам не может принять участие в финальном этапе, то **замена такого игрока в финальном этапе не производится**, он включается в турнирную таблицу финального этапа автоматически к наивысшему сеяному игроку, у которого есть матч первого тура финального этапа (при выходе в финальный этап двух игроков из группы – с соблюдением установленных правил жеребьевки), и соперник такого игрока на финальном этапе турнира проходит в следующий тур без игры.

Если после жеребьевки ОЭ выяснилось, что от участия в турнире отказался игрок из заявочного списка ОТ, то среди зарегистрировавшихся на турнире и попавших в таблицу ОЭ игроков при первом отказе выбирается игрок, имеющий **первый номер заявочного списка ОЭ**, который перемещается в список игроков ОТ. Порядок действий при перемещении такого игрока в ОТ, включая другие перемещения в таблице ОЭ, определяется регламентом соответствующего Тура.

Во всех случаях, когда после отказа игрока ОТ после жеребьевки ОЭ и перемещения в список игроков ОТ 1-го номера заявочного списка ОЭ в таблицу ОЭ при отсутствии Ож включается «икс», такой «икс» ставится к 2-му номеру заявочного списка ОЭ (если к нему уже поставлен «икс» – к наивысшему номеру заявочного списка ОЭ, у которого должен был быть матч 1-го тура ОЭ).

При последующих отказах нумерация игроков в заявочном списке ОЭ сдвигается и определяется от оставшихся игроков в таблице ОЭ.

Если первый (второй и так далее) номер заявочного списка ОЭ, попавший в таблицу ОЭ, в силу малого количества игроков ОЭ стал победителем ОЭ без игры, то в список игроков ОТ при соблюдении всех

определенных соответствующим Туром условий перемещается следующий номер заявочного списка ОЭ.

Вакансии в турнирной таблице заполняются без промедления сразу после возникновения, как только были обнаружены главным судьей. При этом главный судья должен убедиться, что включаемый в таблицу ДИ/Ож готов участвовать в турнире.

В случае последовательного появления вакансий они заполняются по заранее определенной очередности, в случае одновременного появления вакансий местоположение ДИ/Ож в таблице определяется жребием. В случае появления второй (третьей и так далее) вакансии до опубликования заполнения первой вакансии, такие вакансии считаются случившимися одновременно.

Вакансии, появившиеся после опубликования расписания матчей, которые обнаружены главным судьей утром следующего дня до окончания времени записи Ож (ДИ), считаются случившимися одновременно.

В случае произведения в турнирной таблице замены одного игрока на другого, информация о такой замене обязательно указывается в нижней части таблицы в поле замен.

При перемещении игрока ОЭ в список игроков ОТ из-за отказа игрока ОТ и отсутствии при этом Ож, в поле замен таблицы ОЭ в столбце «Ожидающий игрок» проставляется «X», а в столбце «Замененный игрок» с указанием причины замены проставляется, например, «ИВАНОВ (отказ в ОТ)». Также такой игрок ОЭ и отказавшийся игрок ОТ указываются в поле замен таблицы ОТ.

8.5.3. Техническая ошибка (исправляется после составления таблицы в случае возможности исправления).

А. Если в ОЭ или ОТ (если ОЭ не проводился) с полным составом участников по ошибке не попал игрок с высоким рейтингом, вовремя зарегистрировавшийся на турнир, то:

- 1) если игрок по своему рейтингу не должен был быть сеяным, то он встает на место последнего игрока, попавшего в турнир напрямую (22-й в ОТ или 26-й в ОЭ), или последнего ДИ/Ож;
- 2) если игрок по своему рейтингу должен быть сеяным, то выполняются такие минимальные перемещения игроков в таблице, после которых выполняется основное условие – четыре наивысших сеяных располагаются в разных четвертях таблицы, и при этом 1-й и 2-й сеяные – в разных половинах (не обязательно на своих классических позициях). Например, если:

1-2 сеяный – он становится на место 2-го сеяного (в ОЭ – сразу на место 4-го сеяного), тот на место 4-го сеяного, тот, в свою очередь, на место 8-го сеяного, а тот – на место последнего попавшего в турнир напрямую игрока или последнего ДИ/Ож, который выбывает из таблицы турнира.

3-4 сеяный – он становится на место 4-го сеяного, тот на место 8-го сеяного, тот, в свою очередь, на место последнего попавшего в турнир напрямую игрока или последнего ДИ/Ож, который выбывает из таблицы турнира.

5-8 сеяный – он становится на место 8-го сеяного, а тот, в свою очередь, на место последнего попавшего в турнир напрямую игрока или последнего ДИ/Ож, который выбывает из таблицы турнира.

В фактически сложившейся таблице допускается меньшее количество перемещений игроков для выполнения основного условия.

Такие изменения вносятся в таблицу, даже если ОТ или ОЭ уже начался. В случае, если пропущенный игрок должен быть сеяным, но 8-й сеяный турнира уже начал или сыграл свой матч, то такой пропущенный игрок должен быть включен в турнир на место последнего попавшего в турнир напрямую игрока или последнего ДИ/Ож. При этом если последний попавший в турнир напрямую игрок (22-й в ОТ или 26-й в ОЭ) или последний ДИ/Ож уже начали свои матчи, то никаких изменений в таблицу уже не вносится, пропущенный игрок в турнире не участвует.

Б. Если в ОЭ или ОТ (если ОЭ не проводился) с неполным составом участников по ошибке не попал игрок, вовремя зарегистрировавшийся на турнир, то:

1) если игрок по своему рейтингу не должен был быть сеяным, то он встает на место «икса» к игроку, имеющему наименьший номер посева среди игроков, по первоначальной таблице пропускавших матч первого тура (при малом количестве участников – к игроку, у которого не было матча первого тура и он должен был во втором туре играть с игроком, имеющим наивысший номер посева);

2) если игрок по своему рейтингу должен был быть сеяным, то производятся действия, аналогичные пункту А для сеяных игроков, а выбывающий из списка сеяных игроков игрок встает на место «икса» (одного из «иксов»), при этом в соответствии с общими правилами жеребьевки наивысшие сеяные (после обновления списка сеяных) должны пройти во 2-й тур без игры и при необходимости перемещения в таблице нескольких не сеяных игроков их местоположение определяется жребием (при малом количестве участников – к игроку, у которого не было матча первого тура и

он должен был во втором туре играть с игроком, имеющим наивысший номер посева).

В. Если при составлении упорядоченного списка игроков ОЭ для проведения жеребьевки в список игроков ОТ в связи с отказами игроков ОТ был ошибочно перемещен игрок, являвшийся не первым в текущем заявочном списке игроков ОЭ, то при обнаружении ошибки до начала первого матча в ОЭ игрока, являвшегося первым в текущем заявочном списке игроков ОЭ, главный судья обязан поменять таких игроков местами и оповестить их об изменении в их статусах. При необходимости, игроку, перемещенному в ОЭ, должно быть предоставлено разумное время для прибытия на объект спорта и подготовки к матчу в ОЭ с внесением соответствующих изменений в расписание матчей.

Г. Если при жеребьевке ОЭ в таблицу ошибочно включили игрока, получившего СК в ОТ, и ошибка выявлена до начала первого матча такого игрока в ОЭ, то место ошибочно включенного игрока, получившего после исправления ошибки СК в ОТ, в таблице ОЭ занимает другой игрок, ошибочно включенный в список СК в ОТ, а при его отсутствии – игрок Ож. При необходимости, игроку, перемещенному в ОЭ, должно быть предоставлено разумное время для прибытия на объект спорта и подготовки к матчу в ОЭ с внесением соответствующих изменений в расписание матчей.

Д. Если после начала турнира обнаружилось, что один из не сеяных игроков имеет высокий рейтинг и должен был быть в числе сеяных, то производятся действия, аналогичные пункту А для сеяных игроков. При этом смещаемый 8-й сеяный игрок попадает на свободное место в таблице, занимавшееся ранее ошибочно не сеяным игроком. Если же 8-й сеяный уже начал свой первый матч, то никаких изменений в таблицу уже не вносится. Главный судья должен произвести перемещения сеяных игроков по-другому, если меньшие по количеству перемещения приведут к правильному распределению сеяных игроков по половинам и четвертям турнирной таблицы или по группам для турниров, проводимым по круговой или смешанной системе (в этом случае перемещаемые сеяные игроки могут занять любые строки, которые отведены для сеяных при стандартной жеребьевке).

Е. Если после начала турнира обнаружилось, что сеяные игроки посеяны в неправильной последовательности, то если такие игроки или большинство таких игроков еще не начали свои матчи, то ошибка

устраняется минимально возможными перемещениями игроков в турнирной таблице (в этом случае перемещаемые сеяные игроки могут занять любые строки, которые отведены для сеяных при стандартной жеребьевке). При этом если невозможно добиться полного восстановления правильной последовательности сеяных игроков (ряд матчей с участием сеяных игроков уже начаты), то главный судья должен внести такие минимальные изменения, которые все-таки позволят добиться максимальной справедливости.

Пример: 1-й сеяный посеян 6-м. Ответ: тот, кто должен был быть 1-м сеяным становится на место 2-го сеяного, тот, в свою очередь, на место 4-го сеяного, а тот – на место 6-го.

Пример: 5-й сеяный посеян 1-м. Ответ: тот, кто посеян в таблице 3-м становится на место 1-го сеяного, тот, кто был посеян 5-м – на освободившееся место 3-го сеяного, а на место 5-го сеяного становится тот, кто был ошибочно посеян 1-м.

Ж. Если после начала турнира выяснилось, что жеребьевка ОЭ или ОТ (в том числе при проведенном ОЭ) была проведена не по рейтингу рассеивания, то ошибка устраняется немедленно после обнаружения минимально возможными перемещениями игроков в турнирной таблице: обновляется рейтинг всех игроков турнира (в т.ч. в алфавитном списке игроков), заново определяются сеяные игроки, минимально возможными изменениями новые сеяные игроки переставляются на места сеяных игроков таким образом, чтобы добиться максимальной справедливости. Игроки, переставшие быть сеяными, расставляются жребием на освободившиеся места в таблице. В случае, если матч хотя бы одного игрока, затронутого в перемещениях в таблице, уже начался, то изменения в таблице не производятся.

З. Если из-за ошибки при составлении упорядоченного списка игроков в таблицу турнира (ОТ или ОЭ) попал игрок, не зарегистрировавшийся на турнир или не допущенный к участию в турнире, то такой игрок должен быть исключен из таблицы турнира и алфавитного списка турнира немедленно после обнаружения ошибки, а в турнир включается ДИ/Ож. Если выбывающий игрок является сеяным, то производятся действия, аналогичные пункту А для сеяных игроков, а ДИ/Ож занимает свободную строку после всех перестановок, либо сразу занимает место выбывающего игрока, если задействованные в перестановках сеяные игроки уже начали свои первые матчи на турнире. Если выбывающий игрок не является сеяным,

то его место занимает ДИ/Ож, но если игроков ДИ/Ож на турнире нет, то на место выбывающего игрока переставляется игрок, который должен был провести свой первый матч с 1-м сеяным турнира (или с наивысшим сеяным, у которого есть матч 1-го тура). Перестановки выполняются, только если все задействованные в них игроки еще не начали свои первые матчи на турнире, в противном случае на место выбывающего игрока ставится «икс» и никаких перестановок не производится.

Во всех случаях технической ошибки допускается перемещение игроков в таблице целыми матчами, если уже было опубликовано расписание матчей первого игрового дня и/или такие перемещения приведут к минимальным изменениям при достижении максимальной справедливости.

8.5.4. Техническая ошибка в командных турнирах (исправляется после составления таблицы в случае возможности исправления).

Если после начала турнира обнаружилось, что у одной из команд был неправильно посчитан суммарный рейтинг и по своему правильному суммарному рейтингу такая команда должна была попасть в другую «корзину» для посева, то:

- 1) если команда попала во вторую «корзину», а по своему правильному суммарному рейтингу должна была попасть в первую «корзину», то такая команда меняется местами с последней по суммарному рейтингу командой из первой «корзины». Такой команде присваивается правильный номер сеяной команды, и ее новая группа предварительного этапа командного турнира при необходимости переставляется в таблице так, чтобы выстроить в таблице правильную последовательность сеяных команд;
- 2) если команда попала в третью «корзину», а по своему правильному суммарному рейтингу должна была попасть во вторую «корзину», то такая команда меняется местами с последней по суммарному рейтингу командой из второй «корзины» и больше никаких изменений в таблице не производится;
- 3) если команда попала в третью «корзину», а по своему правильному суммарному рейтингу должна была попасть в первую «корзину», то такая команда встает на место последней по суммарному рейтингу команды из первой «корзины», та команда встает на место последней по суммарному рейтингу команды из второй «корзины», а та команда, в свою очередь, встает на освободившееся место среди команд из третьей «корзины». Команде, перемещенной в первую «корзину», присваивается правильный номер сеяной команды, и ее новая группа предварительного этапа командного турнира при

необходимости переставляется в таблице так, чтобы выстроить в таблице правильную последовательность сеяных команд.

Во всех других случаях, когда команду приходится перемещать через несколько «корзин» для посева, применяется алгоритм данного пункта.

Все изменения в турнирной таблице производятся только в том случае, когда ни одна из задействованных в перемещениях команд не начала свой первый командный матч на турнире.

9. Способы фиксации результатов соревнований и нарушения правил.

Результат каждого матча турнира и примененные в ходе такого матча спортивные санкции фиксируются судьей на вышке (судьей-наблюдателем) в протоколе судьи на вышке (расписании матчей игрового дня).

Протокол (расписание матчей игрового дня) заполняется судьей на вышке (судьей-наблюдателем) вручную. На отдельных турнирах, перечень которых определяется ОСФ в регламенте соответствующего Тура, судья на вышке (судья-наблюдатель) ведет электронный протокол каждого матча в соответствующей информационной системе.

10. Медицинская помощь и медицинский отказ игрока в ходе турнира.

Игрок обязан доиграть каждый из своих матчей на турнире до конца, кроме случаев, когда игрок физически не способен закончить матч.

Игрок имеет право обратиться за медицинской помощью в любой момент матча (включая разминку). Медицинская помощь предоставляется главным врачом турнира в виде медицинского перерыва (в том числе с остановкой матча при любом счете) длительностью, как правило, не более трех минут или медицинской помощи при смене сторон или после сета. Медицинский перерыв также может быть предоставлен игроку по его просьбе в перерыве при смене сторон или после сета, в таком случае время такого перерыва прибавляется ко времени медицинского перерыва, но не считается взятием отдельной медицинской помощи при смене сторон или после сета. По одному и тому же заболеванию (травме) игрок имеет право получить в течение матча не более одного медицинского перерыва и двух перерывов для медицинской помощи при смене сторон, при этом они могут быть взяты в любой последовательности и не обязательно подряд.

Порядок предоставления медицинской помощи подробно описан в Приложении № 5 к ПРАВИЛАМ.

Игрок вправе до или после матча отказаться от проведения своего следующего матча или от участия в турнире в целом, если в предыдущем матче или в месте проведения турнира он получил заболевание (травму), которое не позволяет ему принять участие в его ближайшем предстоящем матче.

Игрок вправе в ходе матча отказаться от дальнейшего его проведения в случае такого ухудшения физического состояния, которое не позволяет ему закончить матч. При этом если перед матчем, после матча или во время него физическое состояние игрока не позволит ему соревноваться, он должен обратиться к главному врачу турнира (в ходе матча – вызвать главного врача турнира и главного судью на корт и объяснить им причину своего недомогания), который должен проинформировать об этом главного судью и рекомендовать принять решение, что игрок не способен принять участие в предстоящем матче, или что он должен прекратить начатый матч. В случаях, когда игрок самостоятельно не может вызвать главного врача турнира, за него это немедленно обязан сделать судья на вышке (судья-наблюдатель), увидевший резкое ухудшение физического состояния (экстренное заболевание) игрока.

Главному судье при принятии решения о прекращении матча из-за ухудшения физического состояния игрока следует действовать с осмотрительностью, учитывая как интересы игрока (команды), так и все медицинские показания, мнение главного врача турнира, и любую иную информацию.

Данный игрок имеет право впоследствии с разрешения главного врача турнира продолжить играть в том же и/или других турнирах, объединенных одним названием и проводимых в одну неделю одним Организатором турнира (в одиночном, парных или смешанном парном разрядах), если главный врач турнира определит, что состояние игрока улучшилось в достаточной степени, чтобы он без опасности для здоровья мог играть на соответствующем уровне, вне зависимости от того, назначен ли матч на тот же или более поздний день.

Отказ игрока от участия в предстоящем матче до матча или после матча, отказ игрока от продолжения матча, отказ игрока от участия в турнире в целом или допуск игрока к следующему матчу после отказа от предыдущего по медицинским показаниям оформляются медицинским заключением главного врача турнира.

11. Неявка или опоздание игрока на матч турнира.

Игрок обязан явиться на корт и быть готовым к проведению матча (быть в спортивной одежде) **в течение 15 минут после вызова матча на корт**. Матч считается вызванным, когда главный судья принял решение о вызове матча. На турнире может быть объявлен иной порядок вызова матчей (объявление по громкой связи, указание заместителя главного судьи и тому подобное). После того, как судья (судья на вышке, судья-наблюдатель, старший судья) подготовил корт к матчу и доложил об этом главному судье, главный судья принимает решение, что матч официально вызван, и дает указание судье матча начать отсчет 15 минут. Главный судья не вправе приостанавливать отсчет времени.

Игрок должен самостоятельно следить за ходом матчей игрового дня на корте, где запланирован его матч, и за возможными изменениями в расписании матчей (в том числе в случае проведения нескольких матчей для игрока в день).

Если в расписании игрового дня матч имеет пометку «не ранее» или «начало в», а корт освободился ранее, то матч следует вызвать строго в объявленное в расписании время. Если все игроки матча согласны и готовы начать матч ранее запланированного времени, то можно вызвать матч ранее указанного в расписании времени. Если к запланированному времени на корте продолжаются предыдущие матчи, либо время начала матча в расписании точно не определено, то игроки должны быть вызваны на корт для проведения своего матча, как только корт будет подготовлен после предыдущего матча, при обычных условиях не позднее 10 минут с момента окончания предыдущего матча.

В случае отсутствия игрока на корте в указанное время ему **должна быть засчитана неявка на матч, которая приводит к дисквалификации с матча**, как правило, с применением к игроку спортивной санкции в виде штрафных очков в соответствии с Кодексом игрока соответствующего Тура.

Главный судья турнира, взвесив все обстоятельства, имеет право принять решение не применять спортивную санкцию в виде штрафных очков, если посчитает, что причина неявки является уважительной. Мотивировка принятого решения с указанием такой уважительной причины указывается в соответствующей отчетной форме, направляемой вместе с отчетом о турнире по окончании турнира в соответствующий Тур.

При этом, если игрок, которому за опоздание была засчитана неявка на матч, стремился принять участие в матче, но по стечению обстоятельств опоздал на матч, и в течение часа после засчитанной неявки на матч сообщил

главному судье турнира причины опоздания и выразил желание продолжить участие в турнире, то такой игрок имеет право участвовать в следующем для него матче ОТ (если турнир проводится по круговой или смешанной системе и его место не занял игрок ДИ/Ож), в матче за 3-е место, либо в соответствующем ДТ.

Если игрок, которому была засчитана неявка на матч, не связался вовремя с главным судьей для объяснения причин неявки на матч, то такой игрок не может быть допущен к дальнейшему участию в каких-либо стадиях турнира.

12. Дисквалификация игрока.

Игрок может быть дисквалифицирован с конкретного матча или с турнира в целом за свое поведение или поведение любого сопровождающего лица игрока (Представителя игрока). **Дисквалифицировать игрока с матча или с турнира в целом может только главный судья, решение которого является окончательным.** Главный судья принимает решение о виде дисквалификации, принимая во внимание намерения игрока и результат его действий, а также обстоятельства совершения нарушения.

ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ С МАТЧА:

Игрок может быть дисквалифицирован с матча до начала матча за неявку на матч, за отказ от проведения матча без уважительной причины или за отказ до начала матча выполнить указание главного судьи сменить одежду или снаряжение, а в ходе матча как за одно нарушение Кодекса игрока (немедленная дисквалификация, самовольный уход с корта), так и в соответствии с порядком применения спортивных санкций, описанным в Кодексе игрока соответствующего Тура.

Немедленная (за одно нарушение) дисквалификация игрока в ходе матча может быть объявлена только в случаях действий игрока или Представителя игрока, связанных с причинением или попыткой причинения физического вреда конкретному человеку (сопернику, судье, зрителю), угрозами жизни и здоровью, оскорблением или за особо возмутительное неспортивное поведение (нарушение этических норм), включая причинение серьезного ущерба объекту спорта или престижу турнира или соответствующего Тура в целом. Примерами таких действий может быть швыряние мяча или ракетки в человека, физическое или словесное оскорбление.

После четвертого и каждого последующего нарушения Кодекса игрока решение о санкции (еще один штрафной гейм или дисквалификация) принимает главный судья.

ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ С ТУРНИРА:

Игрок может быть дисквалифицирован с турнира:

1. **за особо возмутительное поведение (нарушение этических норм) в ходе матча** (решение принимается главным судьей либо после дисквалификации с матча, либо после получения информации по окончании матча о таком поведении игрока или Представителя игрока в ходе матча);
2. **за особо возмутительное поведение (нарушение этических норм) в ходе турнира в пределах или за пределами объекта спорта, на котором проходит турнир** (на корте – во время тренировки (разминки), до или после матча, после приостановки матча; вне корта – на объекте спорта, в официальной гостинице или в официальном транспорте турнира и в других местах, непосредственно связанных с проведением турнира). Таким поведением считается нарушение общепризнанных норм поведения (физическое и/или словесное оскорбление окружающих; публичная громкая нецензурная брань; курение; употребление алкоголя (кроме помещения кафе/ресторана на объекте спорта), наркотических средств, допинга; появление в состоянии алкогольного и/или наркотического опьянения; порча чужого имущества; неоплата услуг, оказанных в ходе турнира; иные проявления недисциплинированного поведения), а также нарушение норм поведения, установленных на конкретном объекте спорта.

В случае такого поведения игрока или Представителя игрока вне матча, свидетели такого поведения должны в письменном виде обратиться к главному судье и изложить факты, говорящие о таком поведении. Главный судья обязан опросить свидетелей инцидента, а также пригласить игрока представить свою позицию. В случае подтверждения факта особо возмутительного поведения (нарушение этических норм) и/или наличия документальных подтверждений совершенных нарушений главный судья вправе принять решение о немедленной дисквалификации игрока с турнира.

Также главный судья вправе потребовать от Представителя игрока покинуть трибуны корта или объект спорта, а при неподчинении Представителя игрока – объявить о дисквалификации игрока с турнира.

При проведении турнира в нескольких разрядах главный судья вправе принять решение о дисквалификации игрока только с одного или со всех разрядов турнира.

После дисквалификации с матча или турнира главный судья должен применить к игроку спортивную санкцию в виде штрафа или штрафных очков в соответствии с Кодексом игрока соответствующего Тура.

При дисквалификации игрока в ходе матча (вне матча) в парном разряде дисквалифицируется пара целиком, но при этом спортивная санкция в виде штрафа или штрафных очков применяется только к игроку, совершившему нарушение Кодекса игрока.

При дисквалификации игрока команды в ходе командного матча (вне матча) в командных соревнованиях дисквалифицируется только этот игрок команды (на этот командный матч или до конца турнира), а команда продолжает участвовать в командном матче (турнире).

СИСТЕМЫ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРОВ

Основными системами проведения турниров являются олимпийская и круговая.

Применяются также комбинации олимпийской и круговой систем на различных этапах турнира, так называемые смешанные системы.

1. Олимпийская система.

Олимпийская система (обозначается – О) – турнир на выбывание, где при первом же поражении участник (игрок, пара, команда) заканчивает участие в турнире, а победителем становится участник, победивший во всех своих матчах. Также в соответствии с положением о турнире может быть проведен матч за 3-е место между участниками, проигравшими в полуфиналах турнира.

Турнир по олимпийской системе проводится в несколько туров. Количество туров зависит от числа участников: для 3-4 участников количество туров равно 2, для 5-8 участников – 3, для 9-16 участников – 4, для 17-32 участников – 5 и так далее.

Общее количество матчей при проведении турнира по олимпийской системе на единицу меньше числа участников в таблице турнира (в случае проведения матча за 3-е место – равно числу участников в таблице турнира).

В каждом туре между собой встречаются участники, фамилии которых расположены в одном вертикальном ряду на соседних (смежных) строках, соединенных справа вертикальной линией. Победители в матчах первого тура попадают во второй тур (в таблице турнира – в следующий вертикальный ряд), победители в матчах второго тура – в третий тур и так далее.

Тур, в котором встречаются 32 участника, называется 1/16 финала, 16 участников – 1/8 финала, 8 участников – 1/4 финала или четвертьфиналом, 4 участника – 1/2 финала или полуфиналом, 2 участника – финалом.

Олимпийская система с ДТ (О и ДТ) – турнир, где после выбывания из ОТ участнику (игроку, команде) предоставляется право принять участие в

ДТ, проводимом также по олимпийской системе. Положением о турнире ДТ может быть предусмотрен для участников, проигравших только в 1-м туре ОТ, либо для проигравших в 1-м и 2-м турах ОТ, либо для проигравших в 1-м и последующих турах ОТ.

В таблицу каждого ДТ попадают проигравшие участники из соответствующего вертикального ряда. Условия и система проведения этих турниров объявляются участникам перед началом ОТ и могут быть изменены главным судьей во время проведения турнира только ввиду неблагоприятной погоды или других объективных обстоятельств.

Олимпийская усовершенствованная система (УО) – турнир с розыгрышем всех мест, в котором после поражения в ОТ, а также после каждого следующего поражения участник (игрок, команда) не выбывает из турнира, а только лишь из борьбы за определенное, более высокое место. В результате победителем, как и в турнире, проводимом по олимпийской системе, оказывается участник, не проигравший ни одного матча, а последнее место занимает участник, не одержавший ни одной победы. Все остальные места участников распределяются в зависимости от последовательности побед и поражений каждого.

Турнир по усовершенствованной олимпийской системе проводится в несколько туров, количество которых зависит от числа участников, аналогично турниру, проводимому по олимпийской системе.

Таблицы турнира, проводимого по УО, состоят из таблицы ОТ (такой же, как и для турнира, проводимого по олимпийской системе) и дополнительных таблиц, куда попадают участники после первого же поражения в ОТ в зависимости от того, в каком туре они проиграли. В каждом туре, начиная со второго, встречаются участники, имеющие одинаковые последовательности побед и поражений в предыдущих турах турнира.

2. Круговая система.

Круговая система (К) – турнир, в котором для определения всех мест, занятых каждым участником (игроком, парой, командой), проводятся матчи между всеми участниками, участвующими в турнире. Места, занятые участниками, определяются по количеству набранных очков. За победу в матче (личном или командном) участнику начисляется одно очко, за поражение – ноль. Победителем турнира (победителем группы, при проведении турнира с большим количеством участников, распределенных на

предварительном этапе на несколько групп) считается участник, набравший наибольшее количество очков. При равенстве очков у двух участников преимущество получает победитель матча между ними, при равенстве очков у трех и более участников их итоговые места в турнире определяются по дополнительным показателям.

В случае неявки участника на матч, дисквалификации с матча или отказа от него и принятия главным судьей соответствующего решения участнику засчитывается поражение, а его противнику – победа с начислением очка, при этом в таблице турнира указывается соответствующая причина, но при подсчете дополнительных показателей в случае равенства количества очков у нескольких участников результат матча учитывается как «6:0 6:0». В случае отказа участника от продолжения матча в ходе такого матча в турнирной таблице указывается результат матча, но при подсчете дополнительных показателей в случае равенства количества очков у нескольких участников результат матча учитывается как сыгранный полностью (пример: участник вел 5:2 в первом сете и отказался по болезни, для подсчета дополнительных показателей результат матча учитывается как «5:7 0:6»). В случае, если матч не был сыгран из-за обоюдной неявки, обоюдного отказа (в том числе по болезни) или в связи с отсутствием турнирного значения по решению главного судьи турнира, то результат матча учитывается как «0:0». Матч-тай-брейк в матчах парного или смешанного парного разряда при подсчете сетов засчитывается как один сет, а при подсчете геймов засчитывается как один гейм.

Если участник в силу обстоятельств не в состоянии сыграть все предусмотренные круговой системой матчи, и сообщил главному судье о своем выбытии из турнира, то при подсчете показателей при равенстве очков у трех и более участников такой участник исключается из подсчета и занимает последнее место среди этих участников.

При равенстве очков у трех или более участников в личном турнире преимущество получает участник по следующим последовательно применяемым показателям (подсчет в матчах между этими участниками):

- 1) по лучшему соотношению выигранных сетов к общему количеству сетов (в процентах с двумя знаками после запятой, пример для участника А: 75 62, 16 02 отказ п/б участника Б, 63 46 67(8), 5 выигранных сетов из 8 = 62,50%)
- 2) по лучшему соотношению выигранных геймов к общему количеству геймов (в процентах с двумя знаками после запятой, пример для участника А: неявка участника Б, 57 67(2), 61 36 62, 38 выигранных геймов из 61 = 62,30%)
- 3) по жребию

В случае если при последовательном применении показателей в какой-то момент показатель остался равным только у двух участников, то между двумя этими участниками применяется показатель личной победы, а остальные участники с равным количеством очков занимают места выше или ниже этих двух участников в зависимости от результата каждого участника по текущему показателю.

При равенстве очков у трех или более команд в командном турнире преимущество получает команда по следующим последовательно применяемым показателям (подсчет в матчах между этими командами):

- 1) по лучшему соотношению выигранных участниками команды одиночных и/или парных и/или смешанных парных матчей к общему количеству матчей (в процентах с двумя знаками после запятой, пример: 2-1, 0-3, 2-1, 4 выигранных матча из 9 = 44,44%);
- 2) по лучшему соотношению выигранных сетов к общему количеству сетов в одиночных и/или парных и/или смешанных парных матчах участников команды (в процентах с двумя знаками после запятой, пример для команды А: 75 76(8), 16 отказ п/б участника команды А, 63 46 10-1, 4 выигранных сета из 7 = 57,14%);
- 3) по лучшему соотношению выигранных геймов к общему количеству геймов в одиночных и/или парных и/или смешанных парных матчах участников команды (в процентах с двумя знаками после запятой, пример для команды А: 63 дисквалификация участника команды Б, 57 67(2), 61 36 10-4, 33 выигранных гейма из 57 = 57,89%);
- 4) по жребию.

В случае если при последовательном применении показателей в какой-то момент показатель остался равным только у двух команд, то между двумя этими командами применяется показатель личной победы, а остальные команды с равным количеством очков занимают места выше или ниже этих двух команд в зависимости от результата каждой команды по текущему показателю.

Очередность матчей участников (в том числе командных матчей) определяется согласно таблице 8, в которой указано, какие номера встречаются друг с другом в каждом туре турнира.

Очередность матчей (командных матчей) по турам

Туры				
1	2	3	4	5
<i>Для 3 участников (без ФЭ, или с выходом в ФЭ одного участника)</i>				
1-3	2 - проигравший тура 1	2 - победитель тура 1		
<i>Для 3 участников (с выходом в ФЭ двух участников)</i>				
1-3	2 - победитель тура 1	2 - проигравший тура 1		
<i>Для 4 участников (без ФЭ, или с выходом в ФЭ одного участника)</i>				
1-3	матч победителя и проигравшего тура 1	оставшийся матч для игрока 1		
2-4	матч победителя и проигравшего тура 1	оставшийся матч для игрока 3		
<i>Для 4 участников (с выходом в ФЭ двух участников)</i>				
1-3	матч победителей тура 1	оставшийся матч для игрока 1		
2-4	матч проигравших тура 1	оставшийся матч для игрока 3		
<i>Для 5-6 участников</i>				
1-3	1-(6)	1-4	1-5	1-2
2-4	2-5	2-(6)	2-3	3-(6)
5-(6)	3-4	3-5	4-(6)	4-5

Примечание. При четном числе участников в турнирной таблице учитываются номера, стоящие в скобках. При нечетном числе номер, расположенный на одной строке против номера, стоящего в скобках, в соответствующем туре свободен от матча.

Общее количество матчей (командных матчей) в турнире, проводимом по круговой системе, равно

$$\frac{n(n-1)}{2}$$

где **n** – число участников, участвующих в турнире.

Матчи по круговой системе в зависимости от числа участников могут проводиться как в одной, так и в нескольких группах. Если групп несколько, то они формируются жеребьевкой с использованием системы «корзин», которая описана в пункте 6.3.3. ПРАВИЛ.

В командном матче очередность проведения матчей программы командного матча в одном или нескольких разрядах определяется положением о турнире. Если после подачи заявки состава команды на командный матч команда допустила нарушение очередности «номеров» команды и на матч вышел игрок не в соответствии с заявкой, то немедленно после обнаружения:

А) если на матч первых «номеров» команд, проводимый первым в командном матче, вышел и начал матч второй «номер» команды и при этом в этой команде есть третий «номер» (игрок, стоящий ниже по Классификации игроков соответствующего Тура), то матч останавливается и в текущем матче этой команде засчитывается поражение, а на матч вторых «номеров» команд выходит третий «номер» этой команды. Если же третьего «номера» в этой команде нет, то в матче вторых «номеров» этой команде также засчитывается поражение, и далее проводится следующий матч в программе командного матча;

Б) если на матч вторых «номеров» команд вышел третий «номер» команды, то матч останавливается и в текущем матче этой команде засчитывается поражение. Далее если такой матч проводился первым, то затем проводится матч первых «номеров» команд, в противном случае проводится следующий матч в программе командного матча;

В) если на матч в парном (смешанном парном) разряде вышел хотя бы один не заявленный на матч игрок команды, то матч останавливается и в текущем матче этой команде засчитывается поражение, и далее проводится следующий матч в программе командного матча.

При подсчете дополнительных показателей результат остановленного в связи с нарушением очередности «номеров» матча учитывается как «0:6 0:6».

3. Смешанные системы.

Смешанная система (См) – турнир с комбинацией систем, например, круговой и олимпийской (олимпийской с ДТ, олимпийской усовершенствованной) систем, либо круговой системы и стыковых матчей и тому подобное. Круговая система, как правило, применяется на предварительном этапе турнира, где участники (игроки, пары, команды)

играют в группах. На втором (финальном) этапе в зависимости от количества групп на предварительном этапе может применяться олимпийская, олимпийская с ДТ, усовершенствованная олимпийская или круговая система, а также стыковые матчи между участниками, занявшими одинаковые места в группах (если групп две). На финальном этапе итоговые места в турнире разыгрывают участники, занявшие одинаковые места в группах на предварительном этапе, если иное не предусмотрено положением о турнире.

4. Выбор системы проведения соревнования в зависимости от числа игроков ОТ.

Если число участников ОТ составляет от 4 до 8, турнир может проводиться как по олимпийской, так и по круговой или смешанной системе с разбивкой на группы.

Если число участников ОТ находится в пределах от 9-ти до 32-х, турнир может проводиться как по олимпийской, так и по смешанной системе с разбивкой на группы.

Если число участников ОТ превышает 32, турнир должен проводиться по олимпийской системе, если иное не предусмотрено положением (регламентом) турнира.

КОДЕКС ПОВЕДЕНИЯ ИГРОКА

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.

Все игроки во время матчей, а также в любое время, находясь в месте проведения турнира, обязаны вести себя подобающим профессиональным образом. Положения, изложенные в настоящем Кодексе поведения игрока (далее – Кодекс игрока), обязательны для исполнения всеми игроками, находящимися в месте проведения любого турнира. К месту проведения турнира относятся соревновательные и тренировочные корты, раздевалки, трибуны, офисы, кафе и прочие зоны объекта спорта, официальная гостиница турнира, официальный транспорт турнира и иные места, непосредственно связанные с проведением турнира.

Каждый Тур вправе установить в регламенте Тура изменения и дополнения к указанному ниже Кодексу игрока.

II. НЕЯВКА НА МАТЧ ИЛИ ОТКАЗ ОТ МАТЧА БЕЗ УВАЖИТЕЛЬНОЙ ПРИЧИНЫ.

Матчи турнира должны следовать один за другим без задержки согласно опубликованному расписанию. Расписание матчей турнира должно быть вывешено в максимально удобном для игроков месте, определенном главным судьей.

Вызов игроков на матчи при готовности корта должен осуществляться в соответствии с расписанием. Матч считается вызванным, когда главный судья принял решение о вызове матча. На турнире может быть объявлен иной порядок вызова матчей (объявление по громкой связи, указание заместителя главного судьи и тому подобное). Игроки должны быть готовы к игре сразу после вызова их матча на корт.

Игроку, не готовому к игре (например, игрок не успел переодеться в спортивную одежду) **через 15 (пятнадцать) минут** после вызова его матча на корт, должна быть засчитана неявка на матч.

За неявку на матч или за отказ от проведения матча ОТ, ОЭ или ДТ без уважительной причины (за исключением травмы или болезни, подтвержденной медицинским заключением) игрок получает

дисквалификацию с матча и, как правило, должен быть наказан спортивной санкцией в виде штрафных очков в соответствии с Кодексом игрока соответствующего Тура.

Главный судья турнира, взвесив все обстоятельства, имеет право принять решение не применять спортивную санкцию в виде штрафных очков, если посчитает, что причина неявки или отказа от проведения матча является уважительной. Мотивировка принятого решения с указанием такой уважительной причины указывается в соответствующей отчетной форме, направляемой вместе с отчетом о турнире по окончании турнира в соответствующий Тур. Если игроку засчитаны неявка на матч или отказ от проведения матча, а главный судья турнира не предоставил информации о применении спортивной санкции в виде штрафных очков или о решении такую санкцию не применять, отдел управления турнирами соответствующего Тура вправе применить спортивную санкцию в виде штрафных очков в автоматическом режиме.

III. ОДЕЖДА И ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ.

Все игроки во время игры должны выглядеть профессионально и должны быть одеты подобающим образом. Одежда должна быть чистой и приемлемой для игры в теннис.

Если игрок нарушает данное требование, то судья на вышке (судья-наблюдатель) или главный судья может потребовать от него как можно быстрее переодеться, для этого игроку может быть разрешено покинуть корт. Время для переодевания в зависимости от конкретной ситуации определяет главный судья, но оно не может быть больше 15 минут. Если игрок не выполнит такое указание, то главный судья может принять решение о дисквалификации игрока с матча. Главный судья по своему усмотрению вправе разрешить игроку в конкретном матче отступить от полного следования указанным ниже требованиям.

1. Неприемлемая одежда и обувь.

Игрок во время матча (включая разминку) не должен носить неприемлемую для тенниса одежду (джинсы, трико, рубашку и тому подобное).

Обувь игрока должна подпадать под понятие «обувь для игры в теннис». Обувь не должна портить поверхность корта больше, чем обычно во время нормального течения матча или тренировки. Под порчей поверхности корта понимается видимое изменение формы покрытия или поверхности

корта, оставляемое обувью игрока, в том числе и чрезмерные следы, оставляемые обувью. Окончательное решение о пригодности обуви к матчу принимается главным судьей, который может дать игроку указание сменить обувь.

При игре на грунтовом покрытии игроки обязаны носить теннисную обувь, предназначенную для игры на грунтовом или гранулированном покрытии. Решение о том, пригодна ли подошва обуви игрока для игры на грунтовом покрытии, принимает главный судья, который может запретить игроку играть в неподходящей обуви.

При игре на грунтовом покрытии не разрешается носить обувь для игры на травяном покрытии.

2. Одежда игроков в парном разряде.

В парном и смешанном парном разрядах игроки одной пары могут быть одеты в одежду разного цвета, за исключением командных турниров, где игроки одной команды должны быть одеты в одежду приблизительно одного цвета.

3. Логотипы и знаки.

На одежде, вещах и экипировке игрока, как во время матча, так и во время пресс-конференций и церемоний турнира, разрешается размещать логотипы и знаки производителя продукции и коммерческие логотипы и знаки. Максимальные размеры таких логотипов и знаков и разрешенные места их размещения устанавливаются в регламенте соответствующего Тура.

Эмблемы других теннисных, спортивных и развлекательных мероприятий

Запрещено использовать и размещать на одежде и экипировке игроков имена, эмблемы, логотипы, торговые марки, символы или прочие обозначения любых других теннисных турниров, серий турниров, выставочных матчей и других теннисных мероприятий, равно как и иных спортивных и развлекательных мероприятий, если иное не одобрено ОСФ.

Общие положения

В случае если использование любых вышеупомянутых разрешенных коммерческих логотипов нарушает какие-либо государственные нормы и правила либо телевизионные права, то использование таких логотипов должно быть запрещено.

В данном правиле «производитель продукции» обозначает фирму-производителя одежды и экипировки. Установленные в данных правилах размеры логотипов должны определяться как площадь нашивки (или иного дополнения), безотносительно к ее цвету. При определении размеров, в зависимости от формы логотипа, такую нашивку следует вписать в окружность, треугольник либо прямоугольник. Площадь внутри такой окружности или периметра треугольника либо прямоугольника и будет считаться площадью данной нашивки (логотипа).

В командных соревнованиях допускается размещать на одежде или экипировке игроков команды названия команды и эмблему (герба субъекта Российской Федерации или физкультурно-спортивной организации) большого размера при условии отсутствия на одежде или экипировке игроков коммерческих логотипов и наличия логотипов производителя одежды (продукции) установленного Кодексом игрока размера.

Не разрешается размещать на одежде игрока в личных и командных соревнованиях фамилии, имена и отчества игрока или других людей, за исключением ситуаций, когда они являются частью названия команды или товарным знаком, а также номера телефонов, адреса электронной почты и хэштеги.

4. Одежда для разминки.

Во время разминки игроки могут носить одежду для разминки при условии, что такая одежда соответствует вышеприведенным нормам. Игрок имеет право носить такую одежду и во время матча, если заранее получит от главного судьи соответствующее разрешение.

Главный судья имеет право разрешить игроку в течение матча носить одежду для разминки в случае неблагоприятных погодных условий, а также по медицинским показаниям.

5. Заклеивание клейкой лентой.

Не разрешается заклеивание логотипов и знаков лейкопластырем/клейкой лентой.

6. Штрафы.

За нарушения этого раздела (Раздел III) игрок может быть дисквалифицирован с матча.

7. Запрещенная реклама.

Не допускается размещать на одежде или экипировке игроков рекламу или иную идентификацию букмекерских контор, табачных изделий или электронных сигарет, алкогольной продукции, политических движений и партий или иных категорий, наносящих ущерб имиджу тенниса.

IV. ЗАДЕРЖКА ИГРЫ.

После окончания разминки и начала матча игра должна быть непрерывной. Игрок не имеет права необоснованно затягивать игру по каким-либо причинам.

С того момента, как мяч вышел из игры по окончании предыдущего розыгрыша очка до момента, когда мяч введен в игру ударом первой подачи следующего розыгрыша очка должно пройти не более 25 (двадцати пяти) секунд (в пляжном теннисе – не более 20 (двадцати) секунд). Если первая подача была ошибочной, то вторую подачу подающий должен подавать без задержки.

При смене сторон с того момента, как мяч вышел из игры по окончании последнего очка в гейме до момента, когда мяч введен в игру ударом первой подачи первого очка следующего гейма должно пройти не более 90 (девяноста) секунд. Если первая подача была ошибочной, то вторую подачу подающий должен подавать без задержки. Однако, после первого гейма каждого сета, а также во время тай-брейка, игра должна продолжаться без перерыва, а игроки должны меняться сторонами без периода отдыха.

По окончании каждого сета, независимо от счета, перерыв после сета должен составлять не более 120 (сто двадцать) секунд, начиная с того момента, как мяч вышел из игры по окончании последнего очка в сете до момента, когда мяч введен в игру ударом первой подачи первого очка следующего сета. Если количество геймов, сыгранное в сете, является четным, игроки не меняются сторонами до окончания первого гейма следующего сета.

Принимающий должен придерживаться разумного темпа игры подающего и должен быть готов к приему в течение приемлемого времени после того, как подающий приготовился подавать.

За первое нарушение этого раздела (Раздел IV) игрок наказывается предупреждением за нарушение временного регламента, а за каждое последующее нарушение в том же матче – штрафным очком в пользу соперника за нарушение временного регламента. Применение данных

штрафных санкций не ведет к получению игроком штрафных очков/денежного штрафа по Кодексу игрока.

В случае задержки игры сразу после предупреждения о нарушении временного регламента, игрок наказывается за задержку игры в соответствии с Кодексом игрока.

Если игрок нарушает временной регламент после оказания ему медицинской помощи, или требования судьи продолжать игру, или несвоевременного возвращения на корт после любого из разрешенных перерывов, то он наказывается за задержку игры в соответствии с Кодексом игрока.

V. НЕЦЕНЗУРНАЯ БРАНЬ.

Игроки не должны нецензурно выражаться в месте проведения турнира.

Под понятием «нецензурная брань» понимается использование слов, общеизвестных и понимаемых как бранные, произнесенных достаточно громко и внятно для того, чтобы быть услышанными судьями, обслуживающим персоналом или зрителями.

VI. НЕПРИСТОЙНЫЕ ЖЕСТЫ.

Игроки не должны использовать какие-либо непристойные жесты в месте проведения турнира.

Под понятием «непристойные жесты» понимается показ игроком с помощью рук и/или ракетки или мячей знаков, которые имеют общеизвестное неприличное или непристойное значение.

VII. СЛОВЕСНОЕ ОСКОРБЛЕНИЕ.

Игроки никогда не должны прямо или косвенно словесно оскорблять судей, соперников, спонсоров, зрителей или других лиц, находящихся в месте проведения турнира.

Под понятием «словесное оскорбление» понимается высказывание о судьях, соперниках, спонсорах, зрителях или других лицах, которое подразумевает обвинение в нечестности или является унижительным, оскорбительным или каким-либо образом обидным.

VIII. ФИЗИЧЕСКОЕ ОСКОРБЛЕНИЕ.

Игроки никогда не должны физически оскорблять судей, соперников, спонсоров, зрителей или других лиц, находящихся в месте проведения турнира.

Под понятием «физическое оскорбление» понимается недозволенное касание или попытка недозволенного касания судей, соперников, зрителей или других лиц, в том числе мячом или ракеткой.

IX. ШВЫРЯНИЕ МЯЧЕЙ.

Игроки, находясь в месте проведения турнира, не должны сильно, опасно или со злостью бить, пинать или швырять теннисный мяч, кроме разумных попыток отбить мяч во время матча или разминки.

Под понятием «швыряние мяча» понимается намеренное выбивание мяча за пределы корта, опасный или опрометчивый удар по мячу в пределах корта, либо удар по мячу с игнорированием возможных последствий данного удара.

X. ШВЫРЯНИЕ (ПОВРЕЖДЕНИЕ) РАКЕТКИ / ПОРЧА ОБОРУДОВАНИЯ (ПОКРЫТИЯ) КОРТА.

Игроки, находясь в месте проведения турнира, не должны агрессивно или со злостью бить, пинать или швырять ракетку или оборудование корта.

Если это нарушение произошло во время матча, либо вне матча, в том числе на корте, или в месте проведения турнира, то игрок наказывается по Кодексу игрока. Таким нарушением считается намеренное швыряние или повреждение (поломка) ракетки, оборудования или покрытия корта, умышленный агрессивный удар по сетке, корту, судейской вышке, покрытию, ограждению или иному оборудованию корта.

XI. ПОДСКАЗКИ / ПОВЕДЕНИЕ ПРЕДСТАВИТЕЛЯ ИГРОКА.

Игроки не должны получать подсказки во время матча. Передача информации с помощью слов, жестов или знаков между игроком и Представителем игрока может быть расценена как подсказка.

Игроки также должны запретить своему Представителю игрока во время матча:

- 1) использовать какие-либо нецензурные выражения;

- 2) использовать какие-либо непристойные жесты и знаки;
- 3) словесно оскорблять судей, соперников, зрителей или других лиц;
- 4) физически оскорблять судей, соперников, зрителей или других лиц;
- 5) портить имущество объекта спорта и окружающих лиц, допускать иные проявления недисциплинированного поведения;
- 6) давать, делать, провозглашать, издавать публичные заявления, подразумевающие или имеющие целью нанести вред или ущерб интересам турнира и/или его проведению, либо поручать кому-либо делать данные заявления, либо поддерживать кого-либо в провозглашении данных заявлений.

В случае совершения Представителем игрока в ходе матча нарушения данного пункта Кодекса игрока судья на вышке (судья-наблюдатель) или главный судья вправе применить к игроку спортивную санкцию в соответствии с порядком применения спортивных санкций за некорректное поведение Представителя игрока. Также главный судья имеет право потребовать от Представителя игрока удалиться с места проведения матча или с места проведения турнира, а в случае отказа Представителя игрока подчиниться данному указанию, объявить о немедленной дисквалификации игрока.

XII. НЕСПОРТИВНОЕ ПОВЕДЕНИЕ.

Игроки в любое время обязаны вести себя этично. Они обязаны относиться с должным уважением к полномочиям должностных лиц турнира и к правам соперников, зрителей и других лиц.

Под понятием «неспортивное поведение» понимается такое поведение игрока, которое каким-либо образом оскорбляет или причиняет вред этическим нормам спорта и не подпадает под нарушения, изложенные выше. Кроме того, неспортивным поведением считается попытка игрока давать, делать, провозглашать, издавать публичные заявления, подразумевающие или имеющие целью нанести вред или ущерб интересам турнира и/или его проведению, либо поручать кому-либо делать данные заявления, либо поддерживать кого-либо в провозглашении данных заявлений. Также проявлением неспортивного поведения считается пользование на корте во время матча мобильным телефоном или другими электронными устройствами приема и передачи информации, и использование разрешенных перерывов в матче не по назначению.

XIII. УХОД С КОРТА.

Игрок не имеет права покидать корт во время матча или разминки без разрешения судьи на вышке (судьи-наблюдателя).

Самовольный уход с корта может быть квалифицирован как отказ от продолжения матча с соответствующим наказанием игрока (пункт XIV Кодекса игрока).

XIV. ОТКАЗ ОТ ПРОДОЛЖЕНИЯ МАТЧА.

Игрок обязан доиграть матч до конца, кроме случаев, когда игрок физически не способен закончить матч.

За отказ от продолжения матча без медицинских оснований по решению главного судьи игроку может быть засчитано только поражение в матче, либо он может быть дисквалифицирован с данного разряда турнира, либо со всех разрядов турнира в зависимости от поведения игрока в матче.

XV. УЧАСТИЕ В ЦЕРЕМОНИЯХ.

Игрок, участвующий в финальных матчах, обязан принимать участие в церемониях награждения или закрытия турнира, кроме случаев, когда игрок физически не способен принимать участие в них.

XVI. УЧАСТИЕ В ПРЕСС-КОНФЕРЕНЦИЯХ.

Игрок или член команды, вне зависимости от того, выиграл он или проиграл, обязан принимать участие в послематчевых пресс-конференциях при условии, что они организованы не позднее, чем через 30 (тридцать) минут после окончания матча, кроме случаев, когда игрок или член команды травмирован или физически не способен принимать участие в пресс-конференции.

Главный судья имеет право изменить или отложить время начала пресс-конференции, если для этого есть достаточные основания.

XVII. ПОРЯДОК ПРИМЕНЕНИЯ СПОРТИВНЫХ САНКЦИЙ.

За все нарушения Кодекса игрока игрок наказывается в соответствии со следующим порядком:

ПЕРВОЕ нарушение – **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ**

ВТОРОЕ нарушение – **ШТРАФНОЕ ОЧКО В ПОЛЬЗУ СОПЕРНИКА**

ТРЕТЬЕ нарушение – **ШТРАФНОЙ ГЕЙМ В ПОЛЬЗУ СОПЕРНИКА**

ЧЕТВЕРТОЕ и последующие нарушения – **ЛИБО ШТРАФНОЙ ГЕЙМ, ЛИБО ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ**

Объявления о нарушениях делаются громко, четко и в соответствии с принятой терминологией таким образом, чтобы все игроки матча, Представители игрока, а также остальные присутствующие лица услышали и приняли информацию к сведению.

Решения по первым трем нарушениям в матче для каждого игрока/пары принимает судья на вышке (судья-наблюдатель) или главный судья. Главный судья вправе, выйдя на корт, применить к игроку соответствующую спортивную санкцию за нарушение, оставшееся не замеченным судьей на вышке (судьей-наблюдателем). После третьего нарушения Кодекса игрока на корт обязательно должен быть приглашен главный судья, который при каждом следующем нарушении принимает решение либо о продолжении матча с присуждением еще одного штрафного гейма в пользу соперника, либо о дисквалификации игрока.

XVIII. ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ ИГРОКА.

Главный судья имеет право дисквалифицировать игрока в ходе матча как за одно нарушение Кодекса игрока (**НЕМЕДЛЕННАЯ ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ**), так и в соответствии с вышеописанным Порядком применения спортивных санкций.

Немедленная дисквалификация игрока в ходе матча может быть объявлена только в случаях действий игрока или Представителя игрока, связанных с причинением или попыткой причинения физического вреда конкретному человеку (сопернику, судье, зрителю), угрозами жизни и здоровью, оскорблением или за особо возмутительное неспортивное поведение (нарушение этических норм), включая причинение серьезного ущерба объекту спорта или престижу турнира или соответствующего Тура в целом. Примерами таких действий может быть швыряние мяча или ракетки в человека, физическое или словесное оскорбление.

Также немедленная дисквалификация игрока может быть объявлена за поведение игрока или Представителя игрока в ходе турнира (на корте, в том числе после матча, вне корта на объекте спорта, в официальной гостинице турнира и так далее), указанное в настоящем пункте и пункте XIX Кодекса игрока.

По всем случаям дисквалификации игрока решение главного судьи об объявлении игроку поражения является окончательным.

Дисквалифицированный игрок должен быть лишен бесплатного проживания в гостинице и питания на турнире (если предоставляются), а кроме того, игрок может быть дополнительно наказан в соответствии с Кодексом игрока, за исключением следующих случаев:

- 1) игрок или пара были дисквалифицированы только с одного матча за нарушение пунктов «Неявка на матч или отказ от матча без уважительной причины» и «Одежда и экипировка игроков», изложенных в разделах II и III;
- 2) игроку или паре было засчитано поражение в результате невозможности продолжить игру по медицинским показаниям;
- 3) партнер игрока по паре совершил нарушение Кодекса игрока, приведшее к дисквалификации.

Кроме вышеуказанных случаев, игрок, которому было объявлено поражение, по решению главного судьи может быть дисквалифицирован с данного разряда турнира, либо со всех разрядов турнира в зависимости от поведения игрока матче или на турнире.

XIX. НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОЕ ПОВЕДЕНИЕ.

Игрок и Представитель игрока обязаны соблюдать общепринятые нормы поведения как в матче, так и вне матча – на корте, на объекте спорта и прилегающей к нему территории, в официальной гостинице турнира, в официальном транспорте турнира и в других местах, непосредственно связанных с проведением турнира.

За недисциплинированное поведение игрока, его тренера и/или Представителя игрока (физическое и/или словесное оскорбление окружающих; публичная громкая нецензурная брань; курение; употребление алкоголя (кроме помещения кафе/ресторана на объекте спорта), наркотических средств, допинга; появление в состоянии алкогольного и/или наркотического опьянения; порча чужого имущества; неоплата услуг, оказанных в ходе турнира; нарушение норм поведения, установленных на конкретном объекте спорта; иные проявления недисциплинированного поведения) игрок наказывается в соответствии с Кодексом игрока вплоть до немедленной дисквалификации игрока (пункт XVIII) по решению главного судьи в случае публично совершенного нарушения или наличия документальных подтверждений совершенных нарушений.

XX. ПАРНЫЙ РАЗРЯД.

1. Все спортивные санкции применяются к играющей паре, даже если провинился только один игрок.
2. Если на игроков налагается денежный штраф, то за нарушения, изложенные в разделе III.2, штрафные санкции применяются по отношению к обоим игрокам в парном разряде.

За нарушения, изложенные во всех остальных разделах, штрафные санкции применяются только по отношению к игроку, совершившему данное нарушение, кроме случаев, когда оба игрока совершили данное нарушение.

XXI. ОТКАЗ ОТ УЧАСТИЯ В ТУРНИРЕ.

Игрок обязан соблюдать требования Регламента соответствующего Тура по вопросам своевременного отказа от участия в турнирах, как в одиночном разряде, так и в парном и смешанном парном разрядах.

Игрок обязан принимать участие в турнире после осуществления регистрации на турнире и являться на свои матчи в соответствии с расписанием матчей, за исключением случаев медицинского отказа от участия в турнире, оформленного после обращения игрока к главному врачу турнира.

За поздний отказ или неявку на турнир в день регистрации, а также за недопуск к турниру после осуществления регистрации (без оформления позднего отказа) из-за отсутствия или истечения срока действия необходимых для регистрации на турнире документов игрок наказывается в соответствии с Кодексом игрока.

За поздний отказ от участия в ОТ после окончания регистрации ОЭ игрок наказывается в соответствии с Кодексом игрока.

XXII. ФАЛЬСИФИКАЦИЯ ДОКУМЕНТА.

Игрок обязан загружать в личный кабинет игрока соответствующей информационной системы (предоставлять главному судье) достоверные документы, необходимые для регистрации на турнир – сканированные цветные копии с оригиналов документов, подписанных уполномоченными лицами организаций, имеющих право оформления таких документов в соответствии с принятыми в Российской Федерации нормативно-правовыми актами.

Под понятием «фальсификация документа» понимается исправление сроков действия и/или ФИО спортсмена в достоверном документе, объединение разных документов в один документ или иное вмешательство в достоверный документ, либо повторная загрузка в личный кабинет игрока соответствующей информационной системы (повторное предоставление главному судье) ранее отклоненного уполномоченным лицом соответствующей информационной системы (главным судьей) документа.

При выявлении уполномоченным лицом соответствующей информационной системы или главным судьей факта осознанного предоставления сфальсифицированного документа, игрок наказывается в соответствии с Кодексом игрока решением Дисциплинарного комитета КС ОСФ. При повторении такой ситуации игрок может быть повторно наказан в соответствии с Кодексом игрока или может быть дисквалифицирован на определенный срок.

XXIII. ШТРАФНЫЕ ОЧКИ/ДЕНЕЖНЫЙ ШТРАФ.

За нарушения Кодекса игрока игрок наказывается спортивной санкцией в виде штрафных очков, количество которых за каждое нарушение устанавливается в регламенте соответствующего Тура. В турнирах возрастной группы «мужчины и женщины» вместо штрафных очков может применяться денежный штраф, размер которого за каждое нарушение устанавливается в регламенте соответствующего Тура.

Спортивная санкция в виде штрафных очков применяется к игроку за совершенные им (и/или Представителем игрока) нарушения во всех турнирах и разрядах турниров – ОЭ, ОТ и ДТ в одиночном разряде, ОТ в парном и смешанном парном разряде, в матчах командных турниров, в том числе за отказ от участия в ДТ для проигравших в любом из туров ОТ после регистрации (записи) в соответствующем ДТ. Главный судья вправе не применять спортивную санкцию в виде штрафных очков за незначительные нарушения. Главный судья, зафиксировав нарушение, должен в установленный срок опубликовать информацию о совершенном игроком (и/или Представителем игрока) нарушении в форме штрафов, публикуемой на информационном стенде турнира, но при этом главный судья вправе отложить окончательное решение о применении спортивной санкции в виде штрафных очков и/или о конкретном количестве штрафных очков до окончания участия игрока в турнире, поставив в форме штрафов вместо штрафных очков специальный знак «звездочка», символизирующий отложенное решение.

Спортивная санкция в виде штрафных очков применяется к игроку как за нарушения, совершенные во время матча, так и за нарушения, совершенные игроком или Представителем игрока в месте проведения турнира и непосредственно связанных с турниром местах. Штрафные очки назначаются отдельно от игровых очков, указывающих текущий счет в матче, и не влияют ни на исход матча, ни на подсчет классификационных очков в Классификации соответствующего Тура.

Штрафные очки за каждое нарушение, совершенное игроком в ходе турнира, суммируются. По окончании турнира для данного игрока главный судья отражает суммарное количество штрафных очков игрока в форме нарушений Кодекса игрока, прилагаемой к отчету о турнире, а также по запросу выдает игроку справку о нарушениях в ходе турнира с указанием всех нарушений и примененных за них спортивных санкций в виде штрафных очков. В своем отчете о проведенном турнире главный судья должен отразить все случаи нарушения на турнире Кодекса игрока, по которым он принял решение о применении к игроку спортивных санкций в виде штрафных очков. В случае, когда в течение турнира игрок совершил несколько нарушений, суммарное количество штрафных очков за которые больше 10 штрафных очков, главный судья уменьшает количество штрафных очков за одно или несколько нарушений таким образом, чтобы всего за турнир игрок получил 10 штрафных очков, но при этом все совершенные нарушения остаются отмеченными в отчете.

В случае, когда игрок получает 10 штрафных очков или набирает в сумме 10 или более штрафных очков по результатам участия в нескольких турнирах, игрок отстраняется от участия в последующих турнирах на определенный срок в соответствии с Регламентом соответствующего Тура.

XXIV. НАРУШЕНИЕ ЭТИЧЕСКИХ НОРМ ПОВЕДЕНИЯ.

Игрок, его законный представитель, Представитель игрока, тренер игрока (тренер (капитан) сборной команды) обязаны не допускать до турнира, в ходе турнира и после турнира нарушения этических норм поведения – некорректного поведения, выходящего за рамки общепринятых норм, и/или оскорбительных высказываний в публичном пространстве, в том числе в публикациях и комментариях в сети «Интернет», в отношении турнира (игроков, судей, Организатора турнира, объекта спорта), соответствующего Тура, ОСФ или отдельных сотрудников указанных организаций.

По конфликтам с применением словесного или физического оскорбления, произошедшим на объекте спорта или других объектах, связанных с турниром, главный судья или руководитель (представитель) соответствующего объекта вправе вызвать представителей правоохранительных органов или группу быстрого реагирования охранного предприятия, передав им разбирательство по инциденту.

При установлении факта такого поведения игрока и/или Представителя игрока, тренера игрока (тренера (капитана) сборной команды), главный судья, Организатор турнира или уполномоченные лица ОСФ, соответствующего Тура в течение 7 (семи) календарных дней после дня окончания турнира, указанного в Календаре соответствующего Тура, либо в течение 3 (трех) календарных дней после дня установления факта такого поведения после турнира вправе обратиться в Дисциплинарный комитет КС ОСФ с письменным ходатайством о спортивной дисквалификации такого игрока и/или тренера игрока (тренера (капитана) сборной команды) и/или дисквалификации (запрете на присутствие на турнирах) его законного представителя и/или Представителя игрока на определенный срок.

В случае получения ходатайства в установленный срок Дисциплинарный комитет КС ОСФ выносит по нему свое решение в течение 30 (тридцати) календарных дней. Заявитель по ходатайству или дисквалифицированный игрок и/или тренер игрока (тренер (капитан) сборной команды) и/или законный представитель и/или Представитель игрока вправе подать апелляцию на решение Дисциплинарного комитета КС ОСФ в Дисциплинарную комиссию ОСФ в течение 7 (семи) календарных дней после дня отправки игроку решения на электронную почту. В случае получения апелляции в установленный срок Дисциплинарная комиссия ОСФ рассматривает поступившую апелляцию в соответствии с положением о комиссии, ее решение является обязательным для исполнения, окончательным и не подлежит дальнейшему обжалованию.

КОДЕКС ПОВЕДЕНИЯ СПОРТИВНОГО СУДЬИ ПО ТЕННИСУ

Кодекс поведения спортивного судьи по теннису (далее – Кодекс судьи) – свод основных требований к поведению спортивных судей по теннису (далее – судей), обслуживающих в любом из установленных в теннисе статусов спортивного судьи турниры по теннису, проводимые на территории Российской Федерации.

Судьи, работающие в любом статусе спортивного судьи на турнире по теннису (в месте проведения турнира, гостинице и любом месте, относящемся к турниру, а также при взаимодействии с игроками, судьями, организаторами и зрителями в связи с любым турниром, как во время и в месте его проведения, так и до или после турнира), должны выполнять следующие требования:

1. Судьи должны постоянно находиться в хорошей физической форме, позволяющей им выполнять свои обязанности.
2. Судьи должны обладать нормальным слухом и зрением, естественным или скорректированным, равным 1,0. Все судьи, обслуживающие чемпионаты, кубки, первенства России и международные турниры, проводимые в Российской Федерации, обязаны раз в два года по требованию коллегии, ведущей учет судейской практики судьи, предоставлять справку о зрении.
3. Судьи всегда должны являться к назначенному для них времени для работы на турнире.
4. Судьи должны знать, соблюдать и применять ПРАВИЛА, Регламент соответствующего Тура, а также выполнять свои обязанности в соответствии с таким Регламентом и всеми существующими регламентами международных теннисных организаций (включая положения антикоррупционной программы), действующими на турнирах, которые они обслуживают.
5. Судьи всегда должны вести себя корректно, с уважением относиться к главному судье, другим судьям турнира, Организатору и персоналу турнира, игрокам и зрителям, а также к любым другим лицам, связанным с каким бы то ни было теннисным турниром.

6. Судьи должны иметь опрятный внешний вид, носить одежду, соответствующую статусу судьи (собственную, либо выданную турниром), и соблюдать правила личной гигиены.

7. Судьям запрещается:

– употребление каких-либо алкогольных напитков, марихуаны и любых иных веществ, которые могут негативно повлиять на их способность принимать решения, на территории объекта спорта (территории, специально подготовленной для проведения турнира) в любое время, пока идут матчи турнира, и тогда, когда он одет в судейскую форму, находясь в месте проведения турнира, а также где-либо за 12 часов до времени начала матчей следующего игрового дня, в том числе в официальной гостинице турнира и в публичных местах возможного пребывания игроков, а также в любое время при исполнении обязанностей судьи;

– курение на территории объекта спорта (территории, специально подготовленной для проведения турнира).

8. Судьи обязаны всегда быть беспристрастными по отношению ко всем игрокам, их представителям и членам их команды. Судьям запрещается обслуживать матч, в котором отношения между ними и одним из игроков могут вызывать сомнение в объективном исполнении их обязанностей. Судья не должен проводить время с игроками или вступать с ними в близкие отношения (деловые, личные и любые другие), а также совершать такие поступки на корте или вне корта, которые могут поставить под сомнение его беспристрастность. К этим случаям относятся такие, когда судья является тренером, близким другом, родственником или представителем игрока. Тем не менее, судьям не запрещается проживать в одной гостинице с игроками или посещать мероприятия, на которых могут присутствовать игроки. При этом судьям запрещается проживать в одном номере гостиницы с любым игроком любого возраста.

9. Судьи должны сообщить о потенциальном конфликте интересов в коллегиям судей, ведущую учет судейской практики судьи, в случаях, если судья одновременно является тренером, близким другом, родственником или представителем игрока. Соответствующая коллегия судей после сообщения такого судьи должна принять письменное решение о разрешении или запрете такому судье обслуживать такой турнир.

10. Судьи должны быть честными и объективными в своих судейских решениях, быть беспристрастным при оценке нарушений, совершенных любым игроком и/или его представителем, а также обязаны не допускать искажения спортивных результатов турнира и нарушения Регламента соответствующего Тура.

11. Судьи не должны в любое время обсуждать, критиковать или пытаться объяснять свои решения или решения других судей кому бы то ни было, кроме как с этими судьями, главным судьей или ответственным лицом КС ОСФ.
12. Судьи не должны публично обсуждать или критиковать игру и уровень квалификации игрока турнира, на котором они работают.
13. Судьи обязаны в любое время соблюдать положения уголовного права Российской Федерации. Судья считается нарушившим Кодекс судьи в случае вступления в законную силу приговора, по которому судья признан виновным в уголовном преступлении.
14. Судьи обязаны знать положения антикоррупционной программы и следовать им. Если судья получает любое коррупционное предложение, или узнает о получении такого предложения другим судьей, он обязан незамедлительно сообщить об этом главному судье турнира и/или в КС ОСФ. Судьям запрещается работать в компании или быть связанным с компанией, принимающей ставки на теннисные турниры.
15. Судьям не следует общаться со зрителями во время матча, кроме случаев необходимого обращения к зрителям во время проведения матча.
16. Судьи во время турнира не должны давать интервью или встречаться с журналистами без разрешения главного судьи (если их утверждения относительно судейства в теннисе могут быть переданы или распространены в СМИ или в социальных сетях).
17. Судьям запрещается в любое время давать интервью и делать публичные заявления и обвинения (в том числе в социальных сетях), которые, как известно судье, могут негативно сказаться на репутации турнира, игрока, судьи или ОСФ. Взвешенное и ответственное выражение своего законного мнения не является нарушением Кодекса судьи.
18. Судьи своим поведением в любое время должны подавать положительный пример своим коллегам.
19. Судьи не должны в любое время злоупотреблять своим служебным положением, оказывать негативное влияние или давление, допускать некорректное общение и сексуальные домогательства по отношению к другим судьям, игрокам, их представителям и членам их команды или персоналу турнира.
20. Судьям запрещается заключать пари или делать любые ставки в отношении какого-либо теннисного турнира или матча.
21. Судьи могут закончить свою работу на турнире только с разрешения главного судьи. Некорректно принимать приглашение на судейство от других Организаторов турниров, если судья ранее уже дал согласие работать

в это время судьей на определенном турнире. Недопустимо работать параллельно на двух турнирах, проводимых одновременно в одну турнирную неделю на разных объектах спорта разными Организаторами турниров. Исключение может быть сделано только с разрешения КС ОСФ, либо региональной коллегии судей (в случае судейства турниров статуса Чемпионата субъекта Российской Федерации и ниже).

22. Судьи должны обращаться с просьбами, относящимися к их работе на турнире, не к директору турнира или его сотрудникам, а к главному судье или его заместителям.

23. Судьям любого статуса спортивного судьи запрещено в ходе работы на турнире и до окончания турнира в целом размещать в социальных сетях в информационной телекоммуникационной сети «Интернет» какую-либо информацию или фотографии об участии в судействе такого турнира, включая общее фото судей. Судьям также запрещено пользоваться мобильным телефоном во время работы на корте, или находясь рядом с кортом, за исключением случаев, когда мобильный телефон является устройством ведения счета матча или при отсутствии рации и необходимости использования телефона для вызова главного врача турнира или главного судьи.

24. Главный судья обязан неукоснительно исполнять Регламент соответствующего Тура на проводимом им турнире, в том числе правила формирования судейской коллегии турнира, правила производства замен в составе ГСК, права и обязанности главного судьи.

25. Главный судья обязан докладывать в КС ОСФ о нарушениях Кодекса судьи на проведенном им турнире. Главный судья имеет право отстранить судью от работы на турнире за нарушение Кодекса судьи (в таком случае он обязан незамедлительно доложить об отстранении в КС ОСФ), а также ходатайствовать о спортивной дисквалификации такого судьи.

26. В случае совершения значительного проступка с нарушением Кодекса судьи или совершения действий, несовместимых с обликом спортивного судьи, по представлению главного судьи турнира или региональной коллегии судей, а также при поступлении протеста на действия судьи в установленном порядке судья любого статуса спортивного судьи (включая главного судью) может быть по решению Дисциплинарного комитета КС ОСФ дисквалифицирован на определенный срок, который определяется индивидуально в зависимости от степени его вины и характера нарушения на основании доказательств, полученных от игроков, представителей игроков, Организатора и персонала турнира, главного судьи и других судей, обслуживавших турнир.

27. В случае совершения повторного серьезного нарушения при имевшейся ранее в течение последних 2 лет дисквалификации на определенный срок судья любого статуса спортивного судьи может быть одновременно с повторной дисквалификацией на более длительный срок лишен квалификационной категории спортивного судьи по заявлению ОСФ в Минспорт России (по судьям всероссийской категории) или по обращению ОСФ в региональную спортивную федерацию, которая подает соответствующее заявление в орган исполнительной власти субъекта Российской Федерации в области физической культуры и спорта (организацию), который присвоил квалификационную категорию спортивного судьи (по судьям остальных квалификационных категорий). Решение о дисквалификации принимается Дисциплинарным комитетом КС ОСФ в течение 30 (тридцати) календарных дней после дня поступления представления главного судьи или протеста на действия судьи и доводится в письменном виде до соответствующего судьи.

28. Судья, не согласный с назначенной ему дисквалификацией, вправе подать апелляцию на решение Дисциплинарного комитета КС ОСФ в Дисциплинарную комиссию ОСФ в течение 7 (семи) календарных дней после дня отправки ему решения о дисквалификации. Решение Дисциплинарной комиссии ОСФ по апелляции принимается в рамках установленного порядка работы комиссии, является обязательным для исполнения, окончательным и не подлежит дальнейшему обжалованию. При подтверждении дисквалификации на определенный срок, данный срок отсчитывается с дня вынесения решения первой инстанцией, а ОСФ уведомляет о вступившей в силу дисквалификации судьи Минспорт России (по судьям всероссийской категории), орган исполнительной власти субъекта Российской Федерации или муниципального образования в области физической культуры и спорта (по судьям остальных квалификационных категорий), соответствующий Тур и соответствующую региональную спортивную федерацию.

В случае допуска дисквалифицированного в установленном порядке судьи к работе на турнире в период дисквалификации главный судья такого турнира может быть дисквалифицирован на определенный срок по решению Дисциплинарного комитета КС ОСФ.

ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ БЕЗ СУДЕЙ НА ВЫШКЕ

Если матчи проводятся без судей на вышке, то игроки судят матч самостоятельно и совместно под наблюдением судьи (судьи-наблюдателя, старшего судьи, главного судьи или его заместителя). Как правило, один судья отвечает за несколько кортов. Перед началом матча судья проверяет состояние и готовность корта, проводит предматчевую встречу игроков, контролирует продолжительность разминки. **Во время матча судья-наблюдатель сам не судит матч, а лишь наблюдает за его ходом.** Он следит за счетом матча и объявлениями счета игроками, контролирует продолжительность всех разрешенных перерывов в матче, следит за соблюдением игроками матча Кодекса игрока. При наличии возможности, самостоятельно или с помощью другого судьи он сопровождает игрока (игроков) при уходе с корта для разрешенного перерыва. После матча судья фиксирует результат матча и его продолжительность. Судье следует проводить максимально возможное время рядом с обслуживаемыми им кортами или непосредственно у кортов (между кортами, на одном из кортов), выбрав оптимальную позицию для наблюдения. Это оказывает дисциплинирующее влияние на игроков, представителей игроков, тренеров и зрителей и помогает обеспечить спокойный ход матча.

В исключительных случаях главный судья вправе принять решение, что тот или иной матч следует продолжить с судьей на вышке. Судья, наблюдающий за матчем, не имеет права сам принять такое решение.

Если возможности назначить судью на вышке нет (например, нет свободных судей, или нет судей на вышке достаточной квалификации), то главный судья или другой судья по его поручению вправе остаться на корте и предупредить игроков, что он будет отменять все явно ошибочные решения, а принявший такие решения игрок тем самым проиграет очко.

1.1. Споры относительно решений, принимаемых по приземлению мяча.

Если судья, не наблюдавший за ходом матча, вызывается на корт из-за спора по месту приземления мяча, он должен выяснить у игрока, который принял решение (на своей стороне от сетки), уверен ли тот в своем решении.

Если игрок подтверждает свое решение, очко засчитывается в соответствии с этим решением. При этом судье рекомендуется остаться на корте и наблюдать какое-то время за продолжением матча, заявив игрокам, что он будет исправлять любые явно ошибочные решения, принятые самими игроками по месту приземления мяча. Игрок, принявший такое явно ошибочное решение, проигрывает очко, так как такое решение будет считаться умышленной помехой.

1.2. Споры относительно следа от мяча (только в матчах на грунтовых кортах).

Если судья, не наблюдавший за ходом матча, вызывается на корт для решения спора, он должен выяснить, согласны ли все игроки, что это действительно тот самый след.

Если игроки согласны, что это тот самый след, но расходятся во мнении, касается ли этот след линии или нет, окончательное решение принимает судья. Если судья не может вынести решение по следу, то окончательным признается решение игрока, который принял решение на своей стороне корта.

Если игроки расходятся во мнении относительно места приземления мяча и показывают разные следы от мяча, то судья должен задать вопросы всем игрокам матча и собрать всю имеющуюся информацию (направление полета мяча, его вращение, силу удара и тому подобное) с тем, чтобы определить правильный след и принять по нему решение. Если определить правильный след окажется невозможным, то судья принимает решение по следу, показанному игроком на своей стороне корта.

1.3. Споры относительно счета.

Если судья, не наблюдавший за ходом матча, вызывается на корт, чтобы решить спор относительно счета, он должен узнать у игроков, в чем предмет спора (счет в гейме или в сете). Затем следует выяснить, в отношении каких очков или геймов мнения игроков сходятся. Все очки или геймы, по которым мнения игроков совпадают, засчитываются. Далее судье следует задать наводящие вопросы игрокам, чтобы они попытались вспомнить кто, как и в какой последовательности выиграл спорные очки (или геймы). Если и после этого отдельные очки (или геймы) останутся спорными, то их следует переиграть.

Например, один игрок заявляет, что счет в гейме 40:30, а его соперник настаивает, что счет 30:40. При разговоре с игроками выясняется, что они расходятся в том, кто выиграл первое очко в гейме. Правильное решение – продолжить гейм со счета 30:30, так как оба игрока согласны, что каждый из них выиграл по два очка в этом гейме.

Если спор идет о счете в сете, то применяется тот же принцип. Например, каждый из игроков заявляет, что он ведет в сете 4:3. При разговоре с игроками выясняется, что оба утверждают, что выиграли первый гейм. Правильное решение – продолжить сет со счета 3:3, так как оба игрока согласны, что каждый из них выиграл по три гейма. Игрок, принимавший подачу в последнем сыгранном гейме, должен подавать в следующем гейме.

После принятия решения по любому спору относительно счета судье необходимо обратить внимание игроков на то, что перед каждой своей первой подачей подающий обязан объявлять счет громко и четко, так, чтобы соперник мог его услышать.

1.4. Другие спорные вопросы.

В случае споров, касающихся помех, вторых отскоков и неправильных ударов, судья должен попытаться выяснить у игроков, что произошло на самом деле и настаивает ли каждый игрок на своем решении, и затем принять свое решение по своему усмотрению. Судья имеет право согласиться с решением одного из игроков или решить переиграть очко.

Принимающий подачу не имеет права объявлять зашаг на подаче соперника. Решение о зашагах может принимать только судья, находящийся во время матча на корте. Судьям, находящимся вне корта, принимать решения о зашагах не разрешается.

Спорные моменты относительно подсказок игроку, других нарушений Кодекса игрока, а также нарушения принципа непрерывности игры, могут быть урегулированы только судьей. Если судья принимает решение о том, что нарушен Кодекс игрока или принцип непрерывности игры, то судья должен выйти на корт при первой возможности после нарушения и кратко проинформировать игроков о своем решении по Кодексу игрока или принципу непрерывности игры. При объявлении спортивной санкции следует применять установленную терминологию.

1.5. Явно ошибочные решения.

Судья, наблюдающий за матчем и находящийся на корте или вне корта, имеет право и обязан исправить любое явно ошибочное решение игрока (решение по месту приземления мяча или решение о помехе, втором отскоке или неправильном ударе). В таком случае судья должен сообщить игроку, что его ошибочное решение расценивается, как неумышленная помеха, и что очко будет переиграно. Если же такое ошибочное решение игрока было принято после удара, завершившего розыгрыш очка, то оно не может быть расценено, как помеха, и игрок, принявший ошибочное решение, проигрывает это очко. Судья должен предупредить такого игрока, что в дальнейшем любые его явно ошибочные решения будут расценены, как умышленная помеха с присуждением очка сопернику. Кроме того, если судья уверен, что такое явно ошибочное решение было принято игроком умышленно, он может наказать игрока за неспортивное поведение в соответствии с Кодексом игрока. В матчах на грунтовом покрытии, если соперник игрока, принявшего такое решение, запросит проверку следа от приземления мяча, и судья установит, что решение было ошибочным, то очко должно быть сразу засчитано в пользу соперника.

Если любой судья, работающий на турнире и находящийся вне корта, окажется свидетелем ситуации, в которой игрок примет явно ошибочное решение, он должен вмешаться и действовать в соответствии с данным порядком. Если выяснится, что это явно ошибочное решение – не первое в этом матче у этого игрока, то следует присудить очко сопернику.

Судья должен при первой возможности сообщить главному судье о том, какие решения он принял в этом матче.

Судье следует проявлять осторожность и не вмешиваться в ход матча, когда это не вызвано необходимостью. Следует исправлять только явно ошибочные решения игроков, чтобы не создавать напряженности в матче. Перед тем, как использовать правило о помехе, судье следует быть абсолютно уверенным в том, что решение игрока было явно ошибочным.

ПАМЯТКА ДЛЯ ИГРОКОВ В МАТЧАХ, ПРОВОДИМЫХ БЕЗ СУДЬИ НА ВЫШКЕ

- 1) Каждый игрок отвечает за принятие всех решений на своей стороне корта.
- 2) Игрок должен объявлять «Нет» и «Аут» сразу после отскока мяча громко и четко, и так, чтобы это было слышно его сопернику. В матчах на

грунтовых кортах перед объявлением «Нет» и «Аут» игрок вправе посмотреть на след мяча.

3) Если игрок сомневается, попал мяч в корт или нет, то он должен принять решение в пользу соперника.

4) Если игрок первый раз в матче ошибочно объявит «аут», а потом признает, что мяч попал в корт, то очко следует переиграть (в матчах на грунтовом покрытии действует иной порядок, см. инструкцию ниже), кроме ситуаций, в которых очко было выиграно ударом навылет. Если игрок в ходе того же матча снова принимает ошибочное решение по месту приземления мяча, то он проигрывает очко.

5) Подающий обязан громко и четко объявлять счет в гейме перед каждой своей первой подачей.

6) Если игрок сомневается в решениях своего соперника или считает, что своим поведением соперник нарушает Кодекс игрока, то он имеет право вызвать на корт главного судью (его заместителя, судью-наблюдателя).

В матчах на грунтовых кортах игроки должны соблюдать дополнительные правила:

1) След от мяча может быть проверен только после завершающего удара в розыгрыше очка или если игрок сам остановит розыгрыш очка. Ответный удар разрешается, но затем игрок должен немедленно остановиться (в парном матче должны остановиться оба игрока пары).

2) Если игрок сомневается в решении своего соперника, то он может попросить его показать след и вправе перейти на его сторону, чтобы посмотреть на след.

3) Если игрок стирает след до его проверки, то он соглашается с решением в пользу соперника. Если соперник не оспаривает решение или уже сыграно следующее очко, то игрок вправе стереть след.

4) Если у игроков есть разногласия по месту приземления мяча, то они вправе вызвать на корт главного судью (его заместителя, судью-наблюдателя) для принятия окончательного решения.

5) Если игрок объявляет «аут», то в нормальных условиях проведения матча, он обязан показать след.

6) Если игрок ошибочно объявил «аут», а затем убедился, что мяч был «верный», то он проигрывает очко.

Игрок, который не выполняет честно эти правила, может быть наказан по правилу умышленной помехи, а также – за неспортивное поведение по Кодексу игрока.

Все решения судьи являются окончательными, за исключением принятия решений по вопросам применения ПРАВИЛ и дисквалификации игрока, окончательное решение по которым принимает только главный судья.

ПОРЯДОК ОКАЗАНИЯ МЕДИЦИНСКОЙ ПОМОЩИ ВО ВРЕМЯ МАТЧА

1. Заболевание или травма.

Основанием для оценки состояния и/или лечения игрока главным врачом турнира во время разминки или матча является заболевание (болезнь или скелетно-мышечная травма).

Заболевания, поддающиеся лечению:

- Острые состояния: внезапное развитие болезни или скелетно-мышечная травма, произошедшая во время разминки или матча и требующая немедленного медицинского вмешательства;
- Неострые состояния: болезнь или скелетно-мышечная травма, которая обнаружилась или обострилась во время разминки или матча, и которая требует вмешательства главного врача турнира в перерыве при смене сторон или после сета.

Заболевания, не поддающиеся лечению:

- Любая болезнь или травма, которую при доступных методах лечения в течение отведенного времени невозможно должным образом излечить (или если состояние игрока не улучшится);
- Любая болезнь или травма, которая не обострилась во время разминки или матча;
- Общая усталость;
- Любое заболевание, требующее инъекций, внутривенных вливаний или применения кислорода. В случае диабета, при наличии заранее полученного медицинского заключения, могут быть применены подкожные инъекции инсулина.

2. Обследование (постановка диагноза).

Во время разминки или матча игрок имеет право через судью на вышке (судью-наблюдателя) попросить, чтобы главный врач турнира обследовал его во время следующего перерыва при смене сторон или после окончания сета. Только в том случае, если у игрока возникло острое заболевание/травма,

которое потребовало остановки игры, он может попросить через судью на вышке (судью-наблюдателя), чтобы главный врач турнира обследовал его немедленно.

Цель обследования игрока – определить, страдает ли игрок от заболевания, поддающегося лечению, в случае чего следует определить, когда требуется медицинское вмешательство (лечение). Такое обследование игрока следует проводить в течение разумного промежутка времени, принимая во внимание, как интересы здоровья игрока, так и непрерывность игры. По решению главного врача турнира такое обследование может быть проведено за пределами корта (по этическим соображениям).

Если главный врач турнира определит, что заболевание игрока не поддается лечению, то игроку будет объявлено, что лечение не будет разрешено.

3. Медицинский перерыв.

В том случае, если врач определит, что состояние игрока острое и требуется незамедлительная медицинская помощь, то медицинский перерыв предоставляется немедленно. Во всех иных случаях медицинский перерыв предоставляется в перерыве при ближайшей смене сторон/после сета.

Отсчет времени медицинского перерыва начинается, когда врач начинает лечение. Врач может решить, что лечение должно быть проведено вне корта.

Продолжительность медицинского перерыва в обычных условиях не должна превышать 3 (трех) минут с момента начала лечения. Главный судья при необходимости, вызванной недостаточным опытом или профессионализмом врача, может продлить разрешенный перерыв на разумное время.

Игроку разрешается взять один медицинский перерыв на каждое отдельное заболевание, поддающееся лечению. Все клинические проявления теплового удара и судорог считаются одним заболеванием. Все поддающиеся лечению скелетно-мышечные травмы, относящиеся к единой кинематической цепи, считаются одним заболеванием.

Судья на вышке (судья-наблюдатель) или главный судья могут разрешить два последовательных медицинских перерыва в особом случае, при котором главный врач турнира определит, что игрок страдает от двух и более различных острых и поддающихся лечению заболеваний. Такой случай может включать в себя: болезнь в сочетании со скелетно-мышечной травмой; две и более острых и различных скелетно-мышечных травмы. В таких

случаях, главный врач турнира должен за один раз обследовать игрока в связи с двумя и более поддающимися лечению заболеваниями, и затем он может определить, что необходимы два последовательных медицинских перерыва.

Мышечные судороги: Лечение игрока при мышечных судорогах разрешено только в течение времени, отведенного для перерыва при смене сторон и/или перерыва после сета. Игрок не может получить медицинский перерыв (дополнительное время для медицинской помощи) при мышечных судорогах.

В случаях, когда существуют сомнения в том, если игрок страдает от острого заболевания/травмы, неострого заболевания/травмы (включая мышечные судороги) или заболевания/травмы, не поддающегося лечению, решение главного врача турнира является окончательным. Если главный врач турнира считает, что у игрока наблюдается тепловой удар, и мышечные судороги являются одним из проявлений этого состояния, то лечение мышечных судорог может быть назначено только как часть лечения, рекомендованного главным врачом турнира при тепловом ударе.

Примечание: если игрок остановит игру, заявив, что страдает от острого заболевания/травмы, а главный врач турнира определит, что у него мышечные судороги, то судья на вышке (судья-наблюдатель) должен потребовать немедленного продолжения матча.

Если игрок не в состоянии продолжить игру из-за сильных мышечных судорог (по определению главного врача турнира), то он имеет право отдать сопернику необходимое количество очков/геймов без игры, чтобы достичь перерыва при смене сторон или перерыва после сета. В таком случае, главный врач турнира может немедленно обследовать игрока и оказать ему помощь (если останется на это время). Во время матча игрок имеет право на лечение мышечных судорог дополнительно в течение двух перерывов при смене сторон, не обязательно на двух последовательных переходах.

4. Медицинская помощь в перерыве при смене сторон или после сета.

Игрок может получать медицинскую помощь и/или препараты от главного врача турнира во время любого перерыва при смене сторон или после сета. Как правило, такая медицинская помощь должна быть ограничена

двумя перерывами при смене сторон или после сета на каждое поддающееся лечению заболевание. Помощь может быть оказана после или до медицинского перерыва, и не обязательно должна быть оказана на последовательных сменах сторон/после сета. Игроки не могут получать медицинскую помощь в связи с не поддающимся лечению заболеванием даже в перерыве при смене сторон.

5. Кровотечение.

Если у игрока возникает кровотечение, судье на вышке (судье-наблюдателю) следует как можно скорее остановить игру и вызвать на корт главного врача турнира для оценки состояния и лечения игрока. главный врач турнира должен установить источник кровотечения и определить, необходим ли для лечения медицинский перерыв.

Судья на вышке (судья-наблюдатель) или главный судья имеют право, по просьбе главного врача турнира, разрешить максимум пять минут для обеспечения остановки кровотечения.

Если кровь пролилась на корт или в непосредственной близости от него, то игру не следует продолжать до тех пор, пока кровь не будет соответствующим образом убрана.

6. Рвота.

Если игрока вырвало, то судья на вышке (судья-наблюдатель) должен остановить игру в случае, если рвотные массы оказались на корте или если игрок попросит вызова главного врача турнира. Если игрок попросит вызвать главного врача турнира, то главный врач турнира должен определить, поддается ли лечению это состояние игрока, а также, какой характер (острый или неострый) имеет это состояние.

Если рвотные массы оказались на корте или в непосредственной близости от него, то игру не следует продолжать до тех пор, пока они не будут соответствующим образом убраны.

7. Неспособность продолжать матч.

Если во время матча, в результате экстренного заболевания игрок окажется не в состоянии попросить вызова на корт главного врача турнира, судья на вышке (судья-наблюдатель) должен немедленно вызвать главного врача турнира для оказания помощи игроку.

Если перед матчем или во время него физическое состояние игрока не позволит ему соревноваться, главный врач турнира должен проинформировать об этом главного судью и рекомендовать принять решение, что игрок не способен принять участие в предстоящем матче, или что он должен прекратить начатый матч.

Главному судье при принятии такого решения следует действовать с осмотрительностью, учитывая как интересы тенниса, так и все медицинские показания, мнение главного врача турнира и любую иную информацию.

8. Лечение вне корта.

Если во время матча, главный врач турнира после постановки диагноза примет решение, что медицинская помощь игроку должна быть оказана вне корта (по соображениям этики), то в таком случае действует следующий порядок:

- 1) Главный врач турнира и игрок в сопровождении главного судьи (или заместителя главного судьи по его поручению) уходят с корта. Главный судья сообщает судье на вышке о моменте начала лечения;
- 2) Судья матча остается на корте вместе с другим игроком (другими игроками) матча. Получив информацию от главного судьи о начале лечения, он начинает отсчет времени медицинского перерыва. Если передать информацию о начале лечения нет возможности, то отсчет времени медицинского перерыва ведет главный судья, а судья матча информирует об этом игрока (игроков) на корте;
- 3) Судья матча, если он отсчитывает время, информирует оставшегося на корте игрока (оставшихся игроков), главного судью и главного врача турнира о том, сколько времени остается до конца лечения;
- 4) По окончании времени лечения игрок, которому оказывалась медицинская помощь, возвращается на корт в сопровождении главного судьи.

9. Санкции.

После окончания медицинского перерыва или медицинской помощи в перерыве при смене сторон/после сета у игрока есть 30 (тридцать) секунд для того, чтобы продолжить матч. За любую задержку в возобновлении игры после оказания медицинской помощи игрок наказывается по Кодексу игрока за задержку игры. За злоупотребление правилами оказания медицинской помощи игрок наказывается по Кодексу игрока за неспортивное поведение.

Приложение № 6
к правилам вида спорта
«ТЕННИС»

СПОРТИВНЫЕ САНКЦИИ, ПРИМЕНЯЕМЫЕ К ИГРОКАМ

Вид спортивной санкции	Вид нарушения	Инстанция, применяющая санкцию	Время применения санкции	Апелляционная инстанция ¹	Время подачи апелляции ²	Форма подачи апелляции ²	Время рассмотрения апелляции
предупреждение	первое нарушение Кодекса игрока в матче	судья на вышке, судья-наблюдатель	незамедлительно сразу после совершения нарушения	главный судья	до начала розыгрыша следующего очка	вызов главного судьи на корт, устное обращение	до начала розыгрыша следующего очка
штрафное очко (очко сопернику)	второе нарушение Кодекса игрока в одном матче	судья на вышке, судья-наблюдатель	незамедлительно сразу после совершения нарушения	главный судья	до начала розыгрыша следующего очка	вызов главного судьи на корт, устное обращение	до начала розыгрыша следующего очка
штрафной гейм	третье нарушение Кодекса игрока в одном матче	судья на вышке, судья-наблюдатель	незамедлительно сразу после совершения нарушения	главный судья	до начала розыгрыша следующего очка	вызов главного судьи на корт, устное обращение	до начала розыгрыша следующего очка
дисквалификация на 1 матч	четвертое нарушение Кодекса игрока в одном матче	главный судья	незамедлительно сразу после совершения нарушения	Дисциплинарный комитет КС ОСФ	в течение 7 календарных дней после дня окончания турнира, указанного в Календаре Тура	письменный протест по установленной форме ³	в течение 30 календарных дней после дня получения протеста
дисквалификация на 1 турнир	за единственное грубое нарушение Кодекса игрока в матче, либо за поведение на турнире (в т.ч. на корте вне матча) игрока или Представителя игрока	главный судья ⁵	незамедлительно сразу после совершения нарушения	Дисциплинарный комитет КС ОСФ	в течение 7 календарных дней после дня окончания турнира, указанного в Календаре Тура	письменный протест по установленной форме ³	в течение 30 календарных дней после дня получения протеста
штрафные очки (очки отстранения)	нарушения Кодекса игрока в ходе турнира	главный судья ⁴	не позднее 2 часов с начала следующего игрового дня турнира	Дисциплинарный комитет КС ОСФ	в течение 5 календарных дней после дня отправления игроку уведомления ИС Тура о начислении штрафных очков	письменная апелляция по установленной форме	в течение 30 календарных дней после дня получения апелляции
	поздний отказ или неявка на турнир	Тур	после обработки отчета о турнире				
Вид спортивной санкции	Вид нарушения	Инстанция, применяющая санкцию	Время применения санкции	Апелляционная	Время подачи	Форма подачи	Время рассмотрения

				инстанция ¹	апелляции ²	апелляции ²	апелляции
дисквалификация на 4 турнирных недели	набор 10 штрафных очков по Кодексу игрока	Тур на основании формы нарушений, присылаемой главным судьей с отчетом о турнире	через 4 календарных недели после обработки отчета о турнире, по итогам которого у игрока набрано 10 штрафных очков	могут быть обжалованы только отдельные нарушения в рамках установленной процедуры, см. пункт «штрафные очки отстранения»			
спортивная дисквалификация на определенный срок (с возможным лишением спортивного звания или спортивного разряда)	неприемлемое поведение игрока или Представителя игрока на матче или на турнире, нарушающее общепринятые нормы поведения, в том числе повлекшее материальный ущерб, физический ущерб или ущерб репутации турнира	Дисциплинарный комитет КС ОСФ на основании ходатайства главного судьи или Организатора турнира или уполномоченных лиц ОСФ, соответствующего Тура, направленного в установленный срок	в течение 30 календарных дней после дня получения ходатайства	Дисциплинарная комиссия ОСФ	в течение 7 календарных дней после дня отправки игроку решения о применении спортивной санкции	письменная апелляция по установленной форме	в течение 20 рабочих дней после дня получения апелляции

1 – решение апелляционной инстанции является окончательным и дальнейшему обжалованию не подлежит, апелляционная инстанция в отношении игрока вправе по вскрывшимся при рассмотрении апелляции обстоятельствам: отменить спортивную санкцию, переквалифицировать вид спортивной санкции или вид нарушения, оставить спортивную санкцию в силе полностью или частично, ужесточить спортивную санкцию

2 – при несоблюдении времени подачи и формы подачи апелляции обжалование спортивной санкции в дальнейшем невозможно

3 – решение главного судьи по дисквалификации с матча или с турнира не может быть изменено в части отмены результата, апелляционная инстанция рассматривает правомерность и пропорциональность нарушению примененной спортивной санкции и выносит соответствующее решение

4 – с последующей публикацией информации о нарушении на информационном стенде турнира

5 – при немедленной дисквалификации или дисквалификации с нарушением этических норм, в случае назначения главным судьей разбирательства инцидента оформляется протокол заседания ГСК турнира, который отправляется в соответствующий Тур вместе с отчетом о турнире

ИЗМЕНЕНИЕ ФОРМАТА МАТЧЕЙ В УСЛОВИЯХ ФОРС-МАЖОРНЫХ ПОГОДНЫХ ИЛИ ИНЫХ УСЛОВИЙ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

Основанием для изменения формата матчей турнира могут являться только форс-мажорные обстоятельства, связанные с погодными условиями проведения турнира на открытых кортах (ливневые дожди, шквалистый ветер, аномальная жара и тому подобное), либо с техническими проблемами объекта спорта с крытыми кортами, либо с техногенными катастрофами или аномальными погодными явлениями (ураганы, наводнения, цунами, лавины и тому подобное).

Решение об изменении формата матчей турнира должно быть письменно согласовано главным судьей с отделом управления турнирами соответствующего Тура по электронной почте (с уведомлением в копии КС ОСФ).

Основная задача главного судьи в таких обстоятельствах – провести и завершить турнир полностью во всех разрядах ОТ. Для выполнения этой задачи применяется следующий алгоритм последовательных действий:

1. Отменить запланированный к проведению ДТ (должно быть оформлено письменное решение ГСК, которое незамедлительно публикуется на информационном стенде турнира и на сайте ОСФ или сайте соответствующего Тура вместе с расписанием матчей турнира).
2. Если действие №1 не позволяет завершить турнир без дальнейшей оптимизации, то, доиграв текущий тур до конца (при наличии возможности), изменить формат матчей ОТ в одиночном разряде:

Во всех возрастных группах, кроме возрастной группы «юноши и девушки (9-10 лет)» – матчи из 2-х сетов с традиционной системой счета и тай-брейком в каждом сете, а вместо решающего сета (если потребуется при счете сетов 1:1) – тай-брейк до 10 очков.

В возрастной группе «юноши и девушки (9-10 лет)» – матчи из 2-х «коротких» сетов, а вместо решающего сета (если потребуется при счете сетов 1:1) – тай-брейк до 7 очков.

3. Если действие №2 не позволяет завершить турнир без дальнейшей оптимизации, то допустить для всех возрастных групп проведение трех матчей (для возрастной группы «юноши и девушки (9-10 лет)» – двух

матчей) в один день: либо двух одиночных матчей и одного парного, либо одного одиночного матча и двух парных.

4. Если действие №3 не позволяет завершить турнир без дальнейшей оптимизации, то отменить ОТ в парном разряде, доиграв полностью текущий тур турнира (должно быть оформлено письменное решение ГСК, согласованное с отделом управления турнирами соответствующего Тура для подсчета рейтинга игроков в Классификации соответствующего Тура по результатам сыгранных туров турнира, которое незамедлительно публикуется на информационном стенде турнира и на сайте ОСФ или сайте соответствующего Тура вместе с расписанием матчей турнира).

5. Если действие №4 не позволяет завершить турнир, то отменить ОТ в одиночном разряде и завершить турнир в целом, доиграв полностью текущий тур турнира (должно быть оформлено письменное решение ГСК, согласованное с отделом управления турнирами соответствующего Тура для подсчета рейтинга игроков в Классификации соответствующего Тура по результатам сыгранных туров турнира, которое незамедлительно публикуется на информационном стенде турнира и на сайте ОСФ или сайте соответствующего Тура в разделе расписания турнира).

В случае изменения формата матчей в турнирных таблицах указывается счет в измененном формате, все объяснения форс-мажорных обстоятельств прикладываются к отчету о турнире.

ОТЧЕТНЫЕ ФОРМЫ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРОВ

1. Форма таблицы отборочного этапа личного турнира в одиночном разряде на 32 участника, проводимого по олимпийской системе
2. Форма таблицы основного турнира личного турнира в одиночном разряде на 32 участника, проводимого по олимпийской системе
3. Форма таблицы основного турнира личного турнира в одиночном разряде, проводимого по смешанной системе (предварительный этап, 4 группы по 4 игрока)
4. Форма таблицы основного турнира личного турнира в одиночном разряде, проводимого по смешанной системе (финальный этап, 16 игроков)
5. Форма таблицы личного турнира в одиночном разряде, проводимого по круговой системе (4 игрока)
6. Форма таблицы основного турнира личного турнира в парном (смешанном парном) разряде на 32 пары, проводимого по олимпийской системе
7. Форма таблицы личного турнира в парном (смешанном парном) разряде, проводимого по круговой системе (4 пары)
8. Форма таблицы командного турнира, проводимого по смешанной системе (предварительный этап, 4 группы по 4 команды)
9. Форма таблицы командного турнира, проводимого по смешанной системе (финальный этап, 8 команд)
10. Форма алфавитного списка участников личного турнира в одиночном разряде
11. Форма упорядоченного списка пар личного турнира в парном разряде
12. Форма упорядоченного списка команд командного турнира
13. Форма протокола судьи на вышке (на 2-х листах)
14. Форма протокола командного матча командного турнира
15. Форма заявки спортивной сборной команды на турнир

Отчетные формы турниров в спортивных дисциплинах «смешанный парный разряд», «пляжный теннис - парный разряд», «пляжный теннис - смешанный парный разряд», «пляжный теннис - командные соревнования», «малый теннис (пиклбол) - одиночный разряд», «малый теннис (пиклбол) - парный разряд», «малый теннис (пиклбол) - парный разряд - смешанный»,

«малый теннис (пиклбол) - командные соревнования» аналогичны указанным ниже, в них указываются соответствующие спортивные дисциплины. Дополнительно к указанным в ПРАВИЛАХ отчетным формам ОСФ вправе утверждать другие отчетные формы для проведения турниров, вводимые в действие Регламентом соответствующего Тура. Дополнительно к указанным в ПРАВИЛАХ формам ОСФ также утверждает формы справок, формы бланков протестов, апелляций и решений по ним для турниров всех Всероссийских Туров, проводимых на территории Российской Федерации. На всех указанных отчетных формах при проведении турниров могут быть нанесены логотипы ОСФ, соответствующего Тура, организатора и спонсоров турнира. Все указанные формы публикуются на официальном сайте ОСФ в информационной телекоммуникационной сети «Интернет».

Турниры, не включенные во Всероссийские Туры, должны проводиться в отчетных формах, базирующихся на приведенных ниже отчетных формах.

ОТБОРОЧНЫЙ ЭТАП В СПОРТИВНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ "ОДИНОЧНЫЙ РАЗРЯД"

Название турнира					
Место проведения	Сроки проведения	Возрастная группа	Пол игроков	Категория	Класс

	Статус игрока	№ строк	И.О.Фамилия игрока	Город (страна)	
	1-я секция	1	1		
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			
		7			
5-8		8			

2-я секция	2	9			ПОЭ 2
		10			
		11			
		12			
		13			
		14			
		15			
	5-8	16			

3-я секция	3	17			ПОЭ 3
		18			
		19			
		20			
		21			
		22			
		23			
	5-8	24			

4-я секция	4	25			ПОЭ 4
		26			
		27			
		28			
		29			
		30			
		31			
	5-8	32			

№	Сеяные игроки	Очки	№	Ожидаящий игрок	Замененный игрок	Присутствовали на жеребьевке	
						Дата жеребьевки	Время жеребьевки
1						Главный судья	
2						Подпись	И.О.Фамилия
3							
4							
5							
6							
7							
8							

ОСНОВНОЙ ТУРНИР В СПОРТИВНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ "ОДИНОЧНЫЙ РАЗРЯД"

Название турнира

Место проведения	Сроки проведения	Возрастная группа	Пол игроков	Категория	Класс
------------------	------------------	-------------------	-------------	-----------	-------

Статус игрока	№ строк	И.О.Фамилия игрока	Город (страна)	1/8 финала	1/4 финала	1/2 финала	Финал
1	1						
	2						
	3						
	4						
	5						
	6						
	7						
5-8	8						
3-4	9						
	10						
	11						
	12						
	13						
	14						
	15						
5-8	16						
5-8	17						
	18						
	19						
	20						
	21						
	22						
	23						
3-4	24						
5-8	25						
	26						
	27						
	28						
	29						
	30						
	31						3 место
2	32						

№	Сеяные игроки	Очки	№	Дополнительный игрок	Замененный игрок	Присутствовали на жеребьевке	
1							
2							
3						Дата жеребьевки	Время жеребьевки
4							
5						Главный судья	
6							
7							
8						Подпись	И.О.Фамилия

ОСНОВНОЙ ТУРНИР В СПОРТИВНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ "ОДИНОЧНЫЙ РАЗРЯД" (ПРЕДВАРИТЕЛЬНЫЙ ЭТАП, 4x4)

Название турнира					
Место проведения	Сроки проведения	Возрастная группа	Пол игроков	Категория	Класс

ПРЕДВАРИТЕЛЬНЫЙ ЭТАП

ГРУППА 1

№	Расстановка	Статус	Фамилия	И.О.	Город (страна)	1	2	3	4	Очки	Сеты ¹	Геймы ²	Место
1	1												
2													
3													
4													

ГРУППА 2

№	Расстановка	Статус	Фамилия	И.О.	Город (страна)	1	2	3	4	Очки	Сеты ¹	Геймы ²	Место
1	2												
2													
3													
4													

ГРУППА 3

№	Расстановка	Статус	Фамилия	И.О.	Город (страна)	1	2	3	4	Очки	Сеты ¹	Геймы ²	Место
1	3												
2													
3													
4													

ГРУППА 4

№	Расстановка	Статус	Фамилия	И.О.	Город (страна)	1	2	3	4	Очки	Сеты ¹	Геймы ²	Место
1	4												
2													
3													
4													

№	Сеяные игроки	Очки	№	Дополнительный игрок	Замененный игрок	Присутствовали на жеребьевке	
1							
2							
3						Дата жеребьевки	Время жеребьевки
4						Главный судья	
						Подпись	И.О. Фамилия

ОСНОВНОЙ ТУРНИР В СПОРТИВНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ "ОДИНОЧНЫЙ РАЗРЯД" (ФИНАЛЬНЫЙ ЭТАП, 16 участников)

Название турнира

Место проведения	Сроки проведения	Возрастная группа	Пол игроков	Категория	Класс
------------------	------------------	-------------------	-------------	-----------	-------

ФИНАЛЬНЫЙ ЭТАП

Статус игрока	№ строк	Фамилия	И.О.	Город (страна)	1/4 финала	1/2 финала	Финал
1	1						
	2						
	3						
5-8	4						
3-4	5						
	6						
	7						
5-8	8						
5-8	9						
	10						
	11						
3-4	12						
5-8	13						
	14						
	15						
2	16						

_____ 3 место

№	Сеяные игроки	Очки	Присутствовали на жеребьевке	
1				
2				
3			Дата жеребьевки	Время жеребьевки
4				
5			Главный судья	
6				
7			Подпись	И.О.Фамилия
8				

ОСНОВНОЙ ТУРНИР В СПОРТИВНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ "ОДИНОЧНЫЙ РАЗРЯД"

Название турнира

Название турнира					
------------------	--	--	--	--	--

Место проведения	Сроки проведения	Возрастная группа	Пол игроков	Категория	Класс

№	Расстановка	Статус	Фамилия	И.О.	Город (страна)	Сеты				Очки	Сеты ¹	Геймы ²	Место
						1	2	3	4				
1	1												
2													
3													
4													

Присутствовали на жеребьевке	
Дата жеребьевки	Время жеребьевки
Главный судья	
Подпись	И.О.Фамилия

ОСНОВНОЙ ТУРНИР В СПОРТИВНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ "ПАРНЫЙ РАЗРЯД"

Название турнира

Место проведения	Сроки проведения	Возрастная группа	Пол игроков	Категория	Класс

Статус пары	№ строк	Фамилия	И.О.	Город (страна)	1/8 финала	1/4 финала	1/2 финала	Финал
1	1							
	2							
	3							
	4							
	5							
	6							
	7							
5-8	8							
3-4	9							
	10							
	11							
	12							
	13							
	14							
	15							
5-8	16							
5-8	17							
	18							
	19							
	20							
	21							
	22							
	23							
3-4	24							
5-8	25							
	26							
	27							
	28							
	29							
	30							
	31							
2	32							

3 место

№	Сеяные пары	Очки	№	Ожидающая пара	Замененная пара	Присутствовали на жеребьевке	
1							
2							
3						Дата жеребьевки	Время жеребьевки
4						Главный судья	
5							
6							
7							
8						Подпись	И.О. Фамилия

ОСНОВНОЙ ТУРНИР В СПОРТИВНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ “ПАРНЫЙ РАЗРЯД“

Название турнира

Название турнира					
------------------	--	--	--	--	--

Место проведения	Сроки проведения	Возрастная группа	Пол игроков	Категория	Класс

№	Расстановка	Статус	Фамилия	И.О.	Город (страна)					Очки	Сеты ¹	Геймы ²	Место
						1	2	3	4				
1	1												
2													
3													
4													

Присутствовали на жеребьевке	
Дата жеребьевки	Время жеребьевки
Главный судья	
Подпись	И.О.Фамилия

ТУРНИР В СПОРТИВНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ КОМАНДНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ" (ПРЕДВАРИТЕЛЬНЫЙ ЭТАП, (4x4)

Название турнира					
Место проведения	Сроки проведения	Возрастная группа	Пол игроков	Категория	Класс

ПРЕДВАРИТЕЛЬНЫЙ ЭТАП

ГРУППА 1

№	Расстановка	Команда	1	2	3	4	Очки	Матчи ¹	Сеты ²	Геймы ³	Место
1	1										
2	5-8										
3	9-12										
4	13-16										

ГРУППА 2

№	Расстановка	КОМАНДА	1	2	3	4	Очки	Матчи ¹	Сеть ²	Геймы ³	Место
1	2										
2	5-8										
3	9-12										
4	13-16										

ГРУППА 3

№	Расстановка	КОМАНДА	1	2	3	4	Очки	Матчи ¹	Сеть ²	Геймы ³	Место
1	3										
2	5-8										
3	9-12										
4	13-16										

ГРУППА 4

№	Расстановка	КОМАНДА	1	2	3	4	Очки	Матчи ¹	Сеть ²	Геймы ³	Место
1	4										
2	5-8										
3	9-12										
4	13-16										

№	Сеяные команды	Очки	Присутствовали на жеребьевке (представители команд, команды)	
1				
2				
3			Дата жеребьевки	Время жеребьевки
4			Главный судья	
			Подпись	И.О.Фамилия

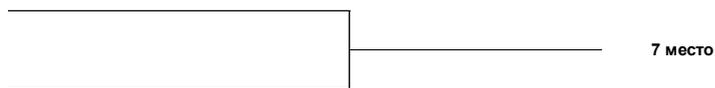
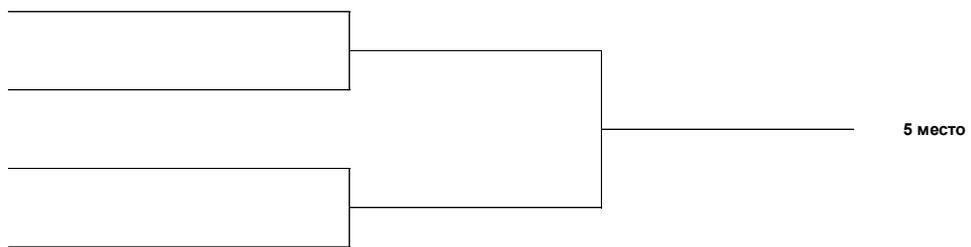
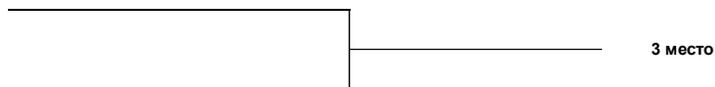
ТУРНИР В СПОРТИВНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ "КОМАНДНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ" (ФИНАЛЬНЫЙ ЭТАП, 8 команд)

Название турнира

Место проведения	Сроки проведения	Возрастная группа	Пол игроков	Категория	Класс
------------------	------------------	-------------------	-------------	-----------	-------

ФИНАЛЬНЫЙ ЭТАП

№ группы	Место в группе	Команда	1/2 финала	Финал
1	1			
3	2			
4	1			
2	2			
1	2			
3	1			
4	2			
2	1			



№	Сеяные команды	Очки	Присутствовали на жеребьевке (представители команд, команды)	
1				
2				
3			Дата жеребьевки	Время жеребьевки
4			Главный судья	
			Подпись	И.О.Фамилия

АЛФАВИТНЫЙ СПИСОК ИГРОКОВ В СПОРТИВНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ "ОДИНОЧНЫЙ РАЗРЯД"

Название турнира

Место проведения	Сроки проведения	Возрастная группа	Пол игроков	Категория	Класс
	ОТ: ОЭ:				

№ п/п	Фамилия, имя, отчество игрока	РНИ	Дата рождения (день, месяц, год)	Город, страна ¹ постоянного места жительства	Классификационные очки ___ на ²	Участие в ОТ или ОЭ (или в ОТ+ОЭ) ³
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						
17						
18						
19						
20						
21						
22						
23						
24						
25						
26						
27						
28						
29						
30						
31						
32						
33						
34						
35						
36						
37						
38						
39						
40						
41						
42						
43						
44						
45						
46						
47						
48						

Главный судья	
Подпись	И.О.Фамилия

УПОРЯДОЧЕННЫЙ СПИСОК ПАР В СПОРТИВНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ "ПАРНЫЙ РАЗРЯД"

Название турнира

Место проведения	Сроки проведения	Возрастная группа	Пол игроков	Категория	Класс

№ п/п	Фамилия, имя, отчество игрока	РНИ	Дата рождения (день, месяц, год)	Город, страна ¹ постоянного места жительства	Классификационные очки ____ на
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					
21					
22					
23					
24					

Главный судья	
Подпись	И.О. Фамилия

УПОРЯДОЧЕННЫЙ СПИСОК КОМАНД В СПОРТИВНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ "КОМАНДНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ"

Название турнира					
Место проведения	Сроки проведения	Возрастная группа	Пол игроков	Категория	Класс
РНИ	Порядковый № игрока в команде	Количество классификационных очков ____	Фамилия, имя, отчество игрока (полностью)		Дата рождения
Команда					
	1				
	2				
	3				
Сумма классиф. очков ____ основных игроков команды			Место команды по сумме классификационных очков ____		
Капитан команды					
Команда					
	1				
	2				
	3				
Сумма классиф. очков ____ основных игроков команды			Место команды по сумме классификационных очков ____		
Капитан команды					
Команда					
	1				
	2				
	3				
Сумма классиф. очков ____ основных игроков команды			Место команды по сумме классификационных очков ____		
Капитан команды					
Команда					
	1				
	2				
	3				
Сумма классиф. очков ____ основных игроков команды			Место команды по сумме классификационных очков ____		
Капитан команды					
Команда					
	1				
	2				
	3				
Сумма классиф. очков ____ основных игроков команды			Место команды по сумме классификационных очков ____		
Капитан команды					
Команда					
	1				
	2				
	3				
Сумма классиф. очков ____ основных игроков команды			Место команды по сумме классификационных очков ____		
Капитан команды					
Команда					
	1				
	2				
	3				
Сумма классиф. очков ____ основных игроков команды			Место команды по сумме классификационных очков ____		
Капитан команды					
Команда					
	1				
	2				
	3				
Сумма классиф. очков ____ основных игроков команды			Место команды по сумме классификационных очков ____		
Капитан команды					

Главный судья	
Подпись	И.О.Фамилия

Решающий сет

Тай-брейж	Подача	Гейм	Система счета <input type="checkbox"/> ТБ <input type="checkbox"/> Реш.ТБ <input type="checkbox"/> Реш.очко	Расстановка в паре ВЫШКА	Время начала сета	Геймы	Смена мячей
		1					
		2					
		3					
		4					
		5					
		6					
		7					
		8					
		9					
		10					
		11					
		12					
		13					
		14					
		15					
		16					

СЕТ № 1 2 3

Команда/Игрок(и)		Время окончания сета
Команда/Игрок(и)		

ПРОТОКОЛ СУДЬИ НА ВЫШКЕ

Название турнира		Круг	№ корта	Дата
Категория турнира	Возрастная категория	Кол-во сетов 3	Система счета <input type="checkbox"/> Решающее очко <input type="checkbox"/> ТБ вместо решающего сета	
Главный судья		<input type="checkbox"/> нет <input type="checkbox"/> 7/9	Смена мячей <input type="checkbox"/> перед реш.сетом <input checked="" type="checkbox"/> 11/13	Кол-во мячей 3
Заместитель главного судьи		Судья на вышке		Судей на линии

МАТЧ		ЖРЕБИЙ	
Игрок(и)	Город	Выиграл(и)	Выбрал(и)

против

Игрок(и)	Город	Выиграл(и)	Выбрал(и)

РЕЗУЛЬТАТ

Время вызова на корт	Время начала матча	Время окончания матча	Продолжительность матча
Победитель(и)		СЧЕТ МАТЧА	
		ТАЙ-БРЕЙК	

НАРУШЕНИЯ КОДЕКСА ПОВЕДЕНИЯ ИГРОКА

Игрок(и)/Команда	Наказание (л, ш, шг, д)	Описание нарушения	При счете (вкл. счет в гейме)	В сете №

СУДЬЯ НА ВЫШКЕ

Подпись	Категория
---------	-----------

**ПРОТОКОЛ КОМАНДНОГО МАТЧА
В СПОРТИВНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ "КОМАНДНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ"**

Название турнира

Место проведения	Сроки проведения	Возрастная группа	Пол игроков	Категория	Класс

Спортивная база	Дата матча

Название команды	Название команды

Номер игрока	Составы команд		Победитель матча	Результат	Командные очки	
1						
2						
Пара						
				Итого:		

Победитель командного матча	Главный судья	
Счет матча	Подпись	И.О.Фамилия

Заявка команды
на участие в
в возрастной группе

_____ (название субъекта Российской Федерации или организации)

_____ (название соревнования)

_____ (место и сроки проведения соревнования)

№ п/п	Фамилия, имя, отчество спортсменов (полностью)	Дата рождения (день, месяц, год)	Спортивное звание, спортивный разряд	Наименование физкультурно-спортивной организации	Фамилия, И.О. личного тренера	Допуск спортсмена к участию в соревновании (подпись и печать врача по спортивной медицине на каждой строке)
1						
2						
3						

_____ (название медицинской организации)

Фамилия И.О. врача по спортивной медицине _____

Всего допущено _____ человек

Подпись врача _____

Печать медицинского учреждения

Руководитель органа исполнительной власти субъекта Российской Федерации в области физической культуры и спорта

_____ (название организации)

_____ (должность, фамилия, И.О. руководителя)

_____ подпись и печать

Руководитель региональной спортивной федерации или организации

_____ (название организации)

_____ (должность, фамилия, И.О. руководителя)

_____ подпись и печать

Фамилия, телефон и подпись ответственного лица, подавшего заявку

_____ (фамилия)

_____ (телефон)

_____ (подпись)

«__» _____ 202__ г.